

## Practica 2

Lunes, 28 de septiembre de 2020 02:05

- 1) Considerando un sistema de Punto Flotante cuya mantisa es fraccionaria, está expresada en BCS con 10 bits y su exponente en BCS con 5 bits, interprete las siguientes cadenas de bits (teniendo en cuenta que la mantisa está codificada en los 10 bits más significativos seguidos por los 5 bits que representan al exponente):

010001011101110	111111111111111	111111111000000
000000000100000	000000000000000	100000000000000
000000001110011	000000000011111	000000000111111

$$\begin{array}{c} \textcircled{0}, M * B^E \\ M \quad \quad \quad B_{12} \\ \times 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 1 \quad 0 \quad 1 \quad 1 \quad 1 \\ z^{-1} \quad z^0 \quad z^1 \quad z^2 \quad z^3 \quad z^4 \quad z^5 \quad z^6 \quad z^7 \quad z^8 \quad z^9 \quad z^{10} \\ 19 \end{array} \quad BCS = \text{NORMALIZADA}$$

$$V = M * B^E$$

$$(z^{-1} + z^0 + z^1 + z^2 + z^3 + z^4 + z^5 + z^6 + z^7 + z^8 + z^9 + z^{10}) * 2^19$$

$$\begin{array}{c} 0 \quad 1 \quad , \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \\ z^{-10} \quad z^{-9} \quad z^{-8} \quad z^{-7} \quad z^{-6} \quad z^{-5} \quad z^{-4} \quad z^{-3} \quad z^{-2} \quad z^{-1} \quad z^0 \\ z^{-10} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} 0 \quad 1 \quad 1 \quad , \quad 1 \quad 0 \quad 0 \quad 1 \quad 1 \\ z^9 + z^{10} \quad -3 \\ (z^{-9} + z^{-10}) * z^{-3} \\ z^{-11} + z^{-12} \end{array}$$

$$1 \quad 1 \quad 1$$

$$\begin{array}{c} (z^{-1} + z^2 + z^3 + z^4 + z^5 + z^6 + z^7 + z^8 + z^9 + z^{10}) * z^{-15} \\ -z^{-16} + z^{-17} + z^{-18} + z^{-19} + z^{-20} + z^{-21} + z^{-22} + z^{-23} + z^{-24} + z^{-25} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} 0 \quad 0 \\ 0 \times 2^0 = 0 \end{array}$$

$$\begin{array}{c} 0 \quad 0 \\ 0 \times z^{-75} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} 1 \quad 1 \\ z^{-1} + z^2 + z^3 + z^4 + z^5 + z^6 + z^7 + z^8 + z^9 + z^{10} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} 1 \quad 0 \\ z^{-1} \quad 0 \end{array}$$

$$z^{-1} * z^0 = \frac{1}{2}$$

$$\begin{array}{c} 0 \quad 1 \quad , \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \\ z^{-10} \quad z^{-9} \quad z^{-8} \quad z^{-7} \quad z^{-6} \quad z^{-5} \quad z^{-4} \quad z^{-3} \quad z^{-2} \quad z^{-1} \quad z^0 \end{array}$$

- 2) Interprete las mismas cadenas del ejercicio 1 pero ahora considerando que están representadas en un sistema de Punto Flotante cuya mantisa es fraccionaria, normalizada, codificada en BCS de 10 bits y su exponente, en BSS de 5 bits. Identifique aquellas cadenas que no pueden ser interpretadas o presentan algún tipo de problema. Describa el motivo.

