

Класс Console

Предоставляет стандартные потоки для консольных приложений: входной, выходной и поток сообщений об ошибках.Этот класс не наследуется.

- **Пространство имен:** [System](#)
- **Сборка:** mscorlib (в mscorlib.dll)














Иерархия наследования















- [System.Object](#)
 - System.Console

Синтаксис







```
public abstract sealed class Console
```

Свойства































Тип	Имя	Описание
	BackgroundColor	Возвращает или задает цвет фона консоли.
	BufferHeight	Возвращает или задает высоту буферной области.
	BufferWidth	Возвращает или задает ширину буферной области.
	CapsLock	Возвращает значение, указывающее, включен или отключен режим CAPS LOCK клавиатуры.
	CursorLeft	Возвращает или задает позицию столбца курсора в буферной области.
	CursorSize	Возвращает или задает высоту курсора в символьной ячейке.
	CursorTop	Возвращает или задает позицию строки курсора в буферной области.
	CursorVisible	Возвращает или задает значение, указывающее, видим ли курсор.
	Error	Возвращает стандартный выходной поток сообщений об ошибках.
	ForegroundColor	Возвращает или задает цвет фона консоли.
	In	Возвращает стандартный входной поток.
	InputEncoding	Возвращает или задает кодировку консоли, используемую при чтении ввода.
	IsErrorRedirected	Получает значение, показывающее, был ли перенаправлен выходной поток ошибок от стандартного потока ошибок.

Тип	Имя	Описание
	<u>IsInputRedirected</u>	Получает значение, показывающее, был ли перенаправлены ли входные данные от стандартного входного потока.
	<u>IsOutputRedirected</u>	Получает значение, показывающее, был ли перенаправлены выходные данные от стандартного выходного потока.
	<u>KeyAvailable</u>	Возвращает или задает значение, указывающее, доступно ли нажатие клавиши во входном потоке.
	<u>LargestWindowHeight</u>	Возвращает максимальное число строк окна консоли с учетом текущего шрифта и разрешения экрана.
	<u>LargestWindowWidth</u>	Возвращает максимальное число столбцов окна консоли с учетом текущего шрифта и разрешения экрана.
	<u>NumberLock</u>	Возвращает значение, указывающее, включен или отключен режим NUM LOCK клавиатуры.
	<u>Out</u>	Возвращает стандартный выходной поток.
	<u>OutputEncoding</u>	Возвращает или задает кодировку консоли, используемую при записи вывода.
	<u>Title</u>	Возвращает или задает заголовок для отображения в строке заголовка консоли.
	<u>TreatControlCAsInput</u>	Получает или задает значение, указывающее, интерпретируется ли сочетание клавиш консоли Control и C (CTRL+C) как обычный ввод или как сигнал прерывания, обрабатываемый операционной системой.
	<u>WindowHeight</u>	Возвращает или задает высоту области окна консоли.
	<u>WindowLeft</u>	Возвращает или задает позицию левого края области окна консоли относительно буфера экрана.
	<u>WindowTop</u>	Возвращает или задает позицию верхнего края области окна консоли относительно буфера экрана.
	<u>WindowWidth</u>	Возвращает или задает ширину окна консоли.























Методы






Тип	Имя	Описание
 	<u>Beep()</u>	Воспроизводит звуковой сигнал через динамик консоли.
 	<u>Beep(Int32, Int32)</u>	Воспроизводит звуковой сигнал заданной частоты и длительности через динамик консоли.
 	<u>Clear()</u>	Удаляет из буфера консоли и ее окна отображаемую информацию.

