

# FABIAN MARTINEZ | BACKEND DEVELOPER

---

🔗 [Fabian-Martinez-Rincon](#)

📧 [fabian-martinez-rincon](#) ✉ [fabianmartinezzrincon.123@gmail.com](mailto:fabianmartinezzrincon.123@gmail.com)

## EXPERIENCIA

- **2023(Septiembre)-Actualidad** Testing Engineer en GLI Sudamerica. Desarrolle un software para automatizar el ingreso de datos en las pruebas de emulación. Utilice Python con las siguientes librerías:
  - **Pandas** para procesar el excel de las jugadas
  - **Pygetwindow** para el manejo de ventanas
  - **Pyautogui** para el manejo del mouse y teclado
  - **Tkinter** para la interfaz
- **2022-2023** Tutor de Matematicas en la UNLP Informatica, apoyando y asistiendo a estudiantes dentro de la facultad.
- **2020-2021** Realice Pasantia de +200HS en UNITEC Proyecto Arduino (Con nota 10/10), realice la distribución de las tareas y documente todo el informe final (Esto esta en una github page).

## EDUCACIÓN

- **2020 - actualidad** -> Licenciatura en Sistemas (Unlp Informatica)
- **2014 - 2020** -> Tecnico Electronico (Albert Thomas)

## SKILLS

- **Front-End** -> JavaScript, Html, Css, React, Nextjs13, Tailwinds
- **Back-End** -> Python, Java, Unit Tests, UML, Linux, Bash Scripting, Sql
- **Herramientas** -> Git, Word, Excel, Power Point, Photoshop, Sony Vegas

## LOGROS

- **27/10/2023** Di una charla en el HACKATON Soluciones por la inclusión realizada en la UNLP Informatica
- **29/06/2023** Tuve el reconocimiento del presidente de la **UNLP** por el desempeño en el evento.  
Dejo la [nota desde la pagina oficial](#)
- **31/05/2023 - 02/06/2023** Fui Lider del proyecto ganador en el encuentro de emprendedorismo UNIDEA 2023, en el que participaron alumnos y graduados de distintas facultades.

- **01-02/10/2022** Participe el Hackaton 'Space-App Challenge'. Presente y documente el software en un equipo de 3 personas.