# Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías

# Compiladores

# Hands-on 4: Implementación de Analizadores Semánticos

Carrera: Ingeniería en computación.

Alumno: Fabián Joheshua Escalante Fernández

Materia: Compiladores

Calendario: 2025A

Fecha: 10/05/2024

#### Índice:

#### Introducción

- 1.1. Objetivo del Hands-on
- 1.2. Descripción de los archivos
- 1.3. Flujo de la actividad
- 1.4. Referencias previas (Tech Reading 8)

#### Desarrollo

- 2.1. Construcción de validaciones semánticas
  - 2.1.1. Comprensión del lector
  - 2.1.2. Tabla de símbolos y ámbito
- 2.2. Ejercicios de validaciones semánticas
  - 2.2.1. Ejercicio 1: Declaración y uso correcto de una variable
  - 2.2.2. Ejercicio 2: Uso antes de declaración
  - 2.2.3. Ejercicio 3: Tipos incompatibles en asignación
  - 2.2.4. Ejercicio 4: Retorno incompatible
  - 2.2.5. Ejercicio 5: Ámbitos anidados
  - 2.2.6. Ejercicio 6: Asignación entre arreglos incompatibles
  - 2.2.7. Ejercicio 7: Llamada a función con número incorrecto de argumentos
  - 2.2.8. Ejercicio 8: Redefinición en el mismo ámbito

#### Conclusión del lector

Guía didáctica:	Construcción	de analizador	res semánticos	con Flex y B	Bison

- 4.1. Ejercicio 1: Identificadores no declarados
- 4.2. Ejercicio 2: Verificación de tipos
- 4.3. Ejercicio 3: Verificación de parámetros de funciones
- 4.4. Ejercicio 4: Ámbitos anidados
- 4.5. Ejercicio 5: Validación semántica completa

Errores y soluciones prácticas

- 5.1. Manejo de syntax error y uso de yyerrok
- 5.2. Configuración de %option noyywrap en el scanner
- 5.3. Ajustes en el envío de datos (línea a línea vs. fichero)

Conclusión

Bibliografía

# Índice de figuras

Figura 1: Identificadores no declarados: scanner	7
Figura 2: Identificadores no declarados: parser	8
Figura 3: Identificadores no declarados: ejecución enviando txt	9
Figura 4: Identificadores no declarados: ejecución correcta	9
Figura 5: Verificación de tipos: scanner correcto	10
Figura 6: Verificación de tipos: scanner con fallo	
Figura 7: Verificación de tipos: ejecución scanner con fallo	11
Figura 8: Verificación de tipos: parser parte 1	11
Figura 9: Verificación de tipos: parser parte 2	12
Figura 10: Verificación de tipos: ejecución con txt	12
Figura 11: Verificación de tipos: ejecución correcta	13
Figura 12: Verificación de tipos: error de salida esperada	13
Figura 13: Verificación de tipos: verificación profesor	13
Figura 14: Verificación de parámetros de funciones: scanner	
Figura 15: Verificación de parámetros de funciones: parser incorrecto	15
Figura 16: Verificación de parámetros de funciones: parser correcto parte 1	16
Figura 17: Verificación de parámetros de funciones: parser correcto parte 2	17
Figura 18: Verificación de parámetros de funciones: Ejecución correcta	
Figura 19: Ámbitos anidados: scanner	
Figura 20: Ámbitos anidados: error compartido parser	19
Figura 21: Ámbitos anidados: parser correcto parte 1	20
Figura 22: Ámbitos anidados: parser correcto parte 2	
Figura 23: Ámbitos anidados: ejecución errónea	
Figura 24: Ámbitos anidados: ejecución correcta	
Figura 25: Validación semántica completa en un lenguaje sencillo: scanner	
Figura 26: Validación semántica completa en un lenguaje sencillo: parser correcto parte 1	25
Figura 27: Validación semántica completa en un lenguaje sencillo: parser correcto parte 2	
Figura 28: Validación semántica completa en un lenguaje sencillo: parser correcto parte 3	
Figura 29: Validación semántica completa en un lenguaje sencillo: parser correcto parte 4	
Figura 30: Validación semántica completa en un lenguaje sencillo: ejecución correcta	29

#### Introducción:

Vamos a ver en este Hands-on los fundamentos de la construcción de validaciones semánticas mediante ejemplos. Se van a checar dos archivos, analizador-semantico-i y analizador-semantico-ii, primero vamos a comprender el archivo de analizador-semantico-i y luego vamos a ejecutar en IDE el analizador-semantico-ii. Vamos a empezar con la construcción de validaciones semánticas y luego con la construcción de Analizadores Semánticos con Flex y Bison. Se tiene que denotar que algunos ejemplos en los documentos tienen errores, lo voy a comentar debajo de la imagen en el IDE.

