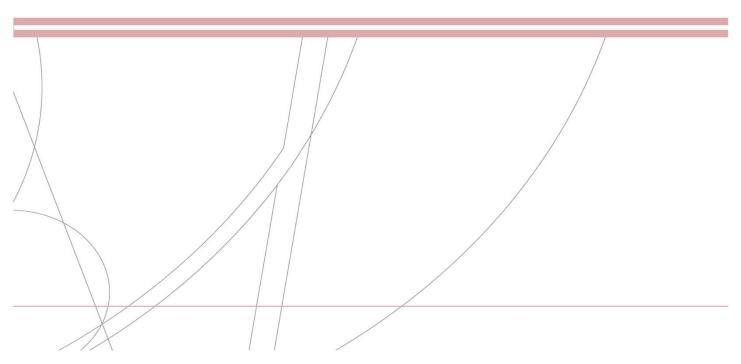


# PROJETO#2

Tomás Pereira (30358) e Fábio Rocha (30240)





# INSTITUTO POLITÉCNICO DE VIANA DO CASTELO ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA E GESTÃO

**57, ERSC** 

2023/2024

2-A

## Projeto#2

Unidade curricular: Programação Web

Discente (s): Tomás Machado Pereira e Fábio Sebastião da Rocha

Regente/orientador/Docente: António Lira Fernandes e Vasco Miranda

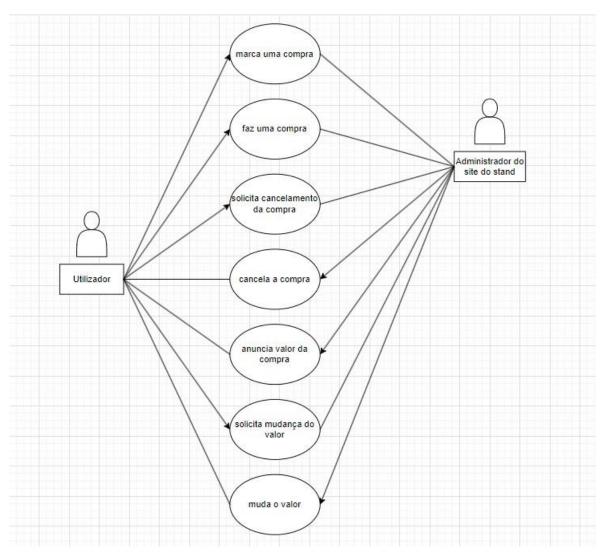
Viana do Castelo, junho, 2024

## INTRODUÇÃO

Para a realização do projeto 1, na unidade curricular de Programação Web, foi-nos proposta a realização de um site funcional no qual teríamos de aplicar os conhecimentos adquiridos ao longo das aulas, tanto do professor António Lira como do professor Vasco Miranda. Para isso, decidimos recorrer a um stand virtual onde, para a conclusão com sucesso do mesmo, tentamos implementar todas os conceitos trabalhados e propostos para a realização deste trabalho.

Quanto ao relatório, este está dividido em várias partes. Começamos com a capa onde maior parte foi aproveitada pelo modelo disponibilizado no moodle pelo professor, depois fizemos uma introdução com uma breve explicação dos objetivos que tínhamos na realização deste trabalho. Logo depois temos a representação do desenho de casos de uso e a estrutura do site a explicar o que está representado em cada página do nosso site. Temos apresentação também, do desenho gráfico do nosso site e do nosso modelo relacional juntamente com o modelo E-R, já mais na parte final, temos as imagens do nosso site assim como o código utilizado no json e o código utilizado nalguns scripts. Para finalizar colocamos a imagem do nosso trello e a referência de alguns dos sites visitados para a resolução com sucesso do nosso trabalho.