BCS  $M$ : Mantisa  $F$ : Exponente  $N$ : Normalizado.

$$\begin{array}{c} M \quad F \quad N \\ \times 0 \quad 1 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 1 \quad 0 \quad 1 \quad 1 \quad 1 \\ z^{-1} \quad z^0 \quad z^1 \quad z^2 \quad z^3 \quad z^4 \quad z^5 \quad z^6 \quad z^7 \quad z^8 \quad z^9 \quad z^{10} \\ 19 \end{array}$$

$$(z^{-1} + z^0 + z^1 + z^2 + z^3 + z^4 + z^5 + z^6 + z^7 + z^8 + z^9) * 2^{19}$$

$$z^{-7} + z^0 + z^2 + z^4 + z^6 + z^8$$

$$\begin{array}{c} 0 \quad 1 \quad , \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \\ z^{-9} \quad z^0 \quad z^1 \end{array}$$

No se puede poner porque se sale del rango y es irrepresentable en normalización ya que el exponente queda en negativo

$$\begin{array}{c} 0 \quad 1 \quad , \quad 1 \quad 0 \quad 0 \quad 1 \quad 1 \\ z^{-8} \quad z^0 \quad z^1 \end{array}$$

$$(z^{-8} + z^0) * z^{-19} = z^{-1} + z^{10} = 2048 + 1024$$

$$\begin{array}{c} 0 \quad 1 \quad 1 \quad 0 \quad , \quad x \quad x \quad x \quad x \quad x \\ z^{-7} + z^{-1} * \frac{1}{2} = z^{-1} + z^{10} \end{array}$$

Busco un exponente para que se mantenga la igualdad

$$\begin{array}{c} 0 \quad 1 \quad 1 \quad 0 \quad , \quad 1 \quad 1 \quad 0 \quad 0 \\ z^{-1} \quad z^0 \quad z^1 \quad z^2 \quad z^3 \quad z^4 \quad z^5 \quad z^6 \quad z^7 \quad z^8 \quad z^9 \quad z^{10} \\ 12 \end{array}$$

$$\begin{array}{c} 0 \quad 1 \quad , \quad 1 \quad 1 \quad 1 \quad 1 \quad 1 \\ z^{-9} \quad z^0 \quad z^1 \quad z^2 \quad z^3 \quad z^4 \quad z^5 \quad z^6 \quad z^7 \quad z^8 \quad z^9 \quad z^{10} \\ 37 \end{array}$$

$$\begin{array}{c} 0 \quad 1 \quad 0 \quad , \quad 1 \quad 0 \quad 1 \quad 1 \quad 0 \\ z^{-1} \quad z^0 \quad z^1 \quad z^2 \quad z^3 \quad z^4 \quad z^5 \quad z^6 \quad z^7 \quad z^8 \quad z^9 \quad z^{10} \\ 22 \end{array}$$

- 3) Repita el ejercicio 2 considerando una la mantisa fraccionaria normalizada con bit implícito.

Ya que hay bit implícito indica que empieza con 0,1 entonces ya me deshago de el problema de

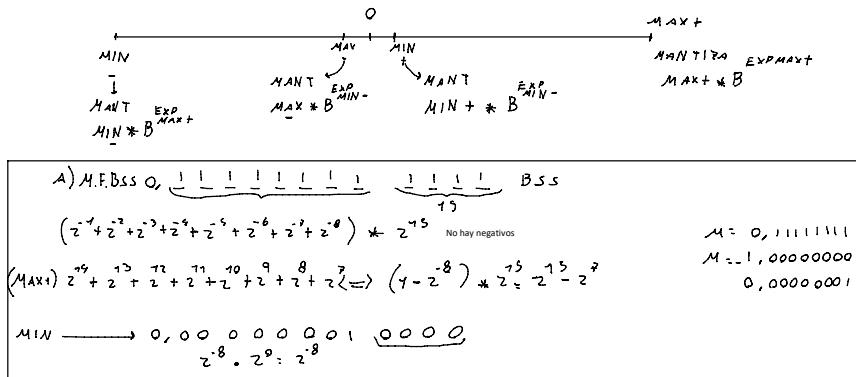
$$\begin{array}{c} M \quad E \\ 0 \quad 1 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 1 \quad 0 \quad 1 \quad 1 \quad 1 \\ 279 \quad 14 \quad 279 \times 2^{14} \\ 0 \quad 1 \quad , \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \\ 1 \quad 1 \times 2^0 \\ 0 \quad 9 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 1 \quad 1 \quad , \quad 1 \quad 0 \quad 0 \quad 1 \quad 1 \\ 3 \quad 3 \times 2^{-3} \quad -3 \\ 1 \quad , \quad 1 \quad 1 \quad 1 \quad 1 \quad 1 \\ 1023 \quad 1023 \times 2^{-15} \quad -15 \\ 0 \quad , \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \\ 0 \quad , \quad 0 \quad 1 \quad 1 \quad 1 \quad 1 \\ 0 \quad (0 \times 2^{-15}) \quad -15 \\ 1 \quad , \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \\ 1023 \quad (1023 \times 2^0) \quad 0 \\ 1 \quad 0 \quad , \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \\ 512 \quad (512 \times 2^0) \quad 0 \\ 0 \quad 1 \quad , \quad 1 \quad 1 \quad 1 \quad 1 \quad 1 \\ 1 \quad (1 \times 2^{-15}) \quad -15 \end{array}$$

