

Ingeniería en Sistemas de Computación

Práctica programada 3

Curso: Programación Avanzada

Prof: Richard Arce Vargas

Código curso: SC-701

Especificación

Los grupos deben estar conformados por un mínimo de 3 estudiantes y un máximo de 4. Los problemas entre compañeros del grupo deben solucionarse a lo interno de cada grupo.

Código Fuente

El código debe entregarlo en la fecha correspondiente, después de esto no se recibirán proyectos, y perderá la calificación de esta evaluación. Bajo ninguna condición existen prórrogas.

Un sólo integrante por grupo subirá al campus virtual un único archivo .zip con su proyecto exportado de .NET.

Dentro de ese archivo Zip, agregue un archivo de texto con el nombre readme.txt (puede ser un readme.md) donde indique:

1. Integrantes finales del grupo. A los que se les asignará la nota del proyecto
2. Enlace del repositorio si lo subió en GitHub o en algún otro.
3. Especificación básica del proyecto:
 - a. Arquitectura del proyecto (tipos de proyectos que utilizo y contiene el programa)
 - b. Libraries o paquetes de nuget utilizados
 - c. Principios de SOLID y patrones de diseño utilizados

Detalle del puntaje

En la siguiente tabla se muestran la rúbrica a evaluar:

Rubro	0	50%	75%	100%
	Cumplió de forma deficiente	Cumplió de forma Regular	Cumplió de forma buena	Cumplió de forma Excelente
Funcionalidad	Menos de 33% de las funcionalidades cumplen con lo indicado.	Al menos un 50% de las funcionalidades cumplen con lo indicado.	Al menos un 75% de las funcionalidades cumplen con lo indicado.	El 100% de las funcionalidades cumplen con lo indicado.

Consideraciones generales:

- Debe utilizar una estructura por capas, **Capa lógica de negocio**, **Capa acceso de datos**
- Debe escribir el código respetando las convenciones de ***naming***, ***coding*** y de ***style*** para nombres de clases, atributos, métodos y con una correcta indentación.

Enunciado

Desarrollo de un sistema gestor de automóviles

Una empresa dedicada a la compra y venta de vehículos necesita crear una API REST para manejar el catálogo de vehículos disponibles. El API REST debe tener las siguientes funcionalidades

Listado de vehículos

Permite obtener toda la información de los vehículos que se tienen registrados

Ver el detalle de un vehículo

Permite obtener toda la información de un vehículo específico

Registrar un vehículo

Permite guardar un registro de un vehículo

Modificar un vehículo

Modificar la información de un vehículo existente

Borrar un registro de vehículo

Borrar la información de un vehículo existente

Adicionales

- No se solicita trabajo escrito.
- Si tiene un problema con un compañero de grupo, comuníquemelo lo antes posible.
- El estudiante deberá mostrar dominio completo de la aplicación desarrollada.
- Debe respetar los temas desarrollados en las lecciones.
- Si se comprueba la intervención de personas ajenas al grupo en la programación del proyecto, éste será anulado y será causa para la pérdida del curso. Se aplicará la misma sanción en caso de que se compruebe que existe copia parcial o total de códigos de Internet.