

FABIAN MARTINEZ RINCON

Data Engineer – Backend Developer

fabianmartinezzrincon.123@gmail.com | <https://fabianmartinezzrincon.com/> -
<https://www.linkedin.com/in/fabian-martinez-rincon/> | <https://github.com/Fabian-Martinez-Rincon>

+54 221 3529440

EXPERIENCIA

Data Engineer – BB Media, a Fabric Data Company | 18/09/2024 – Actualidad

Desarrollé un **Jupyter Notebook** que reemplazó el trabajo de un equipo completo de analistas de datos, permitiendo que cada desarrollador realice análisis completos desde una interfaz intuitiva, sin necesidad de un especialista.

Esto redujo significativamente el tiempo dedicado a tareas de análisis y mejoró la calidad de los datos entregados.

Stack: **Python, Pandas, Jupyter, Widgets, IPyWidgets.**

Desarrollo y mantenimiento de **scripts ETL** (web scraping) en **Python**, utilizando **Playwright, BeautifulSoup, APIs** con **Regex** y **MongoDB**.

Manipulación y análisis de datos mediante Studio 3T, con experiencia tanto en bases relacionales (PostgreSQL) como no relacionales (MongoDB).

Stack adicional: **Python, HTML, BeautifulSoup, Pandas, Polars, Spark, SQL, MongoDB, Selenium, Playwright, OOP** (herencia, polimorfismo).

Trabajo bajo metodología ágil con sprints, comunicación mediante Slack y Google Chat, y reuniones semanales para definir objetivos y coordinar entregas.

Backend Developer - Gaming Labs Sudamerica | 01/07/2023 - 17/09/2024

Desarrollé un software en **Python** usando **Pandas, PyGetWindow, OpenPyXL, PyAutoGUI** y **Tkinter** para automatizar la entrada de datos en máquinas de juego, reduciendo el tiempo de pruebas de 60hs a solo 5hs con un margen de error del 0%.

Link - <https://github.com/Fabian-Martinez-Rincon/EmuTi>

Desarrollé una herramienta en Python con **DiffLib** para comparar dos bases de datos y detectar diferencias entre ellas, reduciendo el tiempo de 5 horas a solo unos minutos. Utilicé **Xlsxwriter**, creando una hoja que resumen las modificaciones realizadas.

Link - <https://github.com/Fabian-Martinez-Rincon/modify-SQL>

Programa con Python, Pandas, **Tkinter** y **OpenPyXL** que automatiza un **CRUD** de permisos en **Linux**. Este software es aplicable a cualquier empresa que necesite gestionar permisos de forma eficiente y segura.

Link - <https://github.com/Fabian-Martinez-Rincon/acl-manager>

Desarrollé un programa en **Python** que extrae elementos **HTML** de una página web y los guarda en un archivo Excel para facilitar el trabajo del equipo de **QA**. Este programa utiliza bibliotecas como

BeautifulSoup, HTML, Pandas, OpenPyXL. Esto ha mejorado la eficiencia y precisión en la captura y manejo de datos relevantes.

Optimicé la gestión de permisos de usuario implementando y administrando Listas de Control de Acceso (ACL) en un entorno **Linux**. Posteriormente, automatice el proceso mediante **Bash Scripting** desarrollado en **Vim**, que asigna eficientemente los permisos necesarios a los grupos correspondientes en toda la infraestructura empresarial

EDUCACIÓN

Analista Programador Universitario (UNLP | Informática) 2021 - 2025 - Competente en patrones de diseño, metodologías ágiles (Scrum), PostgreSQL, SQL, Linux y bases de datos relacionales. Hábil en **Bash Scripting, Python, Flask** y tecnologías de Front-End incluyendo **HTML, CSS, JavaScript, React, Tailwind** y **Vue.js**.

Técnico en Electrónica (Albert Thomas EEPT N° 6) 2014 - 2020 - Conocimientos básicos de C++, desarrollé convertidores de temperatura en Visual Basic y proyectos prácticos con Arduino.

PROYECTOS

Web Scraping - PLUTO-TV - 20/08/2024 - ETL en Python para Pluto TV, utilizando **Selenium, aiohttp, asyncio, BeautifulSoup** y **Json**. El proyecto incluye **logging** y otras dependencias como **requests, trio, y websocket-client** para asegurar una comunicación eficiente y segura

Lab-Genetics - 01/11/2024 - Proyecto para la gestión de muestras biológicas utilizando **Flask, SQLAlchemy**. Se integran funcionalidades para gestionar usuarios, muestras y resultados, con una interfaz intuitiva y segura. Librerías utilizadas: **Flask, python-dotenv, psycopg2-binary, flask-sqlalchemy, flask-wtf, flask-session, flask-bcrypt, flask-mail, flask-cors, authlib, flask-jwt-extended, requests, gunicorn, email_validator, flask_login**.

Char-IT 20/06/2024 - Desarrollé en equipo una plataforma web con **Flask**, que permite a los usuarios registrarse, iniciar sesión, donar e intercambiar productos, con roles diferenciados y seguridad avanzada. Usamos **SQLAlchemy** para la base de datos **PostgreSQL, Flask-Bcrypt** para la seguridad de contraseñas, **Flask-Session** para sesiones, **Flask-WTF** para formularios, y **Flask-Mail** para notificaciones. Las **API** se aseguraron con **Flask-JWT-Extended** y **Authlib**. La app se desplegó con **Gunicorn** y se habilitó CORS con **Flask-CORS**.

LOGROS / RECONOCIMIENTOS/ VOLUNTARIADOS

Charla (UNLP | Informática) 27/10/2023 - Di una charla en el HACKATON Soluciones por la inclusión

Link - <https://www.extension.info.unlp.edu.ar/hackaton/>

Nota de Reconocimiento (UNLP | Informática) 29/06/2023 Fui reconocido por el presidente de la UNLP por mi destacada actuación en el evento.

Link - https://unlp.edu.ar/institucional/vinculacion_tecnologica/prosecretaria-vinculacion-tecnologica/lopez-armengol-recibio-a-la-delegacion-de-la-unlp-que-participo-en-unidea-65089/

UNIDEA 2023 Ganador (UNICEN | Tandil) 31/05/2023 - Fui el líder del proyecto ganador en el evento de emprendimiento UNIDEA 2023, que contó con la participación de estudiantes y graduados de diversas universidades.

Tutor de Acompañamiento (UNLP | informática) 01-03-2022 / 01-12-2022 - Mi tarea fue compartir mi experiencia con quienes están comenzando a transitar por alguna de las carreras, a fin de facilitar su adaptación al nuevo ámbito y ayudarlos a construir su rol de estudiante universitario.

Space-App Challenge 01/10/2022 - Realice un desafío en donde, presente y documente el software en un equipo de 3 personas.

Link - <https://github.com/Cuestion-de-Espacio>

Proyecto Arduino (UNITEC | Nota 10/10) 2020-2021 - Pasantía de 200hs en las que trabaje con herramientas y módulos de Arduino para la implementación de proyectos. Documente usando CSS, HTML y JavaScript en GitHub Pages.