normalizar, ya que todos están normalizados.  
Antes la mantisa fraccionaria empezaba como 0.mantiza. Ahora es 0,1 mantiza

4) Calcule el rango y la resolución en los extremos inferior negativo, superior negativo, inferior positivo y superior positivo para los siguientes sistemas de representación en punto flotante:

- a) Mantisa fraccionaria en BSS de 8 bits y exponente en BSS de 4 bits.
- b) Mantisa fraccionaria normalizada en BSS de 15 bits y exponente en CA1 de 10 bits.
- c) Mantisa fraccionaria normalizada en BSS de 15 bits y exponente en BSS de 10 bits.
- d) Mantisa fraccionaria normalizada con bit implícito en BSS de 15 bits y exponente en CA2 de 7 bits.
- e) Mantisa fraccionaria normalizada con bit implícito en BCS de 15 bits y exponente en Exceso de 5 bits.

- En las mantisas BSS no se puede expresar números negativos, con lo que aun con exponente negativo expresaremos un número positivo por un factor de escala menor a 1, pero también positivo. Ejemplo:  $2 \times 2^{-4} = 0,125$ .
- Las mantisas fraccionarias suponen el punto al principio de la mantisa.
- Los exponentes negativos indican factores de escala menores a 1 que mejoran la resolución.
- Mantisa normalizada implica que empieza con 1, o sea mantisa mínima 0,1 para la fraccionaria, igual a 0,5 en decimal. Esto hace que no se pueda representar el 0.
- Mantisa normalizada con bit implícito, significa agregar un 1 al principio de la misma al interpretarla. Ejemplo: 00000 se interpreta 0,100000, o 0,5 en base 10.



### RANGO

$$(z^{-8}), (z^{-15} - z^{-8})$$

$$R_{ESOLUCIÓN} = (z^{-8}) - (z^{-15}) = z^{-7}$$

### b. Mantisa fraccionaria normalizada en BSS de 15 bits y exponente en CA1 10 bits

Como la mantisa es BSS, los números representables son todos positivos. Para obtener el mínimo, minimizo mantisa (normalizada) y exponente, el cual debe ser el máximo negativo en ca1.

$$N_1 = 0,100000000000000 \times 2^{1000000000} = 2^{-1} \times 2^{511} = 0,5 \times 2^{511}$$

Se observa que el cero no es representable en este sistema, por estar la mantisa normalizada.

Para obtener el máximo, maximizo la mantisa (en BSS) y el exponente (en Ca1),

$$N_2 = 0,111111111111111 \times 2^{2011111111} = (1 - 2^{-15}) \times 2^{511}$$

Entonces el rango es:  $[N_1, N_2] = [0,5 \times 2^{511}; (1 - 2^{-15}) \times 2^{511}]$

