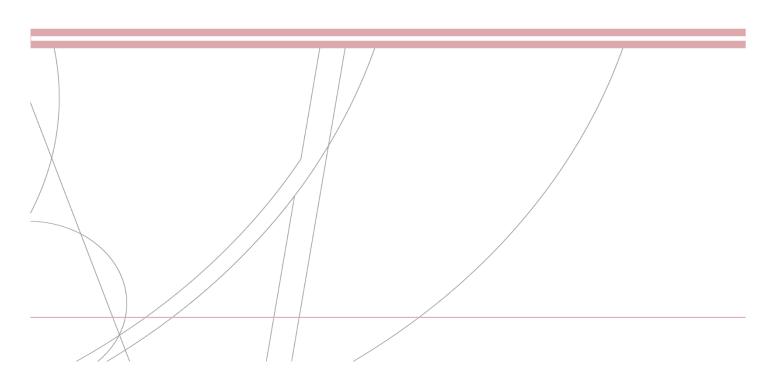


# PROJETO#1

Tomás Pereira (30358) e Fábio Rocha (





# INSTITUTO POLITÉCNICO DE VIANA DO CASTELO ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA E GESTÃO

**57, ERSC** 

2023/2024

2-A

## Projeto#1

Unidade curricular: Programação Web

Discente (s): Tomás Machado Pereira e Fábio Sebastião da Rocha

Regente/orientador/Docente: António Lira Fernandes e Vasco Miranda

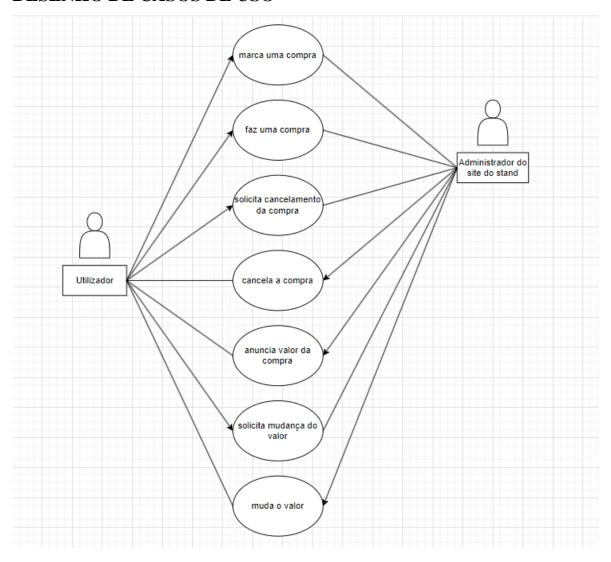
Viana do Castelo, abril, 2024

### INTRODUÇÃO

Para a realização do projeto 1, na unidade curricular de Programação Web, foi-nos proposta a realização de um site funcional no qual teríamos de aplicar os conhecimentos adquiridos ao longo das aulas, tanto do professor António Lira como do professor Vasco Miranda. Para isso, decidimos recorrer a um stand virtual onde, para a conclusão com sucesso do mesmo, tentamos implementar todas os conceitos trabalhados e propostos para a realização deste trabalho.

Quanto ao relatório, este está dividido em várias partes. Começamos com a capa onde maior parte foi aproveitada pelo modelo disponibilizado no moodle pelo professor, depois fizemos uma introdução com uma breve explicação dos objetivos que tínhamos na realização deste trabalho. Logo depois temos a representação do desenho de casos de uso e a estrutura do site a explicar o que está representado em cada página do nosso site. Temos apresentação também, do desenho gráfico do nosso site e do nosso modelo relacional juntamente com o modelo E-R, já mais na parte final, temos as imagens do nosso site assim como o código utilizado no json e o código utilizado nalguns scripts. Para finalizar colocamos a imagem do nosso trello e a referência de alguns dos sites visitados para a resolução com sucesso do nosso trabalho.