## DESENHO DE CASOS DE USO



#### ESTRUTURA DO SITE

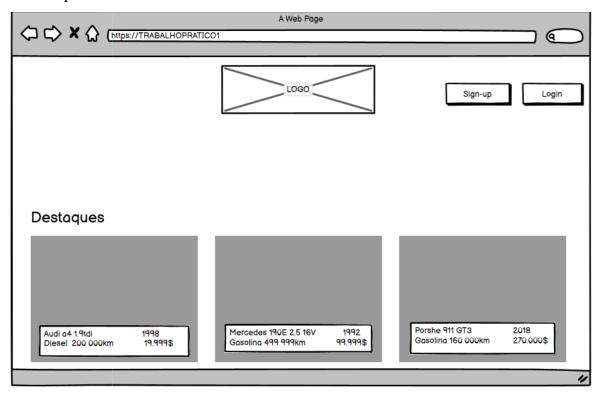
Ao entrar no nosso site vai ser possível encontrar uma página onde vai ter na parte de cima da página o logo da nossa empresa, por baixo temos os cards onde estão representados todos os carros que estão disponíveis no nosso site, sendo que ao clicar no carro é possível verificar as informações sobre o mesmo. No canto superior direito temos um botão para dar sign-up e um botão para fazer login que depois dá acesso a outra página.

Depois de dar sign-up ou login irá ser aberta outra página onde temos novamente o logo da nossa empresa no topo, tendo depois de um lado um botão back que nos permite voltar à página anterior e do lado direito temos dois botões. Um botão de gerir perfil que irá abrir outra página e um botão de gerir carros que ao seu pressionado encaminha-nos para outra página. Por baixo depois temos 4 botões (estatísticas, anúncios, mensagens e favoritos), onde ao clicarmos abre um modal ao lado onde será possível ver as suas estatísticas e etc.

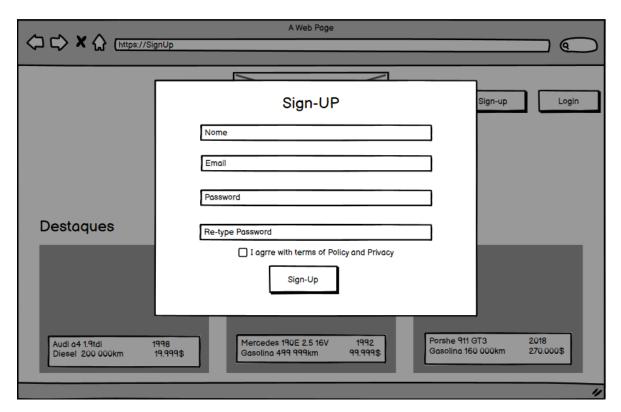
Ao pressionar o botão gerir perfil é encaminhado para uma página onde tem um botão back e a nossa foto de perfil no topo, tendo por baixo uma imagem que está a marcar o sítio onde se situaria a sua foto de perfil, tendo depois 4 campos, com o nome, o email, o país e a descrição. Já ao pressionar o botão gerir carros é encaminhado para uma página onde aparecem todos os carros presentes todos os carros presentes no nosso site e consequentemente todas as suas características e onde é possível também eliminar quaisquer carros, é possível também editar as características de cada carro e por fim é possível adicionar um carro. Apenas utilizadores com permissões administrativas é que tem acesso à secção gerir carros.

## DESENHO DAS PÁGINAS

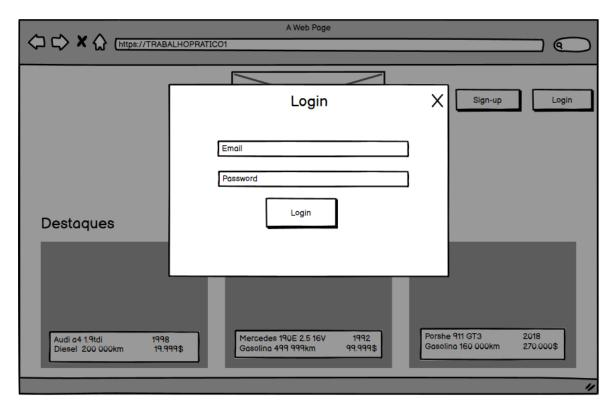
Para a realização do desenho gráfico das páginas do nosso site nós decidimos utilizar o balsamiq wireframes.