Para la resolución en el extremo inferior, debo obtener el número siguiente al mínimo, lo llamamos N3; para ello tomo la siguiente mantisa y utilizo el mismo exponente que para representar ese número

$$N_3 = 0,100000000000001 \times 2^{1000000000} = (2^{-1} + 2^{-15}) \times 2^{511}$$

$$R_1 = \text{Resolución extremo inferior} = N_3 - N_1 = (0,100000000000001 - 0,100000000000000) \times 2^{1000000000}$$

$$= 0,000000000000001 \times 2^{1000000000} = 2^{-15} \cdot 2^{511}$$

Para la resolución extremo superior debemos obtener el número representable en este sistema anterior al más grande, lo llamaremos N4. Para ello, debemos maximizar mantisa al número anterior a la mantisa máxima y maximizar el exponente:

$$N_4 = 0,111111111111110 \times 2^{2011111111}$$

$$R_2 = \text{Resolución extremo superior} = N_2 - N_4 = (0,111111111111111 - 0,111111111111110) \times 2^{2011111111}$$

$$= 0,000000000000001 \times 2^{2011111111} = 2^{-15} \times 2^{511}$$

### c. Mantisa fraccionaria normalizada con bit implícito en BCS de 15 bits y exponente en Exceso 5 bits

En este sistema tenemos valores positivos y negativos.

Para obtener el mínimo positivo (N1), colocamos la mantisa mínima positiva (primer bit en cero por ser BCS), pero asumiendo un dígito en 1 de más después de la coma por estar normalizada con bit implícito:

Exponente en exceso = 10000 + 10000 = 00000 (-16 en exceso)

$$N_1 = 0,010000000000000 \times 2^{00000} = + (2^{-1}) \times 2^{-16} = + 0,5 \times 2^{-16} \text{ (el más chico +)}$$

Para obtener el máximo positivo (N2), maximizo mantisa (recordando bit implícito) y exponente

$$N_2 = 0,111111111111111 \times 2^{11111} = + (1 - 2^{-15}) \times 2^{15} \text{ (el más grande +)}$$

Para la resolución en el extremo inferior obtengo el número positivo más cercano a N1

$$N_3 = 0,100000000000001 \times 2^{00000} = + (2^{-1} + 2^{-15}) \times 2^{-16} \text{ (el más cercano a N1)}$$

$$R_1 = N_3 - N_1 = (2^{-1} + 2^{-15} - 2^{-1}) \times 2^{-16} = (2^{-15}) \times 2^{-16} = 2^{-31}$$

Para la resolución en el extremo superior obtengo el número positivo más cercano a N2

$$N_4 = 0,111111111111110 \times 2^{11111} \text{ (el más cercano a N2)}$$

$$R_2 = N_2 - N_4 = (0,111111111111111 - 0,111111111111110) \times 2^{15} = 2^{-15} \times 2^{15} = 2^0 = 1$$

Como tenemos números negativos debemos calcular los valores negativos mínimo y máximo:

$$N_5 = 1,01000000000000 \times 2^{00000} = - (2^{-1}) \times 2^{-16} = - 0,5 \times 2^{-16} \quad (\text{mínimo negativo en módulo})$$

$$N_6 = 1,11111111111111 \times 2^{11111} = - (1 - 2^{-15}) \times 2^{15} \quad (\text{máximo negativo en módulo})$$

En este caso, los valores que se obtienen para las resoluciones en los extremos mínimo y máximo negativo son los mismos que los positivos, en módulo.

El Rango es  $[N_6, N_5] \cup [N_1, N_2]$  U: Unión

$$\text{Rango : } [- (1 - 2^{-15}) \times 2^{15}; - 0,5 \times 2^{-16}] \cup [+ 0,5 \times 2^{-16}; + (1 - 2^{-15}) \times 2^{15}]$$

$c) \text{MAX}(1) = 0,11111111111111111111$ $\text{MAX}(+) = (2^{15}-1) = 32767$ $N^{\#} \text{MAX}(+) = (2^{15}-1) \times 2^{2^{14}}$ $\text{MIN} = 0,000000000000001$ $N^{\#} \text{MIN}(+) = 2^{-15} \cdot 2^1 = 2^{-14}$	<b>RANGO</b> $(2^{-15})_r ((2^{15}-1) \times 2^{2^{14}})_r$  <b>RESOLUCIÓN</b> $(2^{-15})$
--	--

d) MANT. FRA. NORM. bit IMPLICITO. Bss. 15 bits

Exp. Csr. 7 bits

$N^{\text{Max}} = 0,1 \underbrace{1}_{(z^{-16}-1)} \underbrace{1}_{z^{-63}} \underbrace{1}_{z^{-63}}$