## **DESENHO DE CASOS DE USO**



#### ESTRUTURA DO SITE

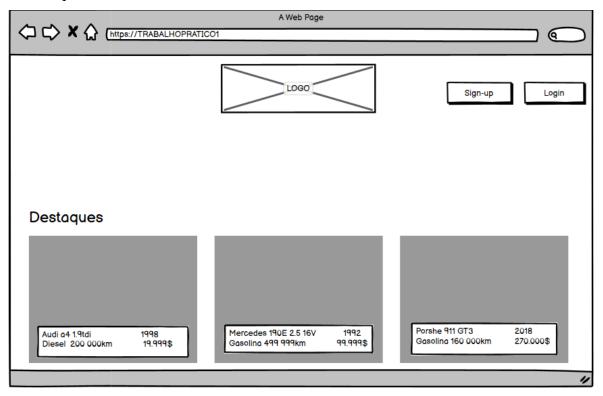
Ao entrar no nosso site vai ser possível encontrar uma página onde vai ter na parte de cima da página o logo da nossa empresa, por baixo temos os cards onde estão representados todos os carros que estão disponíveis no nosso site, sendo que ao clicar no carro é possível verificar as informações sobre o mesmo. No canto superior direito temos um botão para dar sign-up e um botão para fazer login que depois dá acesso a outra página.

Depois de dar sign-up ou login irá ser aberta outra página onde temos novamente o logo da nossa empresa no topo, tendo depois de um lado um botão back que nos permite voltar à página anterior e do outro um botão de gerir perfil que irá abrir outra página. Por baixo depois temos 4 botões (estatísticas, anúncios, mensagens e favoritos), onde ao clicarmos abre um modal ao lado onde será possível ver as suas estatísticas e etc.

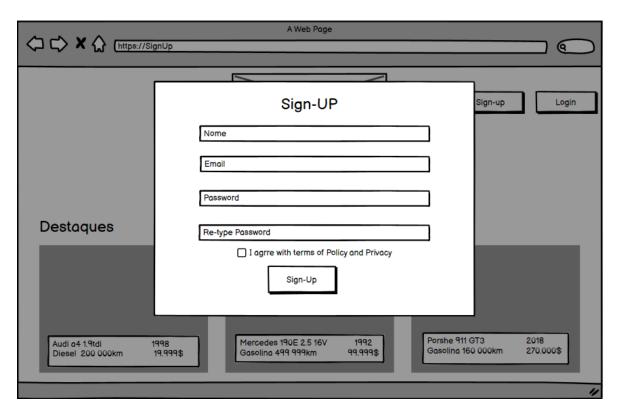
Ao pressionar o botão gerir perfil é encaminhado para uma página onde tem um botão back e a nossa foto de perfil no topo, tendo por baixo uma imagem que está a marcar o sítio onde se situaria a sua foto de perfil, tendo depois 4 campos, com o nome, o email, o país e a descrição.

## DESENHO DAS PÁGINAS

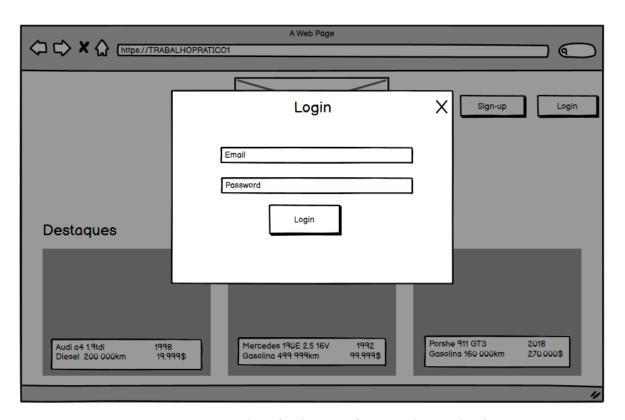
Para a realização do desenho gráfico das páginas do nosso site nós decidimos utilizar o balsamiq wireframes.