Antes de hacer esta actividad cheque el Tech Reading 8 y en resumen se habla de reglas de producción, análisis semántico y tablas de símbolos para que el código fuente no sea solo correcto de forma sintáctica sino lógica también. La gramática y estructura del AST se hacen con las reglas de producción y sus acciones semánticas asociadas se actualizan y consultan en la tabla de súmbolos, mientras que el análisis semántico usa ambas estructuras para detectar fallos antes de que se genere el código. El AST es el que transporta la información.

**Desarrollo:** 

CONSTRUCCIÓN DE VALIDACIONES SEMÁNTICAS

Comprensión del lector

Las reglas de producción definen como se pueden combinar tokens y no terminales, también pueden tener acciones en C que validan declaraciones y expresiones. La tabla de símbolos guarda metadatos de los identificadores como su ámbito, categoría, tipo, etcétera, esta información se usa durante el análisis. El análisis semántico recorre el AST y usa la tabla de símbolos junto a funciones

de consultar para agarrar fallos lógicos. Este documento tiene que ver bastante con el que vimos en

el Tech Reading.

Ejercicios de la Contrucción de Validaciones Semánticas

Ahora bien, viendo los ejercicios en código, tienen varios tipos de chequeos y análisis semánticos, los cuales voy a denotar a continuación:

Ejercicio 1: Declaración y uso correcto de una variable

Aquí ejecutamos la acción semántica de agregar un tipo int que al reconocer la regla para registrar el identificador en la tabla de símbolos usa un buscador para validar su uso. Osea estamos viendo la construcción y consulta de la tabla en el análisis semántico.

Ejercicio 2: Uso antes de declaración

Aquí el if (!buscar(\$1)) detecta referencias a variables con nombres no declarados, así vemos que el análisis semántico comprueba que las variables si existan antes de usarlas.

Ejercicio 3: Tipos incompatibles en asignación

Cuando comparamos tipo\_de(\$1) contra tipo\_de(\$3) lo hacemos para validar la compatibilidad de tipos, también sabemos que esto es type checking en el análisis semántico.

6

### **Ejercicio 4: Retorno incompatible**

Aquí sacamos el tipo de una expresión y de una función, así aseguramos que el valor retornado coincida con la función y así podemos ver comprobaciones de tipo sobre el AST.

### Ejercicio 5: Ámbitos anidados

Las llamadas a los ambitos, siendo nuevo\_ambito() y cerrar\_ambito() gestionan la pila de ámbitos, detectando accesos fuera de la lista durante el análisis semántico.

#### Ejercicio 6: Asignación entre arreglos incompatibles

Tenemos una comprobación de arreglos y esto ayuda a que el código siga siendo modular.

#### Ejercicio 7: Llamada a función con número incorrecto de argumentos

Sacamos la paridad y numero de argumentos de \$1 y \$3.

#### Ejercicio 8: Redefinición en el mismo ámbito

Usamos la condición de buscar en el ambito actual para impedir que se redeclare algo, para evitar bloat en el código y acciones ilegales.

#### Conclusión del lector

El lexer al parser produce tokes y aplica reglas de producción para construir el AST, las acciones semánticas interactúan con la tabla de símbolos usando cosas como buscar, tipo\_de, ... mientras que el análisis semántico recorre el AST, usa la tabla y las funciones para validar los tipos, ámbitos, paridad y más cosas de los elementos. Todo esto para tener un código libre de inconsistencias.

## GUÍA DIDÁCTICA: CONSTRUCCIÓN DE ANALIZADORES SEMÁNTICOS CON FLEX Y BISON

#### Ejercicio 1: Identificadores no declarados

Este ejercicio valida si los identificadores usados han sido previamente declarados. Si no lo han sido, se reporta un error semántico.

```
≡ scanner.l

           ×

≡ parser.y

≡ scanner.I

       %{
      #include "parser.tab.h"
      #include <string.h>
      #include <stdlib.h>
      %}
       %%
  8
  9
       "int"
                             { return INT; }
       [a-zA-Z_][a-zA-Z0-9_]* {
 10
 11
                                 yylval.str = strdup(yytext);
 12
                                 return ID;
 13
 14
                             { return PUNTOYCOMA; }
 15
       [ \t\n]+
                                 // Ignorar espacios y saltos
 16
                             { return yytext[0]; }
 17
       %%
 18
 19
```

