

Ecosistema Hadoop

Prof. Waldo Hasperué whasperue@lidi.info.unlp.edu.ar

Temario

- Ecosistema Hadoop
 - HDFS
 - Ejecución de una aplicación en el entorno Hadoop
- Introducción al paradigma MapReduce
- Etapas de un trabajo en MapReduce
 - Map
 - Shuffle
 - Sort
 - Reduce

Historia

- Para procesar grandes conjuntos de datos, en 2003 Google creó el framework Hadoop capaz de poder procesar grandes volúmenes de datos.
- En 2006, Yahoo continúa con el desarrollo del proyecto Hadoop. Aparece Hadoop MapReduce.
- Actualmente pertenece a Apache
 - Apache Hadoop (hadoop.apache.org)

Hadoop

- Es un framework que soporta procesamiento de grandes bases de datos en un ambiente distribuido
- Ejecuta aplicaciones para el tratamiento de grandes volúmenes de datos
- Incluye un sistema de archivos distribuidos (HDFS)
- Tolerante a fallas

Hadoop

- ✓ Diseñado para el procesamiento off-line de los datos (procesamiento en batch)
- ✓ Funciona con la idea de "escriba una sola vez y lea muchas"
- No permite lectura aleatoria
- × No permite el procesamiento on-line
- Se ejecuta en el "lugar" donde se encuentran los datos

Componentes Hadoop

- Common (I/O, serialización, RPC)
- HDFS (file system distribuido)
- Zookeeper (servicio de coordinación de procesos)
- MapReduce (modelo de procesamiento de datos)
- Pig (lenguaje de scripting sobre MapReduce)
- Cascading (framework que simplifica el uso de MapReduce)
- Hive (lenguaje basado en SQL)



Apache Hadoop Ecosystem



Ambari

Provisioning, Managing and Monitoring Hadoop Clusters



Data Exchange









R Connecto







Columnar Stor



Zookeeper oordination





YARN Map Reduce v2

Statistics

Distributed Processing Framework



Hadoop Distributed File System



Componentes Hadoop

- Almacenamiento: Distributed File System (DFS)
 - Los archivos están distribuidos
 - Ofrece transparencia al usuario permitiendo operar con todos los archivos del cluster a través del file system distribuído.
 - Un mismo archivo podría estar almacenado en varias computadoras.
 - Hadoop tiene su propio filesystem distribuido: el HDFS (Hadoop Distributed FileSystem)

DFS

- Hay varios sistemas de archivos distribuidos
 - HDFS
 - HFTP
 - HSFTP
 - HAR
 - FTP
 - S3

HDFS

 Todos los archivos se dividen en bloques del mismo tamaño (64MB por defecto, aunque es configurable)

 Los bloques pueden estar físicamente en cualquier computadora

 Permite la réplica de bloques para optimización y recupero de fallas

Procesos del HDFS

Namenode

- Maneja el árbol del filsystem y los metadatos de cada archivo y carpeta.
- Conoce para cada bloque del FS que datanode lo maneja.
- Vínculo con el filesystem del SO

Datanode

- Son lo que llevan a cabo la lectura y escritura de los bloques en el filesystem del SO.
- Lleva a cabo la creación, borrado y replicado de los bloques.
- Secondary namenode: realiza tareas auxiliares al name node.

El comando HDFS

 HDFS permite crear, borrar, renombrar archivos y carpetas dentro del FS distribuido.

- Ofrece dos operaciones adicionales
 - Copiar un archivo del FS local al HDFS
 - Copiar un archivo del HDFS al FS local

El comando HDFS

- Listar archivos y directorios
 - hdfs dfs -ls
 - hdfs dfs -ls <nombre_directorio>
- Ver contenido de un archivo
 - hdfs dfs -cat <nombre_archivo>
- Crear directorio
 - hdfs dfs -mkdir <nombre_directorio>

El comando HDFS

- Borrar directorio
 - hdfs dfs -rm -r <nombre_directorio>

- Copiar archivos del FS local al DFS
 - hdfs dfs -copyFromLocal <nomarch_FS> <nomarch_DFS>
 - hdfs dfs -copyFromLoca -f nomarch_FS> <nomarch_DFS> (para sobreescribir)

- Copiar archivos del DFS al FS local
 - hdfs dfs -copyToLocal <nomarch_DFS> <nomarch_FS>

Componentes Hadoop

- En Hadoop la administración de los procesos que se ejecutan en el cluster la lleva a cabo un framework llamado Yarn MapReduce.
- Básicamente Yarn realiza los trabajos usando dos procesos diferentes:
 - Job tracker: maneja todos los trabajos a ser procesados. Tiene en cuenta el mapa del cluster al momento de crear los procesos Task
 - Task tracker: son los encargados de realizar el procesamiento de los datos