$63$

$N^{\text{Min}} = 0,1 \underbrace{0}_{z^{-1}} \underbrace{0}_{z^{-2}} \underbrace{0}_{z^{-3}} \underbrace{0}_{z^{-4}} \underbrace{0}_{z^{-5}} \underbrace{0}_{z^{-6}} \underbrace{0}_{z^{-7}} \underbrace{0}_{z^{-8}} \underbrace{0}_{z^{-9}} \underbrace{0}_{z^{-10}} \underbrace{0}_{z^{-11}} \underbrace{0}_{z^{-12}} \underbrace{0}_{z^{-13}} \underbrace{0}_{z^{-14}} \underbrace{0}_{z^{-15}}$

$8 - 11$

- 5) Para cada sistema del ejercicio anterior obtenga todas las representaciones posibles para los siguientes números:

- a) El número mínimo y el número máximo. ✓
  - b) El máximo negativo y el mínimo positivo. ✓
  - c) 0 ; 1 ; 9 ; -5,0625 ; 34000,5 ; 0,0

o. a) 0,00000000 0000  
b) No se puede

No se pueden representar números negativos en este sistema

C) No existe el 0

B) No existe el 0 de forma normalizada y el numero mas ct

→ No existe CFO de forma normalizada y el numero mas chico que se podra representar es el 0,5

E) Identificare

7. a)  $0,100000000\ 0010 \rightarrow z^2 \times z^{2+2} : 1$   
 b)  $0,1000000000000000\ 0000000010 \rightarrow z^3 \times z^{2+2} : 1$   
 c)  $0,1000000000\ 000000001 \rightarrow z^2 \times z^{2+2} : 1$   
 d)  $0,11000000000000\ 1000000011 \rightarrow -z^3 \times z^{2+2} : -1$

No se puede representar el 1 en el d, ya que al tener bit implícito, siempre van a ser números negativos

$$9: A) \quad 0,10000000 \quad 1001 \rightarrow 2^7 \times 2 \\ B) \quad 0,1001000000000000 \quad 000$$

$$\begin{aligned} c) \quad & 0,1001000000000000 \quad 0000000100 \rightarrow (z^{\frac{1}{2}})^2 \cdot z^{\frac{1}{2}} \cdot 1 + 8 \cdot 9 \\ d) \quad & 0,1001000000000000 \quad 0000000100 \rightarrow (z^{\frac{1}{2}})^2 \cdot z^{\frac{1}{2}} \cdot 1 + 8 \cdot 9 \end{aligned}$$

Basta para pasar cualquier numero, busco el numero para que se multiplique por 2 y si no me alcanza...

egla, para pasar cualquier numero, busco el numero para que se multiplique por 2 y si no me alcanza busco una forma para que se cancelen y pueda generar ese numero con una suma

€1 0,1 00 100000 00 00000 10000

No se puede representar el 9 ya que al ser bit implícito siempre es negativo

-5,0625: a) NOSEPVEDE → BSS

B)  $1D \rightarrow A$

(3)  $\text{DFT} \rightarrow \text{a}$

Page 10

1964-1

= -5,062%

**39000, 5 :** Se encuentra fuera de rango que todas las opciones

$z^{-6}$

- B)  $0,10000000 \quad 1010 : z^2 \times z^5 = z^6$
- C)  $0,10000100 \quad 0001 : z^4 + z \neq 0$
- d) 41
- e)

- 6) Describa como influyen las siguientes variantes en el rango y la resolución de un sistema:

- a) Mantisa con signo y sin signo.
  - b) Exponente con signo y sin signo.
  - c) El tamaño de la mantisa.
  - d) El tamaño del exponente.
  - e) Que la mantisa sea fraccionaria, fraccionaria normalizada y fraccionaria normalizada con bit implícito.