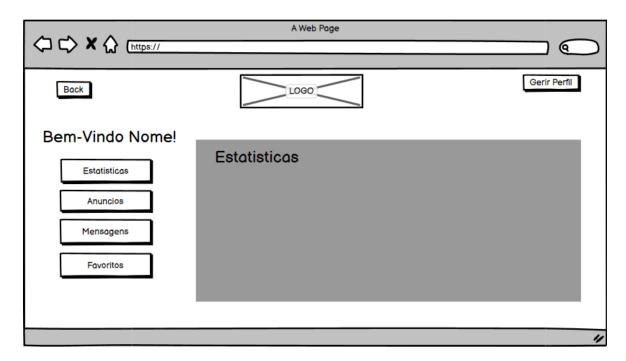
Representação página inicial



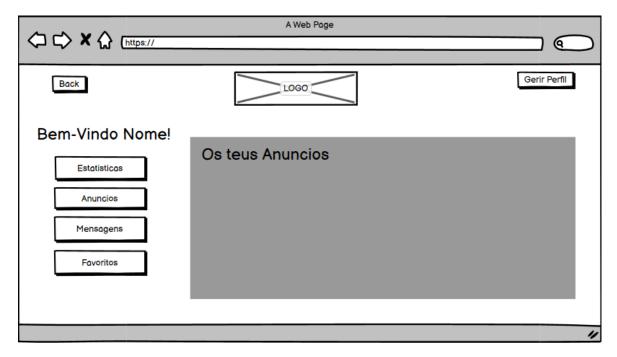
Representação depois de pressionar o botão sign-up



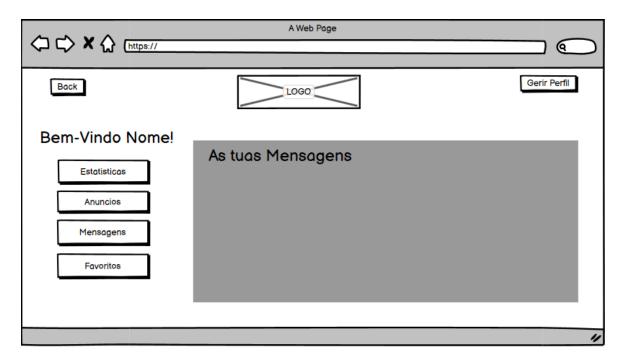
Representação depois de pressionar o botão login



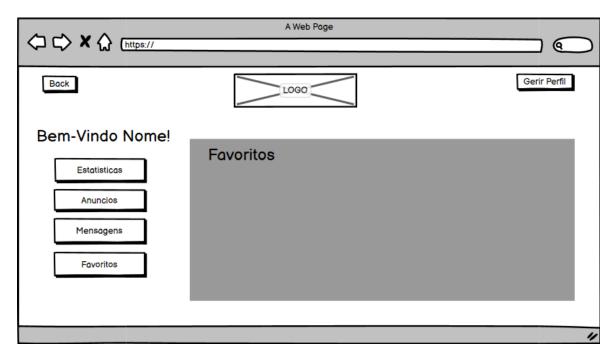
Representação da segunda página ao pressionar o botão estatísticas



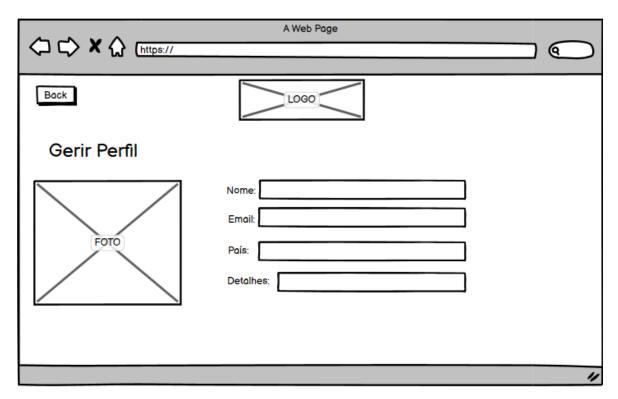
Representação ao pressionar o botão anúncios