Figura 1: Identificadores no declarados: scanner

```
≡ scanner.l

≡ parser.y

                          ×
■ parser.y
      %{
      #include <stdio.h> // Para entrada/salida estándar
      #include <stdlib.h> // Para funciones estándar
      #include <string.h> // Para manejo de cadenas
      int yylex(void); // Prototipo de función léxica
      int yyerror(char *s) { printf("Error: %s\n", s); return 0; } // Manejo de erro
      #define MAX ID 100 // Tamaño máximo de tabla de símbolos
      char *tabla[MAX_ID]; // Arreglo para almacenar identificadores
      int ntabla = 0; // Número actual de identificadores
      void agregar(char *id) {
      for (int i = 0; i < ntabla; i++)
      if (strcmp(tabla[i], id) == θ) return; // No agrega si ya está declara
      tabla[ntabla++] = strdup(id); // Agrega nuevo identificador
      int buscar(char *id) {
      for (int i = 0; i < ntabla; i++)
      if (strcmp(tabla[i], id) == 0) return 1; // Retorna 1 si existe
      return 0; // Retorna 0 si no existe
 18
 20
      %}
      %union { char *str; } // Asociación de tipo para YYSTY
      %token <str> ID // Token ID asociado a cadena
      %token INT PUNTOYCOMA // Tokens para palabra clave y ;
      %%
 24
      programa:
 26
      declaraciones usos // Un programa son declaraciones
 27
      declaraciones:
      INT ID PUNTOYCOMA { agregar($2); } // Registra
      | declaraciones INT ID PUNTOYCOMA { agregar($3); } // Varias decla
 30
      usos:
      ID PUNTOYCOMA {
      if (!buscar($1)) // Si el ID no fue declarado
      printf("Error semántico: '%s' no está declarado\n", $1);
      usos ID PUNTOYCOMA {
      if (!buscar($2)) // Verifica cada uso posterior
      printf("Error semántico: '%s' no está declarado\n", $2);
 40
      }
 41
      %%
      int main() { return yyparse(); } // Función principal que inicia
 44
```

Figura 2: Identificadores no declarados: parser

```
fabi@Skylon:~/Hands-on 4 Implementación de Analizadores Semánticos$ bison -d parser.y
fabi@Skylon:~/Hands-on 4 Implementación de Analizadores Semánticos$ flex scanner.l
fabi@Skylon:~/Hands-on 4 Implementación de Analizadores Semánticos$ gcc -o verificador_ids parser.tab.c lex.yy.c -lfl
fabi@Skylon:~/Hands-on 4 Implementación de Analizadores Semánticos$ ./verificador_ids < entrada1.txt
Error: syntax error
```

Figura 3: Identificadores no declarados: ejecución enviando txt

Como vemos cuando envió los datos mediante txt me da un fallo, este lo intente resolver implementando un catch para el parser del error y que entrara bien en el código pero no funciono, también en el scanner le puse al inicio %option noyywrap para ver si así no usaba el origen del error, que pude determinar que era la función yyerror. Busque documentación y es inexistente hasta donde pude buscar, por lo que la solución sencilla que encontré fue introducir los datos uno por uno adentro del verificador.

```
fabi@Skylon:~/Hands-on 4 Implementación de Analizadores Semánticos$ ./verificador_ids
int a;
a;
b;
Error semántico: 'b' no está declarado
```

Figura 4: Identificadores no declarados: ejecución correcta

### Ejercicio 2: Verificación de tipos

Valida que las asignaciones entre identificadores ocurran entre variables del mismo tipo.

```
≡ scanner.I

                C parser.y 6
Ejercicio2 > ≡ scanner.l
       %{
  2
       #include "parser.tab.h"
       #include <string.h>
       #include <stdlib.h>
       %}
  6
       %%
       "int" { return INT; }
  8
       [a-zA-Z_][a-zA-Z0-9_]* { yylval.str
       "=" { return IGUAL; }
  9
       ";" { return PUNTOYCOMA; }
 10
 11
       [ \t\n]+;
 12
       . { return yytext[0]; }
 13
       %%
 14
```

Figura 5: Verificación de tipos: scanner correcto

Encontre un error en el PDF, el scanner tiene mal configurada la línea 11, la resolución se ve aquí es cambiarlo por [\t\n] cuya función es ignorar saltos de línea y tabulación, en el pdf solo sale como [].

Figura 6: Verificación de tipos: scanner con fallo

#### scanner.l

```
%{
#include "parser.tab.h"
                                      // Inclusión de
#include <string.h>
                                       // Para funci
#include <stdlib.h>
                                       // Para funci
%}
%%
"int"
                        { return INT; }
[a-zA-Z_{]}[a-zA-Z0-9_{]}* { yylval.str = strdup(yytex
                         { return IGUAL; }
                         { return PUNTOYCOMA; }
]+
                  ;
                         { return yytext[0]; }
```

calante Fernández

## fabi@Skylon:~/Hands-on 4 Implementación de Analizadores Semánticos\$ flex scanner.l scanner.l:11: bad character class

Figura 7: Verificación de tipos: ejecución scanner con fallo

El parser, sin embargo, es correcto.