- 7) Efectúe las siguientes sumas en un sistema de punto flotante con mantisa en BSS de 8 bits y exponente en BCS 8 bits.

$$\begin{array}{r}
 00001111 \ 00000011 \\
 + \ 00001000 \ 00000010 \\
 \hline
 ??????? \ ???????
 \end{array}
 \quad
 \begin{array}{r}
 01111111 \ 00000000 \\
 + \ 11111100 \ 10000001 \\
 \hline
 ??????? \ ???????
 \end{array}
 \quad
 \begin{array}{r}
 00000001 \ 00000111 \\
 + \ 00011100 \ 00000000 \\
 \hline
 ??????? \ ???????
 \end{array}$$

$$\begin{array}{r}
 + 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 1\ 1\ 1\ 1\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 1\ 1 \\
 - 0\ 0\ 0\ 0\ 1\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 1\ 0 \\
 \hline
 & & & & & & & & & + 7\ 9\ x^3 \\
 & & & & & & & & - 8\ x^2 \rightarrow 8\ x^3
 \end{array}$$

SEMANTIENE

$$\begin{array}{r}
 + 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 1\ 1\ 1\ 1\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 1\ 1 \\
 - 0\ 0\ 0\ 0\ 1\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 1\ 1 \\
 \hline
 & & & & & & & & \rightarrow 7\ 9\ x^3 \\
 & & & & & & & & \rightarrow 8\ x^2 \rightarrow 8\ x^3 \\
 & & & & & & & & + 7\ 9\ x^3 \\
 & & & & & & & & - 8\ x^2 \rightarrow 8\ x^3
 \end{array}$$

b)

$$\begin{array}{r}
 0 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \quad 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \quad 727 \times 2^0 \\
 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \quad 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 1 \quad \cancel{254} \times 2^{-1} \rightarrow 126 \times 2^0 \\
 \hline
 0 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \quad 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \quad 727 \times 2^0 \\
 0 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \quad 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \quad \rightarrow 126 \times 2^0 \\
 \hline
 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 1 \quad \rightarrow 253 \times 2^0 \quad \checkmark
 \end{array}$$

c)

$$\begin{array}{r}
 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 1 \quad 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 1 \quad 1 \times 2^7 \rightarrow 128 \times 2^0 \\
 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \quad 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \quad 28 \times 2^0 \\
 \hline
 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \quad 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \quad 196 \times 2^0 \rightarrow 196
 \end{array}$$

- 8) Obtenga las representaciones para los números 8,625; 0,4 y 2,5 en los siguientes sistemas.  
En caso que no sea posible hacerlo exactamente, represente la mejor aproximación posible.

- a) Mantisa fraccionaria normalizada en BSS de 5 bits y exponente en Ca2 de 4 bits.  
b) Mantisa fraccionaria normalizada en BCS de 10 bits y exponente en Ca2 de 3 bits.

B)  $8,625 = 1000,101 \times 2^0 \rightarrow 0,1000101 \times 2^4$  Al solo tener 5 bits no se puede representar  
 $0,1000101 \rightarrow 5 \text{ bits} \rightarrow 0,10001 \times 2^4$  Pero vamos a buscar un valor aproximado  
 $(z^7 + z^5) \times 2^4 \rightarrow z^3 + z^1 = 8,5$   
 $\text{ERROR}_1 = 8,625 - 8,5 = 0,125 \quad \checkmark$   
 $0,10010 \times 2^4 \rightarrow (z^7 + z^5) \times 2^4 = z^3 + z^1 = 8,5 \rightarrow 8,5 = 8$   
 $\text{ERROR}_2 = 8,5 - 8,5 = 0,0$   
Me quedo con el error mas bajo

B)  $0,1000,101 \times 2^0 = 0,0,100010100 \times 2^4$  El exponente 4 no se puede expresar con 3 bits en ca2  
 $0,0,11111111 + z^3 = (1-z^9) \times 8$   
El mas cercano  
 $0,01111111$