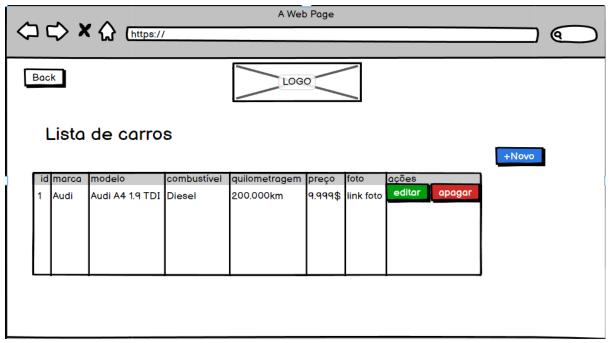
Representação ao pressionar o botão mensagens



Representação ao pressionar o botão favoritos



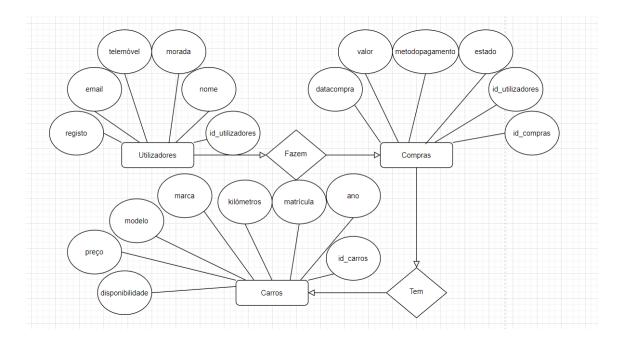
Representação da página depois de pressionar o botão gerir perfil



Representação da página depois de pressionar o botão gerir carros

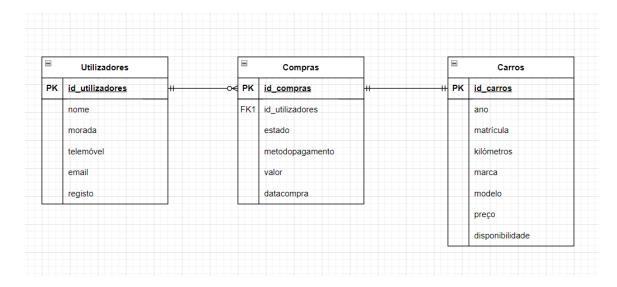
## **MODELO E-R**

Para desenharmos o modelo Entidade-Relacionamento nós utilizamos o draw.io. No nosso modelo serão implementadas 3 tabelas, sendo elas as seguintes: (Utilizadores-Compras-Carros).

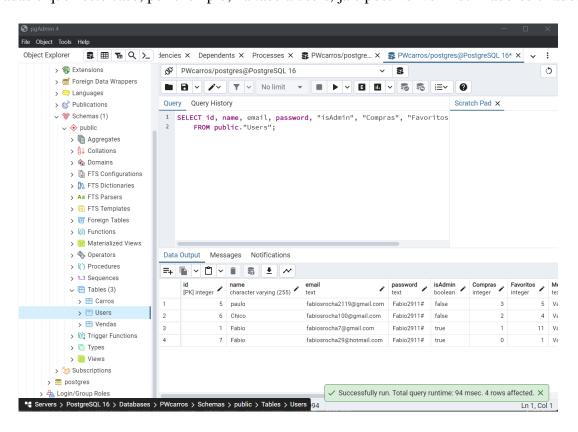


#### DESENHO DO MODELO RELACIONAL

Para desenharmos o modelo relacional nós utilizamos o draw.io. No nosso modelo relacional nós implementamos 3 tabelas (utilizadores, compras e carros).



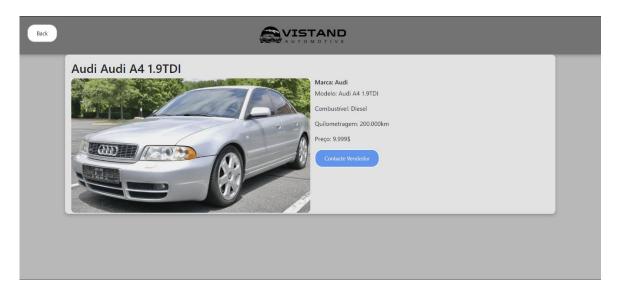
Aqui temos uma imagem do nosso Postgres, onde é possível observar as nossas 3 tabelas criadas e que neste caso, por exemplo, na tabela users, já é possível ver 4 utilizadores criados.



