

Webbasierte Anwendungen Blatt 5a

Thema: JavaScript

Abgabetermin: 14.05.2018

Theorie

Auf welche Arten kann ein JavaScript in eine HTML-Seite eingebunden werden?

0.5P

Wann werden JavaScripte ausgeführt?

0.5P

Praxis

Implementierung

4.5P

1. Wählen Sie eine geeignete Datenstruktur für die Übersetzung, der wichtigsten festen Begriffe auf der Seite (News, Projekt, Aufgabe, Menü, ...) für mindestens zwei Sprachen (z.B. Deutsch, Englisch). Geben Sie diese auf der Konsole aus.
2. Artikelverwaltung
 - a. Schreiben Sie die Klassen News, Projekt und Aufgabe, die von einer Klasse Artikel erben und ihre Artikeldaten repräsentieren. Alle Artikel haben Inhalt, Titel, Titelfarbe, ein Start und ein Enddatum. News haben eine zusätzliche Kategorie und eine Quellenangabe. Ein Projekt hat einen Professor (nur Name) und eine Anzahl von freien Arbeitsplätzen, eine Aufgabe ist einem Fach (nur Name) zugeordnet, ... (Sie können sich weitere Merkmale überlegen)
 - b. Legen Sie mindestens 4 verschiedene Artikel an.
3. Schreiben Sie eine Klasse, die Methoden besitzt, um ihre News, Projekt oder Aufgabe in ein JSON zu wandeln und umgekehrt..
4. Wie können Sie sicherstellen, dass ihre JSON zu Objekt Methode ein Objekt der gewünschten Klasse erzeugt?
5. Teilen Sie ihre Skripte sinnvoll auf verschiedene Dateien auf.
6. Bringen Sie ihr Projekt nun zum ersten Mal auf dem Webserver zum Laufen. Legen Sie dazu unter /GLASSFISH_ROOT/glassfish/domains/domain1/docroot das Verzeichnis „studbord“ an. Kopieren Sie ihre Sourcen hierher. Die Seite sollte dann bei aktivem Server unter <http://localhost:8080/studbord> erreichbar sein.

Hinweise zum Testen / Fehlersuche:

- Nutzen Sie die Developer-Tools ihres Browsers (F12), unter Konsole sehen Sie alle Ausgaben, die mit console.log() geschrieben wurden und auch Fehlermeldungen.

Tipp: Implementieren Sie ihre Lösung so, dass Sie sie leicht wiederverwenden können. Die meisten Ausgaben auf der Konsole aus dieser Aufgabe werden in der nächsten Aufgabe in das Dokument umgeleitet.