

Projet Bootstrap : 1^{ère} partie maquettage / Phase 2

Le projet Bootstrap 2^{ème} phase : extension détail et catégories

1° Définir une page "détail d'un personnage".

- cette sera page accédée par clic;
- Le détail permettra de présenter toutes les informations du personnage choisi ainsi que la catégorie (ou le lieu auquel il est rattaché).

2° Définir une page "détail d'une catégorie". (ou détail lieu)

- cette page sera accédée par clic sur le détail d'un personnage;
- elle comporte un nom et descriptif;
- elle présente l'ensemble des personnages associés (photos/noms).

Attention dans votre jeu d'essai la catégorie illustrée sera celle du personnage choisi en 1°.

OU

Définir une page "catégories" (ou lieux)

- elle appartient au menu;
- elle comporte un ensemble de catégories précises;
- chaque catégorie doit avoir au moins un nom et un résumé de descriptif;
- dans l'idéal elle prévoit déjà un clic pour afficher l'ensemble des personnages associés