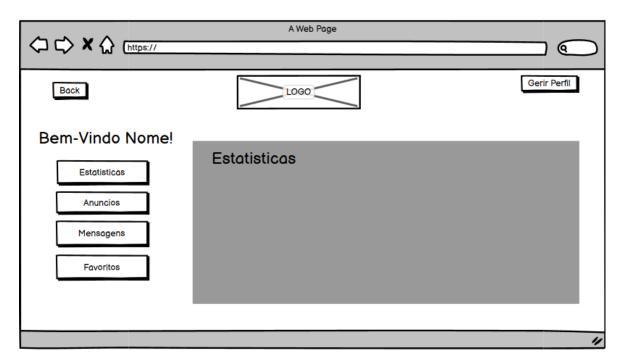
Representação página inicial



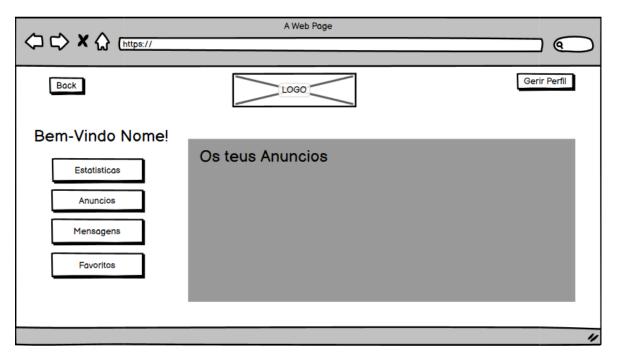
Representação depois de pressionar o botão sign-up



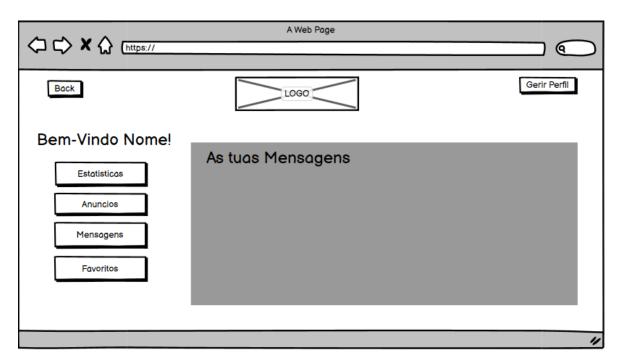
Representação depois de pressionar o botão login



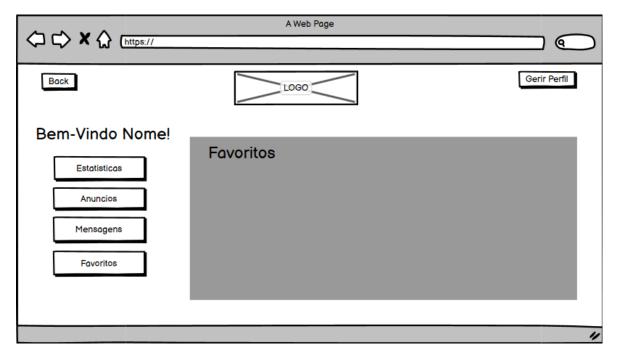
Representação da segunda página ao pressionar o botão estatísticas



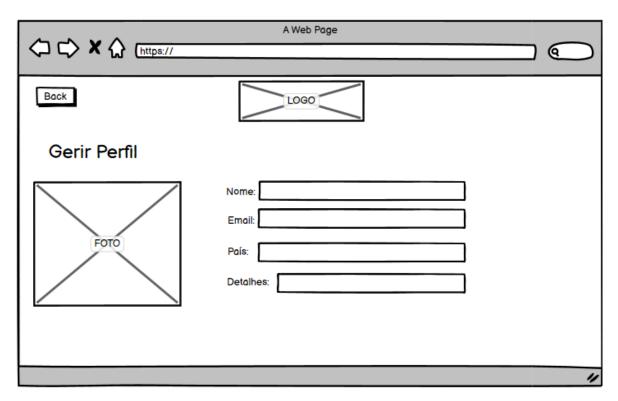
Representação ao pressionar o botão anúncios