A)  $0,8 \text{ M.F.N. SB.BSS EXP.9b.Ca2}$   
 $0,8 \times 2 = 0,8$   
 $0,8 \times 2 = 1,6$   
 $0,8 \times 2 = 1,2$   
 $0,2 \times 2 = 0,4$   
 $0,4 \times 2 = 0,8$   
 $0,8 \times 2 = 1,6$   
 $0,8 = 0,01100 \times 2^0$   
 $0,11001 \times 2^{-1} = 0,11001 \times 2^{-1} = 0,390625$   
 $-1 \text{ Ca2} = 1111$   
 $\text{EL QUE SÍ SE VE}$   
 $0,11010 \times 2^1 \times 2^{-1} = 0,40625$   
 $\text{ERROR}_1 = 0,8 - 0,390625 = 0,009375$   
 $\text{ERROR}_2 = 0,80625 - 0,8 = 0,00625 \rightarrow \text{EL MENOR}$

B)  $0,8 \text{ M.F.N. 10b.BCS EXP.3bits.Ca2}$   
 $0,8 \times 2 = 0,8$   
 $0,8 \times 2 = 1,6$   
 $0,8 \times 2 = 1,2$   
 $0,2 \times 2 = 0,4$   
 $0,4 \times 2 = 0,8$   
 $0,8 \times 2 = 1,6$   
 $0,8 = 0,011001100 \times 2^0$   
 $0,011001100 \times 2^{-1} = 0,011001100 \times 2^{-1}$   
 $(z^7 + z^5 + z^3 + z^1 + z^9) \times 2^0$   
 $z^7 + z^5 + z^3 + z^1 + z^9 = 0,399816062$   
 $\text{EL QUE LESILODE}$   
 $0,011001100 \times 2^{-1}$   
 $(z^7 + z^5 + z^3 + z^1 + z^9) \times 2^0 = 0,400390625$   
 $0,4 \times 2 = 0,8$   
 $0,8 \times 2 = 1,6$   
 $\text{ERROR}_1 = 0,8 - 0,399816062 = 0,000585938$   
 $\text{ERROR}_2 = 0,800390625 - 0,8 = 0,000390625$   
 $\rightarrow \text{MENOR ERROR}$

2,5

a)  $2,5 \text{ M.F.N. SB.BSS EXP. 9b.Ca2}$   
 $2,5 = 10,1 \times 2^0 = 0,101 \times 2^2 = 0,10100 \times 2^{0+0}$   
 $(z^1 + z^3) \times 2^2 = z^1 + z^3 = 2 + 0,5 = 2,5$   
 $0,01010100$

b)  $2,5 \text{ M.F.N. 10b.BCS EXP. 3b.Ca2}$   
 $2,5 = 0,0,10100000 \times 2^2 = (z^7 + z^5) \times 2^2 = z^7 + 0,5 = 2,5$   
 $0,1010000000 \quad 010$

- 9) Definimos de la siguiente forma el Error Absoluto ( $EA(x)$ ) y Error Relativo ( $ER(x)$ ) de un número  $x$  en un sistema de numeración:

$$EA(x) = |x_r - x| \quad ER(x) = \frac{EA(x)}{x}$$

8,625

a)  $8,625 \text{ M.F.N. SB.BSS}$   
 $8,625 < 8,625 < (z^7 + z^5) \times 2^0 = 9$

$EA = 8,625 - 8,5 = 0,125$  (menor error)

$$ER = EA / N^{\text{# de representaciones}} \rightarrow 0,725 / 8,625 \approx 0,0195$$

- b) En este caso se obtuvo que el numero mas cercano al representable es el 7,984775

$$EA = 8,625 - 7,984775 = 0,640625$$

$$ER = EA / N^{\text{#}} \rightarrow 0,640625 / 8,625 \approx 0,0742753623$$

Q. 4

a)  $0,390625 < 0,9 < 0,90625$

$$EA = 0,90625 - 0,9 = 0,00625 (\text{menor error})$$

$$ER = 0,000390625 / 0,9$$

2,5

- a)  $EA = 0$   
b)  $EA = 0$

- 10) Considerando que en los procesos de truncamiento o redondeo la elección se basa en la representación mas cercana, estime el Error Absoluto Máximo ( $EA_{MAX}$ ) cometido en las representaciones del ejercicio 1. Recuerde que la distancia entre 2 representaciones sucesivas se conoce como resolución ( $R$ ), por lo que:

$$EA_{MAX}(x) \leq \frac{R}{2}$$

- 11) Tome un sistema de punto flotante cualquiera y dibuje en un gráfico como varía el Error Absoluto y el Error Relativo en función del número que se quiere representar.