Figura 8: Verificación de tipos: parser parte 1

```
≡ scanner.l

                C parser.y 6 X
Ejercicio2 > C parser.y > ...
      %{
∰include <stdio.h>
       #include <stdlib.h>
       #include <string.h>
       int yylex(void);
       int yyerror(char *s) { printf("Error: %s\n", s); return 0; }
       #define MAX ID 100
       char *tabla[MAX ID];
 10
       int tipos[MAX ID];
       int ntabla = 0;
       void agregar_tipo(char *id, int tipo) {
           for (int i = 0; i < ntabla; i++)
               if (strcmp(tabla[i], id) == 0) return;
 16
 17
           tabla[ntabla] = strdup(id);
           tipos[ntabla++] = tipo;
 20
       int buscar_tipo(char *id) {
           for (int i = 0; i < ntabla; i++)
               if (strcmp(tabla[i], id) == 0) return tipos[i];
           return -1;
 26
       int existe(char *id) {
 28
           for (int i = 0; i < ntabla; i++)
 29
               if (strcmp(tabla[i], id) == 0) return 1;
 30
           return 0;
       %}
       %union { char *str; }
       %token <str> ID
       %token INT IGUAL PUNTOYCOMA
 38
```

```
40
     programa:
41
         declaraciones asignaciones
42
43
44
     declaraciones:
45
         INT ID PUNTOYCOMA
                                                    { agregar_tipo($2, 0); }
46
          | declaraciones INT ID PUNTOYCOMA
                                                     { agregar_tipo($3, 0); }
47
48
49
     asignaciones:
         ID IGUAL ID PUNTOYCOMA {
50
51
              if (!existe($1) || !existe($3))
52
                  printf("Error: identificador no declarado\n");
53
              else if (buscar tipo($1) != buscar tipo($3))
                  printf("Error: tipos incompatibles\n");
54
55
           asignaciones ID IGUAL ID PUNTOYCOMA {
56
57
              if (!existe($2) || !existe($4))
58
                  printf("Error: identificador no declarado\n");
59
              else if (buscar_tipo($2) != buscar_tipo($4))
                  printf("Error: tipos incompatibles\n");
60
61
62
63
64
65
     int main() {
66
          return yyparse();
67
68
```

Figura 9: Verificación de tipos: parser parte 2

```
fabi@Skylon:~/Hands-on 4 Implementación de Analizadores Semánticos$ bison -d parser.y
fabi@Skylon:~/Hands-on 4 Implementación de Analizadores Semánticos$ flex scanner.l
fabi@Skylon:~/Hands-on 4 Implementación de Analizadores Semánticos$ gcc -o verificador_tipos parser.tab.c lex.yy.c -lfl
fabi@Skylon:~/Hands-on 4 Implementación de Analizadores Semánticos$ ./verificador_tipos < entrada2.txt
Error: syntax error
```

Figura 10: Verificación de tipos: ejecución con txt

Nuevamente enviar por txt me da error, entonces seguí usando la introducción de datos a mano, se tiene que denotar que el PDF indica la salida de dos resultados, pero también es correcto que salga solo uno.

```
fabi@Skylon:~/Hands-on 4 Implementación de Analizadores Semánticos$ ./verificador_tipos
int a;
int b;
a = b;
a = c;
Error: identificador no declarado
b = a;
```

Figura 11: Verificación de tipos: ejecución correcta

Este es el error del PDF

#### Salida esperada:

Error: identificador no declarado Error: identificador no declarado

Figura 12: Verificación de tipos: error de salida esperada

El profesor confirmo en su equipo que solo imprime un fallo



Figura 13: Verificación de tipos: verificación profesor

## Ejercicio 3: Verificación de parámetros de funciones

Este ejercicio valida que al invocar una función, el número de argumentos coincida con los parámetros registrados para esa función. Se utiliza una tabla de funciones con nombre y aridad.

```
≡ parser.y

≡ scanner.l

Ejercicio3 > ≡ scanner.l
       #include "parser.tab.h"
       #include <string.h>
       #include <stdlib.h>
       %}
       %%
  6
       "func"
                                          { return FUNC; }
       [a-zA-Z][a-zA-Z0-9]*
                                           yylval.str = strdup(yytext); return ID; }
  9
                                            return PARIZQ; }
                                            return PARDER; }
 10
 11
                                            return PUNTOYCOMA; }
 12
                                            return COMA; }
       [ \t\n]+
 13
 14
                                           return yytext[0]; }
 15
       %%
```