Тип	Имя	Описание
⇒ \$	<u>Equals(Object)</u>	Определяет, равен ли заданный объект текущему объекту. (Наследуется от <u>Object.</u>)
⇒ \$	<u>GetHashCode()</u>	Служит хэш-функцией по умолчанию. (Наследуется от <u>Object.</u>)
⇒ \$	<u>GetType()</u>	Возвращает объект <u>Type</u> для текущего экземпляра. (Наследуется от <u>Object.</u>)
⇒ \$	<u>MoveBufferArea(Int32, Int32, Int32, Int32, Int32, Int32, Char, ConsoleColor, ConsoleColor)</u>	Копирует заданную исходную область буфера экрана в заданную область назначения.
⇒ \$	<u>MoveBufferArea(Int32, Int32, Int32, Int32, Int32, Int32)</u>	Копирует заданную исходную область буфера экрана в заданную область назначения.
⇒ \$	<u>OpenStandardError()</u>	Получает стандартный поток сообщений об ошибках.
⇒ \$	<u>OpenStandardError(Int32)</u>	Получает стандартный поток сообщений об ошибках, для которого установлен заданный размер буфера.
⇒ \$	<u>OpenStandardInput(Int32)</u>	Получает стандартный входной поток, для которого установлен заданный размер буфера.
⇒ \$	<u>OpenStandardInput()</u>	Получает стандартный входной поток.
⇒ \$	<u>OpenStandardOutput(Int32)</u>	Получает стандартный выходной поток, для которого установлен заданный размер буфера.
⇒ \$	<u>OpenStandardOutput()</u>	Получает стандартный выходной поток.
⇒ \$	<u>Read()</u>	Читает следующий символ из стандартного входного потока.
⇒ \$	<u>ReadKey(Boolean)</u>	Получает следующий нажатый пользователем символ или функциональную клавишу. Нажатая клавиша может быть отображена в окне консоли.
⇒ \$	<u>ReadKey()</u>	Получает следующий нажатый пользователем символ или функциональную клавишу. Нажатая клавиша отображается в окне консоли.
⇒ \$	<u>ReadLine()</u>	Считывает следующую строку символов из стандартного входного потока.
⇒ \$	<u>ResetColor()</u>	Устанавливает для цветов фона и текста консоли их значения по умолчанию.
⇒ \$	<u>SetBufferSize(Int32, Int32)</u>	Устанавливает заданные значения высоты и ширины буферной области экрана.

Тип	Имя	Описание
 	<u>SetCursorPosition(Int32, Int32)</u>	Устанавливает положение курсора.
 	<u>SetError(TextWriter)</u>	Присваивает свойству <u>Error</u> заданный объект <u>TextWriter</u> .
 	<u>SetIn(Reader)</u>	Присваивает свойству <u>In</u> заданный объект <u>Reader</u> .
 	<u>SetOut(TextWriter)</u>	Присваивает свойству <u>Out</u> заданный объект <u>TextWriter</u> .
 	<u>SetWindowPosition(Int32, Int32)</u>	Задаёт позицию окна консоли относительно буфера экрана.
 	<u>SetWindowSize(Int32, Int32)</u>	Устанавливает заданные значения высоты и ширины окна консоли.
 	<u>ToString()</u>	Возвращает строку, представляющую текущий объект. (Наследуется от <u>Object</u> .)
 	<u>Write(Char[])</u>	Записывает заданный массив знаков Юникода в стандартный выходной поток.
 	<u>Write(Char)</u>	Записывает значение заданного знака Юникода в стандартный выходной поток.
 	<u>Write(String, Object)</u>	Записывает текстовое представление заданного объекта в стандартный выходной поток, используя заданные сведения о форматировании.
 	<u>Write(String, Object[])</u>	Записывает текстовое представление заданного массива объектов в стандартный выходной поток, используя заданные сведения о форматировании.
 	<u>Write(String, Object, Object, Object, Object)</u>	Записывает текстовое представление заданных объектов и список параметров переменной длины в стандартный выходной поток, используя заданные сведения о форматировании.
 	<u>Write(Boolean)</u>	Записывает текстовое представление заданного логического значения в стандартный выходной поток.
 	<u>Write(Char[], Int32, Int32)</u>	Записывает заданный дочерний массив знаков Юникода в стандартный выходной поток.
 	<u>Write(Object)</u>	Записывает текстовое представление заданного объекта в стандартный выходной поток.