El IEE 754 es un estándar de aritmética en coma flotante. Este estándar significan como deben representarse los números en coma flotante con simple precisión (32 bits) o doble precisión (64 bits), y también cómo deben realizarse las operaciones aritméticas con ellos.

Emplea mantisa fraccionaria, normalizada y en representación signo magnitud (M y S), sin almacenar el primer dígito, que es igual a 1. El exponente se representa en exceso, que en este caso no se toma como  $2n-1$ , sino como  $2n-1-1$

Simple Precisión:

El estándar IEEE-754 para la representación en simple precisión de números en coma flotante exige una cadena de 32 bits. El primer bit es el bit de signo (S), los siguientes 8 son los bits del exponente "E" y los restantes 23 son la mantisa (M)

Doble Precisión:

El estándar IEEE-754 para la representación de números en coma flotante que exige una cadena de 64bits. El primer bit es el bit de signo (S), los siguientes 11 son los bits del exponente "E" y los restantes 52 son mantisa (M)

- 13) ¿Qué valores representan las siguientes cadenas binarias codificadas en el estándar IEEE 754?

- a) 0 11000100 00000000000000000000000000000000
- b) 1 11111110 10100000000000000000000000000000
- c) 0 00000000 00000000000000000000000000000001
- d) 0 00000000 10011000000000000000000000000000
- e) 1 00000000 00000000000000000000000000000000
- f) 0 11111111 00000000000000000000000000000000
- g) 0 11111111 00000100000000000000000000000000
- h) 0 01100010100 00000000000000000000000000000000
- i) 0 11010101110 10100000000000100000000000000000
- j) 0 00000000000 01010000000000000000000000000000
- k) 1 11111111111 11110000000000000000000000000000

$\overbrace{S}^{1\text{bit}}$   $\overbrace{E\text{ EXPONENTE}}^{8\text{ bits}}$   $\overbrace{M\text{ MANTISA}}^{23\text{ bits}}$

$$EXP = 8\text{ bits} \rightarrow EXP - 127 = 127$$

RESIDUOS EL EX

$$11000100 \rightarrow (128+64+8) - 127 = 196 - 127 = 69$$

MANTISA: Se antepone un 1, y el valor en este caso es 1,0

La cadena de representación es:  $+1,02^{+69}$

$$\begin{array}{r} \overbrace{E}^{1\text{bit}} \quad \overbrace{M}^{23\text{ bits}} \\ \overbrace{11111110}^{258} \quad \overbrace{1010000000000000000000000}^{2^{23}-1} \\ E = 258 - 127 = 127 \\ M = 1 + 1010000000000000000000000 = 1,025 \end{array}$$

- c) 0 00000000 00000000000000000000000000000001

$$\begin{aligned} & \text{DESMALIZADA} \\ & (-1)^0 \times 2^{-2} \times 2^{-16} \\ & \rightarrow 2^{-2} \times 2^{-16} = \frac{1}{2^{18}} \end{aligned}$$

- d) 0 00000000 10011000000000000000000000000000

$$\begin{aligned} & (-1)^0 \times (2^7 + 2^5 + 2^0) \times 2^{-126} \\ & \rightarrow 2^{-2} + 2^{-1} + 2^{-131} \end{aligned}$$



$s \quad \underbrace{111111}_{E \times p} \quad \underbrace{111111111111111111}_{M}$

16) ¿Por que motivo la mantisa no está normalizada se cuando el exponente es 0 y la mantisa no es nula?