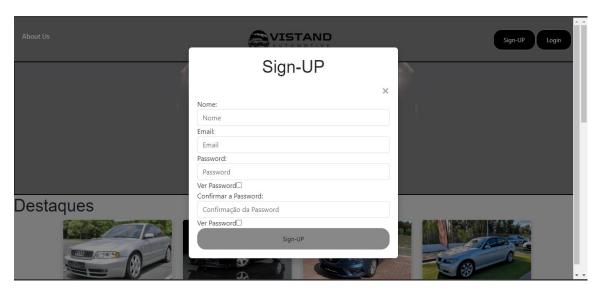
# IMAGENS DAS PÁGINAS WEB



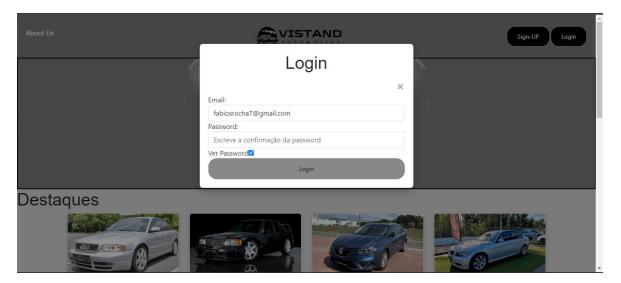
Página inicial



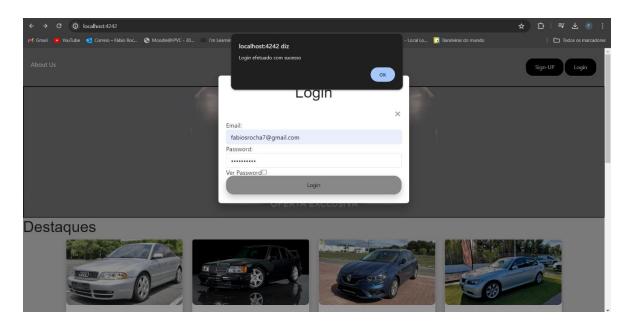
Página ao pressionar um veículo



Modal do sign-up



Modal do login



Login bem efetuado



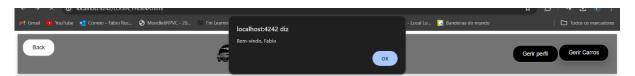
Página ao dar login ou sign-up



Modal das estatísticas



Página de gerir perfil



Utilizador com permissões para entrar em gerir carros



Utilizador sem permissões para entrar em gerir carros



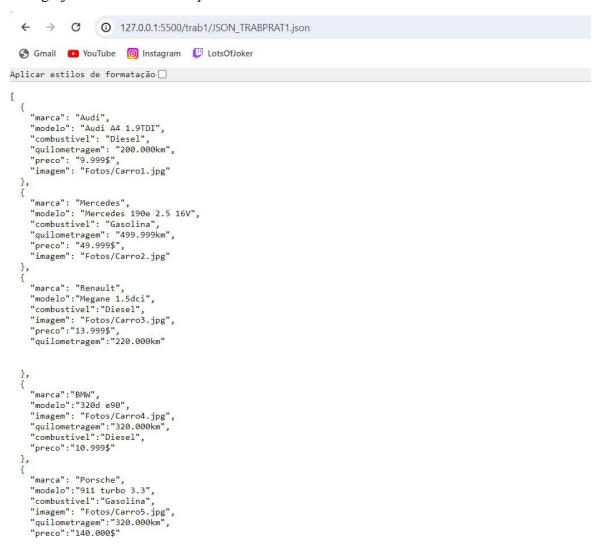
Lista de Carros

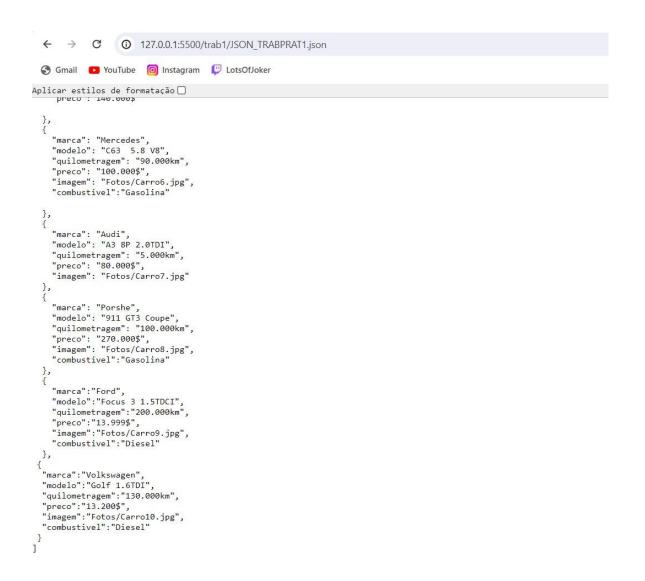


Página de gerir carros

## **CÓDIGO JSON**

Código json utilizado na criação do nosso site.





### Imagem das principais scripts que utilizamos no nosso trabalho

Nestas duas fotos está representada a script utilizada por nós, em que contem as funções utilizadas para abrir e fechar os nossos modais, como também a script que recebe o ficheiro json convertendo-o para .json, e que em seguida para todos os carros presentes no ficheiro vai criar um card de cada carro com imagem,nome,marca, quilómetros e preço.

```
function SignUp(){
   var modal= document.getElementById("ModalSign");
   modal.style.display="block";
 function fecharSign(){
   var modal = document.getElementById("ModalSign");
     modal.style.display = "none";
 function Login(){
   var modal= document.getElementById("ModalLogin");
   modal.style.display="block";
 function fecharLogin(){
   var modal = document.getElementById("ModalLogin");
     modal.style.display = "none";
 function login(){
   window.location.href="LOGIN_PAGINA.html"
//funcao para carregar dados pelo ison
