

# BLOOG

LB01 DATENBANKPROJEKT

ME18a

Fabian Schöning, Nyilha Drongshar

## Zielgruppe

Ein Blog welcher Bücherfans zwischen 18 - 65 Jahren eine Plattform zum Austausch ihrer Impressionen zum Gelesenen bietet.

Der Blog ist mit einem schlichten Look & Feel und einer einfach gehaltenen User Interface(UI) übersichtlich gehalten. Somit versichern wir, unabhängig vom Alter des Users eine reibungslose User Experience(UX).

Seiten:

Hauptseite auf welcher die Büchervorschläge chronologisch (von neu zu alt) aufgelistet sind

Archiv, wo Büchervorschläge vom letzten Jahr verstaut werden können, damit die Hauptseite übersichtlich gehalten wird.

## Datenbankmodell:

Auf der Hauptseite können die User anhand eines Blog-Erstellungstool die verschiedenen Buchvorschläge erstellen.

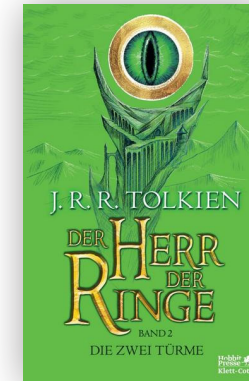
(Im Archiv, können alte Blogeinträge/Buchvorschläge archiviert werden)

Genre

## Herr der Ringe

Autor

Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. lore magna aliquyam erat, sed diam voluptua.



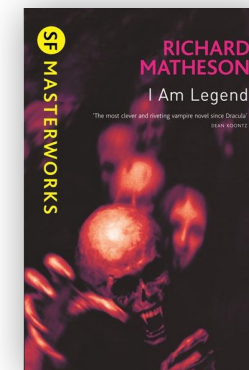
Max Mustermann

Genre

## I am Legend

Autor

Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. lore magna aliquyam erat, sed diam voluptua.



Name

Vorname

Titel\*

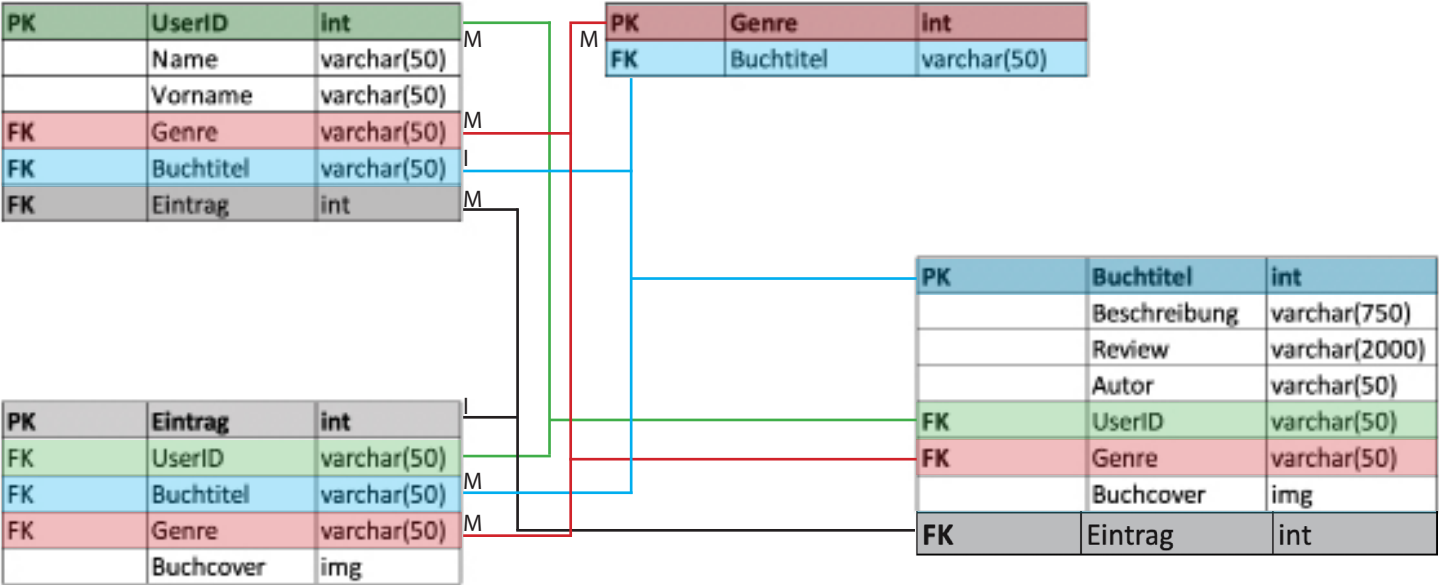
Beschreibung\*

Review\*

Buchcover



Add Picture



Aufgrund der vielen Projekten welche wir die letzten 3 Jahre unterschätzt haben, wussten wir es diesmal besser.

Nach einigem Austauschen mit unseren Klassenkameraden entschieden wir uns, Hilfe bei einem Bekannten von Fabian zu holen. Dies war auf jeden Fall eine gute Idee, denn er konnte uns Anfangs auch etwas helfen. Dummerweise hat er dann jedoch einige Tage vor Abgabe ein Projekt von der Arbeit zugeteilt bekommen und war ab dort verhindert. Uns war bewusst, dass wir viel länger haben werden, wenn wir alleine weiter machen. Zum Glück konnten wir Fabians Vater um Unterstützung bitten. Mit seiner Hilfe konnten wir Fehlmeldungen und unbekanntes Gebiet schnell überbrücken.

Was haben wir aus diesem Projekt mitgenommen? Definitiv, dass man viel Vorteil daraus mitzieht und vor allem Zeit spart, wenn man schon früh nach Unterstützung bittet. Denn auch wenn man Experte in einem gewissen Bereich ist, bei Informatik kann

noch so ein kleines Thema eine komplett neue Welt sein. Wir haben dies bei beiden unseren Helfern beobachten können. Aber wie bereits erwähnt, sie haben die Zeit in der Sie eine gewisse Funktion oder ein Programm nicht verstanden haben in einer viel kürzeren Zeit überbrücken können als wir es konnten.

Auf jeden Fall sind wir zufrieden mit unserem Projekt. Es hätte zwar etwas komplexer ausfallen können, aber dies ist eine Aufgabe welche wir mal in der Freizeit oder in einem nächsten Projekt definieren können. Wir haben die Hauptaufgabe verstanden und das war schlussendlich auch der Sinn des Auftrages.