Figura 14: Verificación de parámetros de funciones: scanner

Ahora el parser tiene error en el PDF, esto colaborado con los compañeros de la clase, te da errores en varias lineas, por ejemplo a mi.

```
izadores Semánticos$ bison -d parser.y
parser.y:39.31-32: error: $4 of 'declaraciones' has no declared type
               registrar_funcion($2, $4);
parser.y:43.31-32: error: $5 of 'declaraciones' has no declared type
               registrar_funcion($3, $5);
parser.y:48.21-22: error: $$ of 'lista' has no declared type
           ID
                          { $$ = 1; }
parser.y:50.21-22: error: $$ of 'lista' has no declared type
           lista COMA ID \{ \$\$ = \$1 + 1; \}
parser.y:50.26-27: error: $1 of 'lista' has no declared type
        lista COMA ID { $$ = $1 + 1; }
parser.y:56.18-19: error: $3 of 'llamadas' has no declared type
              if (n != $3)
parser.y:62.18-19: error: $4 of 'llamadas' has no declared type
               if (n != $4)
parser.y:68.20-21: error: $$ of 'args' has no declared type
                         { $$ = 1; }
         ID
parser.y:70.20-21: error: $$ of 'args' has no declared type
           args COMA ID \{ \$\$ = \$1 + 1; \}
parser.y:70.25-26: error: $1 of 'args' has no declared type
```

Figura 15: Verificación de parámetros de funciones: parser incorrecto

Entonces para realizar mi parser y solucionar estos errores puse que acepte en cualquier orden y cantidad las declaraciones, eso esta en la línea 36. Incluí para mis errores de syntax error lo que es la llamada a { yyerrok; }, capturando ese error pero continuando. Ya con estos simples cambios puede realizar la ejecución aunque no funciono el parser del PDF. A continuación fotos del parser.

```
≡ scanner.l

                ■ parser.y
                           ×
Ejercicio3 > ≡ parser.y
      %{
      #include <stdio.h>
      #include <stdlib.h>
      #include <string.h>
      int yylex(void);
      int yyerror(char *s) { return 0; }
  8
      #define MAX_FUNC 100
 10
      static char *funciones[MAX_FUNC];
      static int
                    aridades[MAX_FUNC];
      static int
                   nfuncs = 0;
      void registrar_funcion(char *id, int n) {
 14
          funciones[nfuncs] = strdup(id);
          aridades[nfuncs++] = n;
      }
      int obtener_aridad(char *id) {
           for (int i = 0; i < nfuncs; i++)
 20
               if (strcmp(funciones[i], id) == 0)
                   return aridades[i];
          return -1;
      %}
 27
      %union { char *str; int num; }
      %token <str> ID
      %token FUNC PARIZQ PARDER PUNTOYCOMA COMA
 30
      %type <num> nonempty_param_list nonempty_args args
      programa
 37
 38
           | programa sentencia
 40
      sentencia
           : declaracion
           | llamada
           error PUNTOYCOMA
                                { yyerrok; }
 44
      declaracion
 47
 48
           : FUNC ID PARIZQ nonempty_param_list PARDER PUNTOYCOMA
               { registrar_funcion($2, $4); free($2); }
 50
```

Figura 16: Verificación de parámetros de funciones: parser correcto parte 1

Hands-on 4: Implementación de Analizadores Semánticos

```
≡ scanner.l

                ≡ parser.y
                            X
Ejercicio3 > ≡ parser.y
       11amada
           : ID PARIZQ args PARDER PUNTOYCOMA
 54
                    int expected = obtener_aridad($1);
                    int got
                                 = $3;
 56
                    if (expected >= 0) {
 58
                        if (got < expected)</pre>
                            printf("Error: se esperaban %d argumentos en '%s'\n",
 59
 60
                                   expected, $1);
 61
                        else if (got > expected)
                            printf("Error: se esperaban %d argumentos en '%s'\n",
 62
 63
                                   expected, $1);
 64
                    free($1);
 65
 66
 67
 68
       nonempty_param_list
 69
 70
           : ID
               { $$ = 1; free($1); }
 71
           | nonempty_param_list COMA ID
               { $$ = $1 + 1; free($3); }
 74
 76
       args
 78
               \{ \$\$ = 0; \}
 79
           | nonempty_args
 80
               { $$ = $1; }
 81
 82
       nonempty_args
 83
 84
           : ID
 85
               { $$ = 1; free($1); }
           | nonempty_args COMA ID
 86
 87
               { $$ = $1 + 1; free($3); }
 88
 89
       %%
 90
       int main(void) {
 91
           return yyparse();
 92
 94
```

Figura 17: Verificación de parámetros de funciones: parser correcto parte 2

Compiladores

```
fabi@Skylon:~/Hands-on 4 Implementación de Analizadores Semánticos$ ./verificador_funciones < entrada3.txt
Error: se esperaban 2 argumentos en 'resta'
Error: se esperaban 3 argumentos en 'max'
Error: se esperaban 2 argumentos en 'suma'
Error: se esperaban 3 argumentos en 'max'
```