function carregarCarros(){
   .then(resposta => resposta.json())//converte a reposta para json
   .then(data => {
     data.forEach(carro => {
       const cardDiv = document.createElement('div');
       cardDiv.classList.add('col-md-3');
```

Esta script lê qual dos 4 botões foi pressionado e mostra no modal o conteúdo em relação ao botão pressionado.

```
script
   function openMeuModal(content) {
      var modal = document.getElementById("meuModal");
      var modalContent = document.getElementById("modalConteudo");
      var titulo = "";
  switch(content) {
          titulo = "As minhas estatísticas";
          modalContent.innerHTML = "";
         titulo = "Os meus anúncios";
          modalContent.innerHTML = "";
          break;
          titulo = "As minhas mensagens";
          modalContent innerHTML = '
       case 'Favoritos':
          titulo = "Favoritos";
          modalContent.innerHTML = "";
          break;
  // Exibe o novo modal com título e conteúdo
  modalContent.innerHTML = "<h2>" + titulo + "</h2>" + modalContent.innerHTML;
  modal.style.display = "block";
```

Este script obtém uma lista de carros em formato JSON, e depois exibe esses carros em uma tabela HTML.

Este script vê se o utilizador tem permissões administrativas para entrar na secção gerir carros e se o mesmo não tiver mostra uma mensagem de alerta.

#### **API**

A nossa API foi projetada para permitir que os utilizadores possam realizar operações CRUD numa base de dados de carros. Para além disso, ela inclui funcionalidades de autenticação e autorização para garantir que apenas utilizadores autorizados possam ter acesso e modificar certo tipo de dados.