Representação ao pressionar o botão mensagens



Representação ao pressionar o botão favoritos

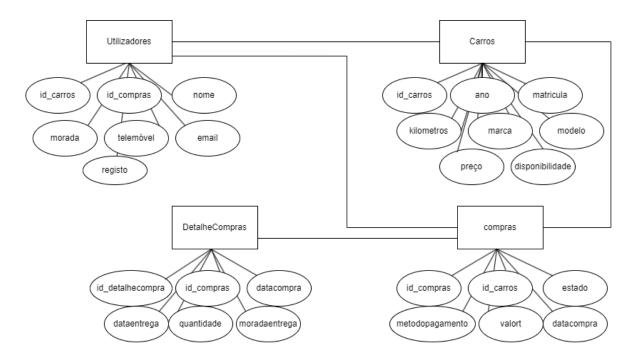


Representação da página depois de pressionar o botão gerir perfil

#### **MODELO E-R**

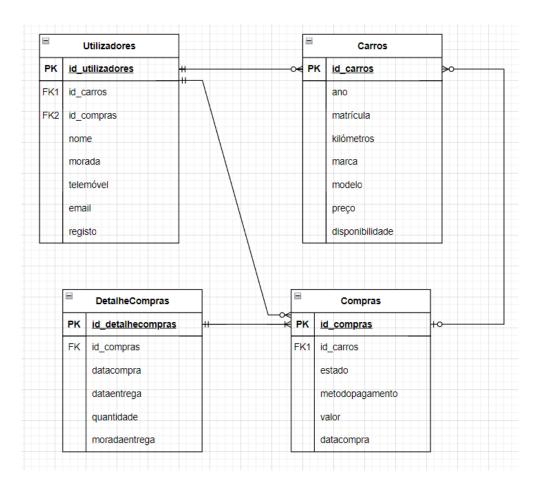
Para desenharmos o modelo Entidade-Relacionamento nós utilizamos o draw.io. No nosso modelo seram implementamos 4 tabelas, sendo elas as seguintes:

(Utilizadores-Carros-Compras-DetalheCompras)

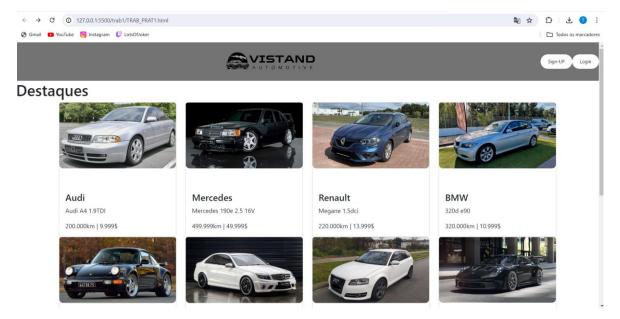


#### DESENHO DO MODELO RELACIONAL

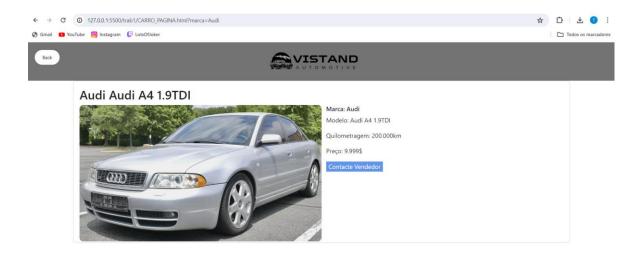
Para desenharmos o modelo relacional nós utilizamos o draw.io. No nosso modelo relacional nós implementamos 4 tabelas (utilizadores, carros, compras e detalhecompras).