Figura 18: Verificación de parámetros de funciones: Ejecución correcta

### Ejercicio 4: Ámbitos anidados

Este ejercicio extiende el análisis semántico para manejar ámbitos anidados con bloques {} . Los identificadores se validan en su ámbito local o en los exteriores si es necesario.

```
≡ parser.y

≡ scanner.I

Ejercicio4 > ≡ scanner.l
  2
       #include "parser.tab.h"
       #include <string.h>
       #include <stdlib.h>
  5
       %}
  6
       %%
       "int"
                                           return INT; }
       [a-zA-Z_][a-zA-Z0-9_]*
                                           yylval.str = strdup(yytex
  9
                                           return PUNTOYCOMA; }
 10
                                           return LLAVEIZQ; }
 11
                                            return LLAVEDER; }
 12
       [ \t\r\n]+
 13
                                         { return yytext[0]; }
 14
       %%
 15
```

Figura 19: Ámbitos anidados: scanner

El parser del PDF tiene un error pequeño, nos genera un syntax error, este error es igualmente porque yyerror esta impidiendo la ejecución correcta del código, simplemente en este caso lo ignoramos, utilizando la herramienta que use en el pasando, siendo yyerrok; para descartar construcciones mal formadas. Adjunto foto de un compañero con el mismo error del parser.

```
ual-machine:~/Escritorio/Tarea Comp/4$ ./verificador_amb:
no está declarado
no está declarado
no está declarado
no está declarado
obtengo esta salida

5:20 p. m.
alguien más tiene estos problemas?
5:20 p. m.
```

Figura 20: Ámbitos anidados: error compartido parser

```
≡ scanner.l

                ■ parser.y
                           ×
Ejercicio4 > ≡ parser.y
       %{
  2
       #include <stdio.h>
       #include <stdlib.h>
       #include <string.h>
       int yylex(void);
       int yyerror(char *s) { return 0; }
       #define MAX SCOPE 10
       #define MAX ID
 10
 11
       static char *ambitos[MAX_SCOPE][MAX_ID];
                    niveles[MAX_SCOPE];
 13
       static int
       static int
                    tope = 0;
 14
 15
       void entrar_ambito() {
 16
 17
           tope++;
           niveles[tope] = 0;
 19
       }
      void salir_ambito() {
 20
           tope--;
       }
 23
       void agregar_local(char *id) {
 24
           ambitos[tope][niveles[tope]++] = strdup(id);
       int buscar_local(char *id) {
           for (int i = tope; i >= 0; i--)
 28
               for (int j = 0; j < niveles[i]; j++)
 29
 30
                   if (strcmp(ambitos[i][j], id) == 0)
                       return 1;
           return 0;
      %}
      %union { char *str; }
 37
      %token <str> ID
 38
 39
      %token INT LLAVEIZQ LLAVEDER PUNTOYCOMA
 40
 41
      %%
       programa
 44
             programa sentencia
 47
```

Figura 21: Ámbitos anidados: parser correcto parte 1

Hands-on 4: Implementación de Analizadores Semánticos

```
sentencia
         : declaracion
50
           llamada
           error PUNTOYCOMA { yyerrok; }
         | ID
                 if (!buscar_local($1))
                     printf("Error semántico: '%s' no está declarado\n", $1);
                 free($1);
                 yyerrok;
58
59
     declaracion
         : INT ID PUNTOYCOMA
             { agregar_local($2); free($2); }
         LLAVEIZQ
             { entrar_ambito(); }
           instrucciones
           LLAVEDER
             { salir_ambito(); }
69
70
     11amada
         : ID PUNTOYCOMA
                 if (!buscar_local($1))
                     printf("Error semántico: '%s' no está declarado\n", $1);
                 free($1);
80
     instrucciones
           instrucciones instruccion
84
     instruccion
         : declaracion
         llamada
87
89
90
     %%
     int main(void) {
         return yyparse();
     }
```

Figura 22: Ámbitos anidados: parser correcto parte 2

Y aquí la diferencia de ejecución entre los dos parsers. Empezamos con la que usa el parser erroneo y seguimos con la de mi parser.

```
fabi@Skylon:~/Hands-on 4 Implementación de Analizadores Semánticos$ ./verificador_ambitos < entrada4.txt
Error semántico: 'b' no está declarado
Error semántico: 'c' no está declarado
Error semántico: 'c' no está declarado
Error semántico: 'd' no está declarado
Error semántico: 'd' no está declarado
Error: syntax error
```

Figura 23: Ámbitos anidados: ejecución errónea

La correcta.

```
fabi@Skylon:~/Hands-on 4 Implementación de Analizadores Semánticos$ ./verificador_ambitos < entrada4.txt
Error semántico: 'b' no está declarado
Error semántico: 'c' no está declarado
Error semántico: 'c' no está declarado
Error semántico: 'd' no está declarado
Error semántico: 'd' no está declarado
```

