**Dokumentation**

Projektarbeit im Unterrichtsfach ITP der IFA12A

Fachinformatiker Anwendungsentwicklung

**Thema**

Umsetzung des Brettspieles Monopoly als Webanwendung,  
mit dem Thema „Game of Thrones“

|  |  |
| --- | --- |
| **Gruppenteilnehmer:** | Fabian Müller Christian Teubner René Aplienz Selina Stöcklein |
| **Projektbetreuer:** | Stefan Schedel Felix Hillebrand |
| **Durchführungszeitraum:** | 12.12.2022 – 17.02.2023 |

Inhalt

[Projektbeschreibung 3](#_Toc121911868)

[Projektumfeld 3](#_Toc121911869)

[Organisatorische Vorgaben 3](#_Toc121911870)

[Ziel des Projektes 3](#_Toc121911871)

[Projektplanung 4](#_Toc121911872)

[Ist-Analyse 4](#_Toc121911873)

[Soll-Planung 4](#_Toc121911874)

[Projektablaufplan 4](#_Toc121911875)

[Personenplanung 4](#_Toc121911876)

[Projektkosten 4](#_Toc121911877)

[Realisierung 5](#_Toc121911878)

[Projektmanagementverfahren 5](#_Toc121911879)

[Protokollierung der geleisteten Arbeit 5](#_Toc121911880)

[Aufbau der Datenbank und des Servers 5](#_Toc121911881)

[Erstellung des Frontends mit HTML, CSS, JavaScript und Frameworks 5](#_Toc121911882)

[Erstellung des Backends mit PHP und Frameworks 5](#_Toc121911883)

[Qualitätssicherung 6](#_Toc121911884)

[Testlauf und Überprüfung der Spielelogik 6](#_Toc121911885)

[Fehlerbehebung 6](#_Toc121911886)

[Projektabschluss 7](#_Toc121911887)

[Übergabe 7](#_Toc121911888)

[Soll-Ist-Vergleich 7](#_Toc121911889)

[Fazit und Ausblick 7](#_Toc121911890)

[Anhang 8](#_Toc121911891)

[Gantt Diagramm 8](#_Toc121911892)

[Glossar 8](#_Toc121911893)

[Quellen 8](#_Toc121911894)

[Quellen 9](#_Toc121911895)

[Anlagen 10](#_Toc121911896)

# Einleitung

Das Projekt und die Dokumentation wurden in Zusammenarbeit aller oben genannten Teammitglieder erstellt.   
Nachfolgend werden alle *unterstrichenen und kursiven* Begriffe im Glossar näher erläutert und im weiteren Textverlauf nicht mehr hervorgehoben werden.

# Projektbeschreibung

## Projektumfeld

Das Projekt wird innerhalb der Berufsschule, außerhalb der Betriebe, durchgeführt.

Sobald das Produkt fertiggestellt ist, wird es auf einem von Christian bereitgestellten Server erreichbar sein.

## Organisatorische Vorgaben

Das Projekt wird während der Berufsschulzeit innerhalb der zwei Blöcke vom 12.12.2022 – 23.12.2022 und 06.02.2023 – 17.02.2023 erstellt.

## Ziel des Projektes

Erstellung eines Monopolies im Stil von „Game Of Thrones“ als Web-Anwendung.  
Dieses Spiel soll lokal von 4 Spielern an einem PC/Laptop gespielt werden können.  
Dabei ist zu beachten, dass ein Server und eine Datenbank verwendet werden soll.

# Projektplanung

## Ist-Analyse

## Soll-Planung

## Projektablaufplan

## Personenplanung

## Projektkosten

# Realisierung

## Projektmanagementverfahren

## Protokollierung der geleisteten Arbeit

## Aufbau der Datenbank und des Servers

## Erstellung des Frontends mit HTML, CSS, JavaScript und Frameworks

## Erstellung des Backends mit PHP und Frameworks

# Qualitätssicherung

## Testlauf und Überprüfung der Spielelogik

## Fehlerbehebung

# Projektabschluss

## Übergabe

## Soll-Ist-Vergleich

## Fazit und Ausblick

# Anhang

## Gantt Diagramm

## Glossar

## Quellen

# Quellen

# Anlagen