Woche 1

**Montag 12.12.22**

Sprintstart: gemeinsames Planen und Verteilen der Aufgaben (Tickets)  
Heute: Grundstruktur des Projektes aufbauen (Ordnerstruktur, etc) + Datenbank grob planen

Erledigt/Begonnen:  
Christian: 009  
Fabi: 014, 002  
Selina:003, 005, 004  
René: 016

**Dienstag 13.12.22**

Daily:

Was wurde getan: siehe gestern  
Was wir heute machen wollen: Views erstellen beginnen + erste Routen anlegen und verwenden + Grundlogik des Spieles beginnen  
Was wir für Probleme haben: René fühlt sich etwas lost, was logisch ist, weil er die Projektstruktur nicht kennt, die wir für gewöhnlich in unserem Betrieb verwenden. Wir wollen René heute also konkret zeigen wie/warum wir was machen und wie unsere Hintergedanken dabei aussehen.

Erledigt/Begonnen:  
Christian: 009, 017, 004  
Fabi: 015  
Selina: 008, 004  
René: 021, 012

**Mittwoch 14.12.22**

Daily:

Was wurde getan: siehe gestern  
Was wir heute machen wollen: Datenbank fertig stellen, erste brauchbare Views im Browser anzeigen + weitere Spielelogik (leeres Spiel erstellen, vorhandenes Spiel aus der DB abrufen)  
Was wir für Probleme haben: ---

Erledig/Begonnen:  
Fabi: 001, 019  
Christian: 009, 021, 004  
Selina: 021, 018, 004  
René: 021, 012

**Donnerstag 15.12.22**

Daily:

Was wurde getan: siehe gestern  
Was wir heute machen wollen: Wir wollen den gestern aufgetretenen Fehler fixen + Config Daten erstellen + die Kommunikation zwischen JS und PHP weiter ausbauen + Spielbrettviews weiter verbessern.  
Was wir für Probleme haben: Unsere View konnte ein Bild mit dem Fehler „Not allowed to load local resource“ nicht laden.

Erledigt/Begonnen:  
Fabi: 025, 019  
Christian: 009, 023, 021  
Selina: 021  
René: 021, 012, 007, 011

**Freitag 16.12.22**

Daily:

Was wurde getan: siehe gestern  
Was wir heute machen wollen:  
Was wir für Probleme haben:

Erledigt/Begonnen:  
Christian:  
Fabi:  
Selina:  
René