Figura 24: Ámbitos anidados: ejecución correcta

### Ejercicio 5: Validación semántica completa en un lenguaje sencillo

Este ejercicio integra validaciones semánticas como: declaración y uso de variables, detección de duplicados, asignaciones con verificación de tipo, declaración y uso de funciones, comprobación de aridad, y manejo de ámbitos anidados, usando una tabla de símbolos extendida con nombre, tipo, ámbito y contexto.

```
≡ scanner.l

≡ parser.y

Ejercicio5 >

≡ scanner.l

       %{
  2
       #include "parser.tab.h"
       #include <string.h>
       #include <stdlib.h>
       %}
  6
       %%
       "int"
  8
                             { return INT; }
  9
       "func"
                              return FUNC; }
 10
       "return"
                             { return RETURN; }
       [a-zA-Z_][a-zA-Z0-9_]* { yylval.str = strdup(yytext); return ID; }
 11
 12
       "("
                               return PARIZQ; }
       ")"
 13
                               return PARDER; }
       "{"
 14
                               return LLAVEIZQ; }
 15
       "}"
                               return LLAVEDER; }
                               return PUNTOYCOMA; }
 16
 17
                               return COMA; }
                               return IGUAL; }
 18
 19
       [ \t\n]+
 20
                             { return yytext[0]; }
       %%
 21
 22
```

Figura 25: Validación semántica completa en un lenguaje sencillo: scanner

Como los códigos anteriores ahora tuve de nuevo problemas para introducir el txt en el verificador, entonces lo que hice fue aceptar declaraciones de todo tipo en cualquier lugar, algo que ya había hecho anteriormente con el aceptar vacío, solo que ahora también englobo declaraciones e instrucciones.

Hands-on 4: Implementación de Analizadores Semánticos

```
≡ scanner.l
                ≡ parser.y
Ejercicio5 > ≡ parser.y
      %{
      #include <stdio.h>
      #include <stdlib.h>
      #include <string.h>
      int yylex(void);
      int yyerror(char *s) { printf("Error: %s\n", s); return 0; }
      #define MAX_SIMB 200
 10
      typedef struct {
           char *nombre;
           int tipo;
           int aridad;
           int ambito;
      } Simbolo;
      static Simbolo tabla[MAX_SIMB];
      static int ntabla = 0;
      static int ambito_actual = 0;
      void entrar_ambito() {
           ambito_actual++;
      }
      void salir ambito() {
           for (int i = 0; i < ntabla; i++) {</pre>
               if (tabla[i].ambito == ambito_actual) {
 29
                   tabla[i].nombre[0] = '\0';
 30
           ambito_actual--;
      void agregar_variable(char *id) {
           for (int i = 0; i < ntabla; i++) {
               if (strcmp(tabla[i].nombre, id) == 0 &&
                   tabla[i].ambito == ambito_actual) {
                   printf("Error: redeclaración de '%s'\n", id);
 39
                   return;
 40
           tabla[ntabla++] = (Simbolo){ strdup(id), 0, 0, ambito_actual };
      }
```

Figura 26: Validación semántica completa en un lenguaje sencillo: parser correcto parte 1

```
≡ scanner.l

                ≡ parser.y
Ejercicio5 > ≡ parser.y
       void agregar_funcion(char *id, int aridad) {
 46
           for (int i = 0; i < ntabla; i++) {
               if (strcmp(tabla[i].nombre, id) == 0 &&
                   tabla[i].tipo == 1 &&
                   tabla[i].ambito == 0) {
                   printf("Error: función '%s' ya declarada\n", id);
                   return;
           tabla[ntabla++] = (Simbolo){ strdup(id), 1, aridad, 0 };
       int buscar variable(char *id) {
           for (int nivel = ambito actual; nivel >= 0; nivel--) {
               for (int i = 0; i < ntabla; i++) {
                   if (tabla[i].ambito == nivel &&
                       tabla[i].tipo == 0 &&
                       strcmp(tabla[i].nombre, id) == 0) {
 64
                       return 1;
                   }
               }
 67
 68
           return 0;
 69
       int buscar_funcion(char *id) {
           for (int i = 0; i < ntabla; i++) {
               if (tabla[i].tipo == 1 &&
                   strcmp(tabla[i].nombre, id) == 0) {
                   return tabla[i].aridad;
           return -1;
 78
       %}
 80
       %union {
           char *str;
 84
           int
                 num;
       %token <str> ID
       %token INT FUNC RETURN IGUAL
 88
       %token PARIZQ PARDER LLAVEIZQ LLAVEDER PUNTOYCOMA COMA
 89
 90
       %type <num> parametros lista_param instruccion argumentos lista_args
       %%
```

Figura 27: Validación semántica completa en un lenguaje sencillo: parser correcto parte 2

