Modifiquen la máquina de tiquetes (better-ticket-machine) de la siguiente forma:

- 1. agreguen un nombre de moneda (piensen, dónde debe efectuarse el cambio para definir, recuperar y mostrar dicho nombre)
- 2. agreguen una cantidad de tiquetes a la máquina expendendora de tiquetes
- 3. permitan que el tiquete indique una <u>sección</u> (pero antes, indiquen qué tipos de cambios se requieren para lograr esto?)
- 4. pemitan definir tiquetes de la sección, que puede ser: butaca, de palco o de galería
- 1. haga un controlador para manejar la vida de la máquina de tiquetes:
 - 1. crearla (definir el tipo de tiquetes, el precio, la cantidad y la promoción que se puede aplicar sobre 4 tiquetes)
 - 2. permitir la venta de tiquetes
 - 3. permitir controlar existencias por tipo
 - 4. terminar
- 5. Implemente una regalía que para todos aquellos que compren 5 o más tiquetes se les hará la siguiente promoción (5% por cada uno si es en palco, 10% si es en butaca y 15% si es en galería).
- 6. De aplicar esta promoción, el tiquete debe evidenciarlo.