

Universidad Internacional de las Américas Escuela de Ingeniería Informática Informe del laboratorio realizado

Nombre del curso:	Programación II	
Nombre del docente:	Lic. Carlos González Romero	
Fecha actual:	12/06/2023	
Fecha de entrega:	12/06/2023 (9:10pm)	
Nombre del estudiante:		
Número de laboratorio:	1	
Calificación:		
	5%	

Nota importante:

- Estimado estudiante, si el informe de laboratorio usted lo envía fuera del tiempo solicitado, queda a criterio del docente aceptarlo y si se acepta será calificado sobre el 50% del valor del informe.
- La respuesta del laboratorio debe ser con lo visto en clase, de presentarse una solución cuya codificación no sea con lo visto en clase, el laboratorio queda automáticamente anulado.
- La entrega de laboratorio deberá ser mediante el procedimiento establecido por el profesor, el cual puede ser mediante versión en repositorio GitHub o mediante una carpeta Google Drive compartida con el estudiante, en cada laboratorio se define a criterio del profesor la forma de entrega del mismo, el cual debe ser en la fecha y hora indicada en este enunciado, de ser entregado posterior no será calificado.



OBJETIVO GENERAL DEL LABORATORIO:

INSTRUCCIONES PARA DESARROLLAR EL LABORATORIO:

Parte #1

- Clonar repositorio de clase llamado "ProgICodSemanales" profesor, para contar con los códigos que por semana el profesor estará compartiendo.
- Crear una cuenta de GitHub con correo personal que permitirá que usted entregue sus laboratorios.
- Indicar usuario GitHub a profesor para agregarlo como colaborador de repositorio Laboratorios llamado "EntregaLaboratoriosProgaI".

Parte #2

- Abrir repositorio remoto indicado por Profesor para desarrollo de laboratorios. (en este repositorio usted será colaborador para poder hacer las entregas de los laboratorios)
- Crear carpeta dentro de Laborartorio 1 de repositorio GitHub compartido por el Profesor, esta carpeta debe ser bajo el siguiente formato ejemplo CarlosGonzalezRomero (Si su carpeta no tiene este formato no se recibe trabajo/laboratorio), y desarrollar el siguiente requerimiento programado con OpenJDK 20

Requerimientos:

- 1. Programa tipo consola
- 2. Se requiere de una rutina que permita determinar números primos, para ello se le debe solicitar al usuario el límite de hasta donde se desea evaluar. Aplicar concepto de uso de clases tipo librería y clase Main.
- 3. Código comentado.



RECURSOS PARA USAR EN EL LABORATORIO:

- NetBeans 17
- JDK 20

ENTREGABLES

- Código fuente versionado en GitHub
- Imagen en E-Campus con la versión de su código entregado. (Esto daría la calificación al estudiante de no estar esta imagen la entrega de GitHub no es válida)