

Presentación

March 14, 2022

1 Seminario de Lenguajes - Python

1.1 Cursada 2022

2 Información de la cátedra

2.1 Equipo docente responsable

- **Prof.:** Claudia Banchoff y Viviana Harari
- **JTP:** Sofía Martin, Federico Otarán y Fernando López

3 Horarios de Teoría

- Martes 8:30 a 10:30hs. - Aula 4
- Martes 15:00 a 17hs - Aula 9 (VIRTUAL: sala de VC de teoría)

4 Horarios de Prácticas

- Jueves de 8 a 10:00 hs. - Sala de PC
- Miércoles de 17 a 19:30 hs. - Aula 15

5 Información de la cátedra

- Materiales y comunicaciones a través del entorno [catedras.linti](https://catedras.linti.org)
- También se creará un espacio en [Discord](#)
 - Aquellos que utilicen este servicio, **deben cambiarse el alias por su nombre real** para poder asignarles el rol adecuado.

6 Comunicación con la cátedra

- Deben utilizar el foro de la cátedra **SÓLO** para las consultas de interés general.
- También van a tener canales específicos con cada ayudante.
- **Consultas administrativas y/o personales** dirigirse a los JTP o a las profesoras **por mensaje directo** a través de [catedras.linti](https://catedras.linti.org)

7 Objetivo general de la materia

- **Aprender el lenguaje Python** a través del desarrollo de una aplicación interactiva sencilla.

7.1 Objetivos secundarios

- Conocer, respetar y utilizar estándares de programación.
- Trabajar con software libre.
- Aprender a documentar y presentar un proyecto de software.
- Trabajar en equipo, utilizando herramientas de versionado de código.

8 Organización de la cursada

- En principio, las clases de teoría son semanales: el turno mañana presencial y el turno tarde virtual. En estos encuentros se explicarán los distintos conceptos o las consignas que se aplicarán en el desarrollo del trabajo.
 - Se pondrá a disposición las grabaciones correspondientes a la cursada 2021 y las clases 2022 del turno tarde.
 - En algunas temas, se complementará con **videos asincrónicos**.
- Explicaciones en día y hora a confirmar.
 - Estas explicaciones son virtuales y quedarán grabadas.

9 Organización de la cursada (cont.)

- Las prácticas serán tanto presenciales como virtuales, alternando la concurrencia a la facultad de acuerdo a la conformación de los grupos de trabajo.
- Se dará prioridad para la concurrencia a la facultad a aquellos que tengan problemas de conectividad o recursos.

10 Organización de la cursada (cont.)

- En ambos turnos se dará el mismo contenido.
- Se respetarán los horarios de inscripción.
- Deben conformar un grupo (hasta 3 personas) y registrarlo en [Armado de grupos de estudiantes](#)

11 Actividades

- Actividades individuales y grupales.
- Se realizará un **trabajo integrador** a lo largo de la cursada.
- Se utilizará la aplicación [GitLab](#).

12 Evaluación

- La materia lleva un **proceso de evaluación continuo**.

- En la **práctica** realizarán **actividades individuales** que tienen asignadas cierta cantidad de puntos.
- El cronograma de actividades se publicará a la brevedad.

13 Evaluación (cont.)

- Para aprobar la materia deberán obtener:
 - al menos **70 puntos** de la práctica de un total de 100.
 - el trabajo integrador **aprobado**.

14 Trabajo integrador

- Se trabajará en grupos de hasta **3** personas.
 - **Todos** los integrantes deberán utilizar los sistemas provistos por la cátedra.
 - Se evaluará la capacidad de trabajo en equipo y la **contribución individual**.
- Se realizará un **único trabajo integrador** a lo largo de la cursada, con 2 (dos) **entregas** parciales **obligatorias**.

15 Trabajo integrador (cont.)

- Cada grupo tendrá asignado uno o dos docentes que lo guiarán en el desarrollo del trabajo.
- Cada entrega del trabajo estará asociado con una **actividad individual obligatoria** que contribuirá al proceso de evaluación planteado.
- Se realizará una exposición final del trabajo en un día y hora a acordar.

16 Trabajo integrador (cont.)

- Luego de aprobar la cursada:
 - Hay una fecha adicional para completar y/o mejorar el trabajo (opcional).
 - Se entrega un informe de acuerdo a las pautas que se darán oportunamente.

17 Los Python plus

- En las teorías, se plantearán actividades que tendrán asignado una cierta cantidad de **Python plus** que luego pueden canjearse por beneficios.
- Hay **200 Python plus en juego**.

18 Beneficios Python plus

Los Python plus pueden canjearse por los siguientes beneficios:

- **100 Python plus:** una fecha extra de evaluación individual de práctica.
- **100 Python plus:** una reentrega extra del trabajo. En este caso, deberán canjear todos los integrantes del grupo.
- **100 Python plus:** un punto en la nota final.

19 Nota final de la materia

- Al finalizar la cursada la nota final de la materia será entre un 4 y un 7.
- Esta **nota final** se obtiene de:
 - la nota de la **última versión entregada** del trabajo integrador,
 - los puntos obtenidos en la práctica.
- Los restantes 3 puntos:
 - 1 punto: la exposición e informe correspondiente;
 - 2 puntos: “canjeando” 200 Python plus (100 Python plus equivale a un punto de nota final).

20 ¿Dudas antes de arrancar?

21 Completemos la encuesta inicial

[encuesta inicial](#)