Тип	Имя	Описание
 	<u>Write(Decimal)</u>	Записывает текстовое представление заданного значения типа <u>Decimal</u> в стандартный выходной поток.
 	<u>Write(Single)</u>	Записывает текстовое представление заданного значения одинарной точности с плавающей запятой в стандартный выходной поток.
 	<u>Write(Int32)</u>	Записывает текстовое представление заданного 32-битового знакового целого числа в стандартный поток вывода.
 	<u>Write(UInt32)</u>	Записывает текстовое представление заданного 32-битового целого числа без знака в стандартный выходной поток.
 	<u>Write(Int64)</u>	Записывает текстовое представление заданного 64-битового знакового целого числа в стандартный поток вывода.
 	<u>Write(UInt64)</u>	Записывает текстовое представление заданного 64-битового целого числа без знака в стандартный выходной поток.
 	<u>Write(String, Object, Object)</u>	Записывает текстовые представления заданных объектов в стандартный выходной поток, используя заданные сведения о форматировании.
 	<u>Write(String)</u>	Записывает заданное строковое значение в стандартный выходной поток.
 	<u>Write(Double)</u>	Записывает текстовое представление заданного значения двойной точности с плавающей запятой в стандартный выходной поток.
 	<u>Write(String, Object, Object, Object)</u>	Записывает текстовые представления заданных объектов в стандартный выходной поток, используя заданные сведения о форматировании.
 	<u>WriteLine(String)</u>	Записывает заданное строковое значение, за которым следует текущий признак конца строки, в стандартный выходной поток.
 	<u>WriteLine(String, Object, Object, Object, Object)</u>	Записывает текстовые представления заданных объектов и список параметров переменной длины, за которыми следует текущий признак конца строки, в стандартный выходной поток с использованием заданных сведений о форматировании.

Тип	Имя	Описание
 	<u>WriteLine()</u>	Записывает текущий признак конца строки в стандартный выходной поток.
 	<u>WriteLine(Boolean)</u>	Записывает текстовое представление заданного логического значения с текущим признаком конца строки в стандартный выходной поток.
 	<u>WriteLine(Char)</u>	Записывает заданный знак Юникода, за которым следует текущий признак конца строки, в стандартный выходной поток.
 	<u>WriteLine(Char[], Int32, Int32)</u>	Записывает заданный подмассив знаков Юникода, за которым следует текущий признак конца строки, в стандартный выходной поток.
 	<u>WriteLine(Decimal)</u>	Записывает текстовое представление заданного значения типа <u>Decimal</u> , за которым следует текущий признак конца строки, в стандартный выходной поток.
 	<u>WriteLine(Double)</u>	Записывает текстовое представление заданного значения двойной точности с плавающей запятой, за которым следует признак конца строки, в стандартный выходной поток.
 	<u>WriteLine(Single)</u>	Записывает текстовое представление заданного значения одинарной точности с плавающей запятой, за которым следует признак конца строки, в стандартный выходной поток.
 	<u>WriteLine(Int32)</u>	Записывает текстовое представление заданного 32-битового знакового целого числа, за которым следует текущий знак завершения строки, в стандартный поток вывода.
 	<u>WriteLine(UInt32)</u>	Записывает текстовое представление заданного 32-битового целочисленного значения без знака, за которым следует текущий признак конца строки, в стандартный выходной поток.
 	<u>WriteLine(Int64)</u>	Записывает текстовое представление заданного 64-битового знакового целого числа, за которым следует текущий знак завершения строки, в стандартный поток вывода.
 	<u>WriteLine(UInt64)</u>	Записывает текстовое представление заданного 64-битового целочисленного

Тип	Имя	Описание
		значения без знака, за которым следует текущий признак конца строки, в стандартный выходной поток.
	<u>WriteLine(Object)</u>	Записывает текстовое представление заданного объекта, за которым следует текущий признак конца строки, в стандартный выходной поток.
	<u>WriteLine(String, Object)</u>	Записывает текстовое представление заданного объекта, за которым следует текущий признак конца строки, в стандартный выходной поток с использованием заданных сведений о форматировании.
	<u>WriteLine(String, Object, Object)</u>	Записывает текстовые представления заданных объектов, за которыми следует текущий признак конца строки, в стандартный выходной поток с использованием заданных сведений о форматировании.
	<u>WriteLine(String, Object, Object, Object)</u>	Записывает текстовые представления заданных объектов, за которыми следует текущий признак конца строки, в стандартный выходной поток с использованием заданных сведений о форматировании.
	<u>WriteLine(String, Object[])</u>	Записывает текстовые представления заданного массива объектов, за которым следует текущий признак конца строки, в стандартный выходной поток с использованием заданных сведений о форматировании.
	<u>WriteLine(Char[])</u>	Записывает заданный массив знаков Юникода, за которым следует текущий признак конца строки, в стандартный выходной поток.

События

Тип	Имя	Описание
	<u>CancelKeyPress</u>	