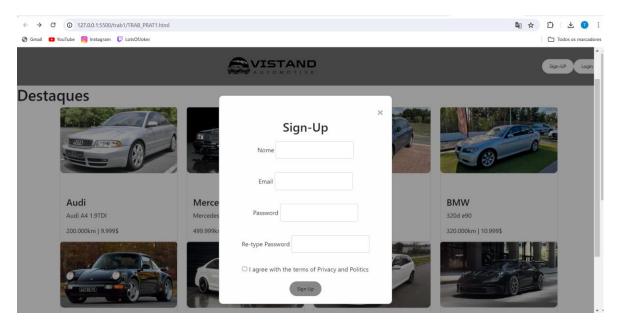
## IMAGENS DAS PÁGINAS WEB



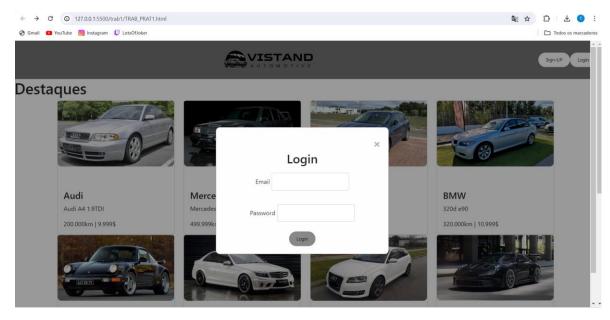
Página inicial



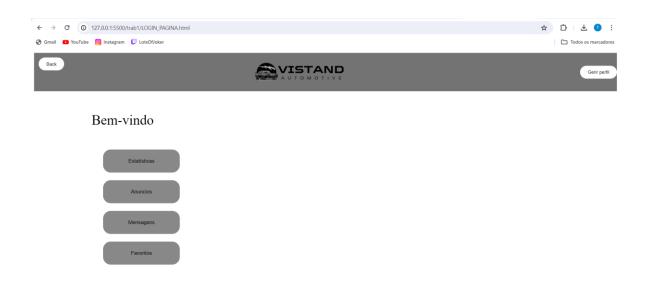
Página ao pressionar um veículo



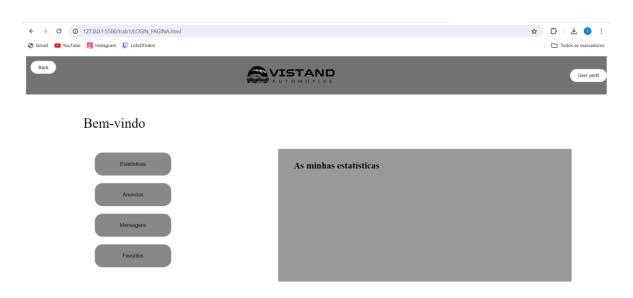
Modal do sign-up



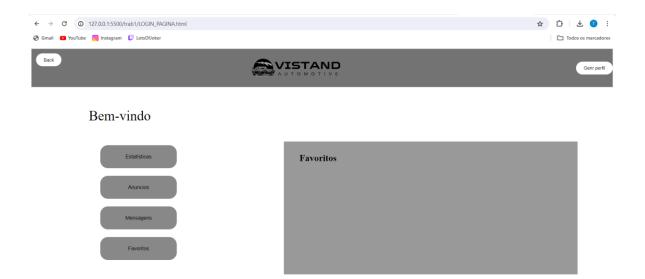
Modal do login



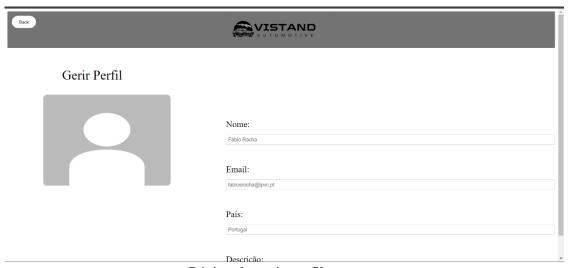
Página ao dar login ou sign-up



Modal das estatísticas



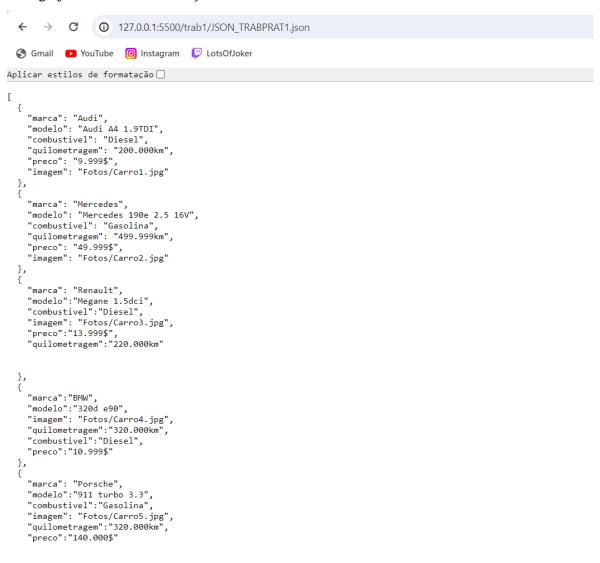
Modal dos favoritos



Página de gerir perfil

## CÓDIGO JSON

Código json utilizado na criação do nosso site.



#### Imagem das principais scripts que utilizamos no nosso trabalho

Nestas duas fotos está representada a script utilizada por nós, em que contem as funções utilizadas para abrir e fechar os nossos modais, como também a script que recebe o ficheiro json convertendo-o para .json, e que em seguida para todos os carros presentes no ficheiro vai criar um card de cada carro com imagem,nome,marca, quilómetros e preço.

```
function SignUp(){
   var modal= document.getElementById("ModalSign");
   modal.style.display="block";
  function fecharSign(){
   var modal = document.getElementById("ModalSign");
     modal.style.display = "none";
  function Login(){
   var modal= document.getElementById("ModalLogin");
   modal.style.display="block";
  function fecharLogin(){
   var modal = document.getElementById("ModalLogin");
     modal.style.display = "none";
  function login(){
   window.location.href="LOGIN_PAGINA.html"
function carregarCarros(){
 fetch('JSON_TRABPRAT1.json')//carrega o json
   .then(resposta => resposta.json())//converte a reposta para json
   .then(data => {