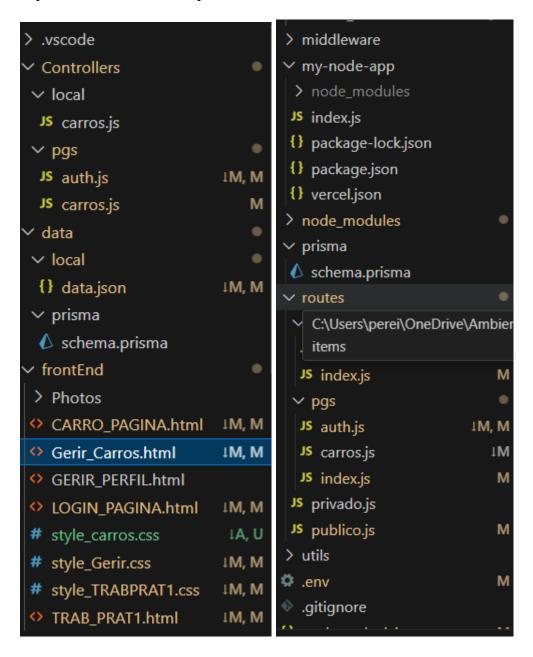
Aqui temos alguns exemplos de endpoints presentes na nossa API:

```
const response= await fetch("http://localhost:4242/api/pgs/auth/signin", {
  method: "POST",
  headers: {
    "Content-Type": "application/json",
```

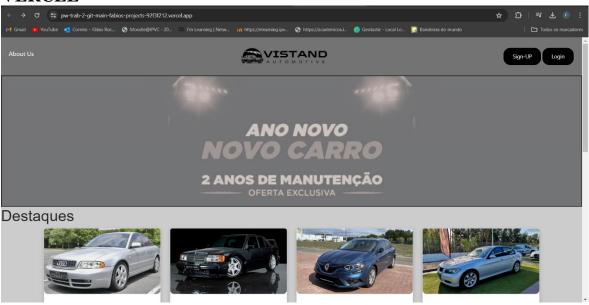
```
fetch("http://localhost:4242/api/pgs/auth/signup", {
   method: "POST",
   headers: {"Content-Type": "application/json",},
   body: JSON.stringify(dados),
```

```
fetch('http://localhost:4242/api/pgs/carros')
   .then(response => response.json())
   .then(data => {
     const tabela = document.getElementById('carrosTabela');
     data.forEach(carro => {
      const tr = document.createElement('tr');
      tr.innerHTML =
        ${carro.id}
        ${carro.marca}
        ${carro.modelo}
        ${carro.combustivel}
        ${carro.quilometragem}
        ${carro.preco}
        <a href="${carro.imagem}" target=" blank">Link da Foto</a>
          <button class="btn btn-success btn-sm" onclick="abrirEditarCarro(${carro.id})">Editar</button>
          <button class="btn btn-danger btn-sm" onclick="apagarCarro(${carro.id})">Apagar</button>
       tabela.appendChild(tr);
```

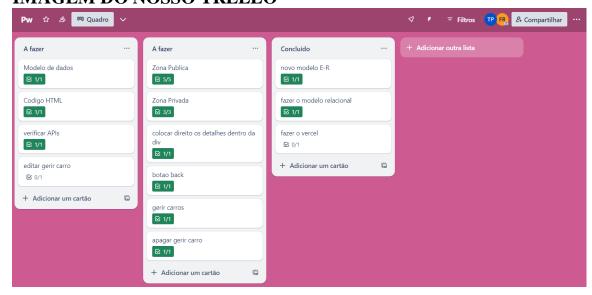
Aqui temos as nossas rotas para a conclusão deste trabalho.



#### **VERCEL**



## IMAGEM DO NOSSO TRELLO



# REFERÊNCIAS

- <a href="https://www.devmedia.com.br/o-que-e-uml-e-diagramas-de-caso-de-uso-introducao-pratica-a-uml/23408">https://www.devmedia.com.br/o-que-e-uml-e-diagramas-de-caso-de-uso-introducao-pratica-a-uml/23408</a>
- <a href="https://www.w3schools.com/html/html\_scripts.asp">https://www.w3schools.com/html/html\_scripts.asp</a>
- https://www.w3schools.com/css/
- PowerPoints das aulas[António Lira Fernades](online)