

Ejercicio 1:

- Crea un programa que pida introducir una dirección de email por teclado. El programa debe imprimir en consola si la dirección de email es correcta o no en función de si esta tiene el símbolo '@'. Si tiene una '@' la dirección será correcta. Si tiene más de una o ninguna '@' la dirección será errónea. Si la '@' está al comienzo de la dirección de email o al final, la dirección también será errónea,

(Soluciones en la página siguiente)

SOLUCIONES

Los ejercicios se deben hacer utilizando exclusivamente los conceptos vistos hasta el vídeo 33 del curso. Recuerda que “En programación siempre hay varios caminos para llegar a Roma”. Las soluciones que se proponen a continuación son válidas, pero no las únicas posibles. Tal vez tus programas funcionen con códigos diferentes.

Solución Ejercicio 1:

C:\Users\Juan\Desktop\Python\solucion_mail.py - Sublime Text (UNREGISTERED)

File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

```
solucion_mail.py x
1 mailUsuario=input("Introduce dirección de email: ")
2
3 arroba=mailUsuario.count('@')
4
5 if (arroba!=1 or mailUsuario.rfind('@')==len(mailUsuario)-1 or mailUsuario.find('@')==0 ):
6     print("Mail incorrecto")
7
8 else:
9     print("Mail correcto")
```