     data.forEach(carro => {
       const cardDiv = document.createElement('div');
cardDiv.classList.add('col-md-3');
```

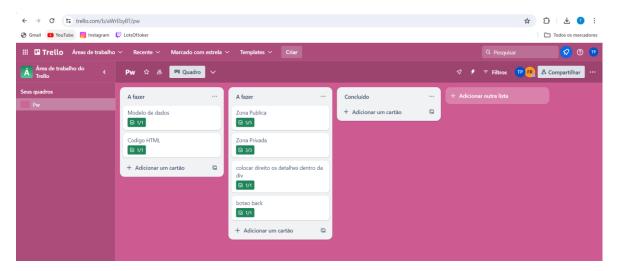
Esta script lê qual dos 4 botões foi pressionado e mostra no modal o conteúdo em relação ao botão pressionado.

```
// Função para abrir o novo modal com o conteúdo específico
function openMeuModal(content) {
    var modal = document.getElementById("meuModal");
    var modalContent = document.getElementById("modalConteudo");
    var titulo = "";

// Definindo o título e o conteúdo com base no botão clicado
switch(content) {
    case 'tstatísticas';
        titulo = "As minhas estatísticas";
        modalContent.innerHTML = "";
        break;
    case 'Anuncios';
        titulo = "Os meus anúncios";
        modalContent.innerHTML = "";
        break;
    case 'Mensagens':
        titulo = "As minhas mensagens";
        modalContent.innerHTML = "";
        break;
    case 'Favoritos':
        titulo = "Favoritos";
        modalContent.innerHTML = "";
        break;
}

// Exibe o novo modal com título e conteúdo
modalContent.innerHTML = "<\12>" + titulo + "</h2>" + modalContent.innerHTML;
modal.style.display = "block";
}
```

#### **IMAGEM DO NOSSO TRELLO**



## REFERÊNCIAS

- <a href="https://www.devmedia.com.br/o-que-e-uml-e-diagramas-de-caso-de-uso-introducao-pratica-a-uml/23408">https://www.devmedia.com.br/o-que-e-uml-e-diagramas-de-caso-de-uso-introducao-pratica-a-uml/23408</a>
- <a href="https://www.w3schools.com/html/html\_scripts.asp">https://www.w3schools.com/html/html\_scripts.asp</a>
- https://www.w3schools.com/css/
- PowerPoints das aulas[António Lira Fernades](online)