Hands-on 4: Implementación de Analizadores Semánticos

```
≡ scanner.l

≡ parser.y

                            ×
Ejercicio5 > ≡ parser.y
       programa:
           unidades
 96
 97
       unidades:
 99
             unidad
100
           unidades unidad
101
102
103
104
       unidad:
             declaracion
105
           instruccion
106
107
108
       declaracion:
109
             INT ID PUNTOYCOMA
                                          { agregar_variable($2); free($2); }
110
           | FUNC ID PARIZQ parametros PARDER bloque { agregar_funcion($2, $4); free($2); }
111
112
113
       parametros:
114
115
                                         \{ \$\$ = 0; \}
           | lista_param
116
                                         { $$ = $1; }
117
118
119
       lista_param:
                                         { agregar_variable($1); $$ = 1; free($1); }
120
           | lista_param COMA ID
                                          { agregar_variable($3); $$ = $1 + 1; free($3); }
121
122
123
124
       bloque:
125
             LLAVEIZQ { entrar_ambito(); }
126
               instrucciones
             LLAVEDER { salir_ambito(); }
127
128
129
130
       instrucciones:
131
             instruccion
           | instrucciones instruccion
134
```

Figura 28: Validación semántica completa en un lenguaje sencillo: parser correcto parte 3

```
instruccion:
            INT ID PUNTOYCOMA
                                        { agregar_variable($2); free($2); }
          | ID IGUAL ID PUNTOYCOMA
                  if (!buscar_variable($1) || !buscar_variable($3))
                      printf("Error: identificador no declarado\n");
140
                  free($1); free($3);
142
          | ID PARIZQ argumentos PARDER PUNTOYCOMA {
                  int esp = buscar_funcion($1);
                  if (esp == -1)
                      printf("Error: función '%s' no declarada\n", $1);
                  else if (esp != $3)
                      printf("Error: función '%s' espera %d argumentos\n", $1, esp);
                  free($1);
              }
149
          RETURN ID PUNTOYCOMA
150
                  if (!buscar variable($2))
                      printf("Error: identificador no declarado\n");
                  free($2);
          bloque
      argumentos:
159
                                      { $$ = 0; }
160
          | lista_args
                                      { $$ = $1; }
163
      lista_args:
                                      { if (!buscar_variable($1)) printf("Error: identificador no declarado\n"); $$ = 1; free($1); }
          lista_args COMA ID
                                       { if (!buscar_variable($3)) printf("Error: identificador no declarado\n"); $$ = $1 + 1; free($3); }
168
      %%
169
170
      int main(void) {
          return yyparse();
```

Figura 29: Validación semántica completa en un lenguaje sencillo: parser correcto parte 4

## Hands-on 4: Implementación de Analizadores Semánticos Recordemos que ejecuto linea por linea por el fallo del txt.

```
fabi@Skylon:~/Hands-on 4 Implementación de Analizadores Semánticos$ ./verificador_completo
int x;
x = y;
Error: identificador no declarado
func f(a, b) {
  int a;
x = a;
f(a);
Error: función 'f' no declarada
  return a;
}
f(x, x);
f(x);
Error: función 'f' espera 2 argumentos
f();
Error: función 'f' espera 2 argumentos
```

Figura 30: Validación semántica completa en un lenguaje sencillo: ejecución correcta

#### Conclusión:

El parser es una línea de defensa para formar un programa y detectar errores lógicos de forma coherente y rápida antes de generar el código o ejecutarlo. Así todo código esta libre de inconsistencias.

#### Bibliografía:

Avina Méndez, J. A. (2025, 22 de abril; última modificación 7 de mayo). Reglas de Producción en Bison [PDF]. Classroom, Universidad de Guadalajara. Jalisco, México. Recuperado de https://classroom.google.com/u/1/c/NzQ1NzE3MTA5NzA3/a/NzczMjQxMDk0MjA1/details Avina Méndez, J. A. (2025, 22 de abril; última modificación 7 de mayo). Tabla de Símbolos: Fundamentos, Ejemplos Abstractos y Concretos [PDF]. Classroom, Universidad de Guadalajara. Jalisco, México. Recuperado de https://classroom.google.com/u/1/c/NzQ1NzE3MTA5NzA3/a/NzczMjQxMDk0MjA1/details Avina Méndez, J. A. (2025, 22 de abril; última modificación 7 de mayo). Comprender el Análisis Semántico a Través de Preguntas Clave [PDF]. Classroom, Universidad de Guadalajara. Jalisco, México. Recuperado de https://classroom.google.com/u/1/c/NzQ1NzE3MTA5NzA3/a/NzczMjQxMDk0MjA1/details Wikipedia contributors. (2021, 4 diciembre). Semantic analysis (compilers). Recuperado de https://en.wikipedia.org/wiki/Semantic analysis %28compilers%29 TutorialsPoint. (2025c, marzo 25). Semantic Analysis in Compiler Design. Recuperado de https://www.tutorialspoint.com/es/compiler design/compiler design semantic analysis.htm