Introducción a las simulaciones Monte Carlo a través de modelos de espín clásico

Jaime Fabián Nieto Castellanos Instituto de Ciencias Nucleares



8 de diciembre de 2022

Modelos de espín clásico

- Modelos en donde el espín se modela como un vector.
- Sirven como modelos de juguete para estudiar transiciones de fase, rompimientos de simetría, métodos numéricos, etc.
- El modelo de Ising sin campo externo está definido por

$$H=-J\sum_{\langle ij
angle}\sigma_i\sigma_j,\quad \sigma_i=\pm 1$$

El modelo XY está definido por

$$H = -J\sum_{\langle ij\rangle}\vec{\sigma}_i\cdot\vec{\sigma}_j = -J\sum_{\langle ij\rangle}\cos(\theta_i-\theta_j), \quad \vec{\sigma}_i\in\mathbb{S}^1$$

Funciones de partición

Para el modelo de Ising

$$Z_I = \sum_{[\sigma_I]} e^{-\beta H}, \quad \beta \equiv \frac{1}{T}.$$

Para el modelo XY

$$Z_{XY} = \int_0^{2\pi} \prod_i \frac{d\theta_i}{2\pi} \exp \left\{ eta \sum_{\langle ij \rangle} \cos(\theta_i - \theta_j)
ight\}$$

$$= \int_0^{2\pi} \prod_i \frac{d\theta_i}{2\pi} \prod_{\langle ij \rangle} \exp \{ eta \cos(\theta_i - \theta_j) \}.$$

Los valores de expectación se obtienen a través de

$$\langle O \rangle = \frac{1}{Z} \sum_{[\sigma]} e^{-\beta H[\sigma]} O[\sigma].$$



 Generar numéricamente configuraciones distribuidas de acuerdo a

$$p[\sigma] = \frac{1}{Z}e^{-\beta H[\sigma]},$$

para integrar estocásticamente.

ightharpoonup Evaluar valores de expectación para $N\gg 1$ configuraciones,

$$\langle O \rangle pprox rac{1}{N} \sum_{[\sigma]} O[\sigma].$$

Los métodos Monte Carlo permiten generar configuraciones aleatorias distribuidas de acuerdo a $p[\sigma]$.

Simulación Monte Carlo: conceptos importantes

Cadena de Markov: cadena de configuraciones generadas estocásticamente

$$[\sigma_1] \to [\sigma_2] \to \cdots \to [\sigma_n] \to [\sigma_{n+1}] \to \cdots$$

Solo se necesita de $[\sigma_n]$ para generar $[\sigma_{n+1}]$. Para lograr esto se requiere de una probabilidad de transición independiente de n

$$T(\sigma' = \sigma_{n+1}|\sigma_n) = T(\sigma'|\sigma),$$
 (probabilidad de ir de $[\sigma]$ a $[\sigma']$)
$$\sum_{[\sigma']} T(\sigma'|\sigma) = 1.$$

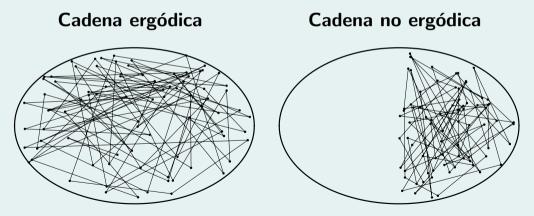
Para que las configuraciones alcancen la distribución de equilibrio $p[\sigma]$, se debe cumplir

$$p[\sigma] = \sum_{[\sigma']} p[\sigma'] T(\sigma|\sigma').$$

Esto se puede lograr a través de la condición de balance detallado

$$T(\sigma'|\sigma)p[\sigma] = T(\sigma|\sigma')p[\sigma'].$$

Los algoritmos Monte Carlo son capaces de generar este tipo de cadenas. Se trabaja con cadenas *ergódicas*, es decir, para cualesquiera $[\sigma]$ y $[\sigma']$ se debe satisfacer $T(\sigma'|\sigma) \neq 0$.



Algoritmo de Metropolis para el modelo de Ising

- 1. Generar una configuración inicial aleatoria $[\sigma]$.
- **2.** Elegir un sitio x con valor $\sigma_x \in [\sigma]$ y hacer el cambio $\sigma_x' = -\sigma_x$.
- 3. Se implementa balance detallado

$$\frac{T(\sigma'|\sigma)}{T(\sigma|\sigma')} = \frac{p[\sigma']}{p[\sigma]} = e^{-\beta\Delta H}, \quad \Delta H[\sigma,\sigma'] = H[\sigma'] - H[\sigma]$$

de la siguiente forma: si $\Delta H[\sigma, \sigma'] \leq 0$, entonces la nueva configuración de la cadena es $[\sigma']$, de lo contrario, el cambio $[\sigma] \to [\sigma']$ se acepta con probabilidad $\exp(-\beta \Delta H)$.

4. Se repiten los pasos anteriores $\forall x$.

Estos cuatro pasos deben realizarse múltiples veces hasta tener configuraciones distribuidas de acuerdo a $p[\sigma]$ (termalización). El algoritmo de Metropolis es *local*.

Algoritmo de cluster para modelo de Ising

- 1. Generar una configuración inicial $[\sigma]$ como se desee.
- 2. Se crean enlaces entre los espines de la red de la siguiente forma: Si dos sitios vecinos tienen el mismo espín, entonces se genera un enlace entre ellos con probabilidad $p=1-\exp(-2\beta)$. Si el espín es opuesto, no se crea enlace. Se realiza este proceso en toda la red.
- 3. Se identifican los *clusters* de espines. Se puede usar el algoritmo de Hoshen-Kopelman.
- 4. Se cambia el signo de los espines de cada cluster con probabilidad 1/2.



Algoritmo de cluster para modelo XY

- **1.** Generar una configuración inicial $[\sigma]$ con $\sigma_i \in \mathbb{S}^1$.
- 2. Se define una dirección con un vector aleatorio $\vec{r} \in \mathbb{S}^1$. Para dos sitios vecinos con espines $\vec{\sigma}_i$, $\vec{\sigma}_j$, se crea un enlace con probabilidad $p = 1 \exp\left[-2\beta(\vec{r} \cdot \vec{\sigma}_i)(\vec{r} \cdot \vec{\sigma}_j)\right]$. Se usa el mismo vector aleatorio en toda la red para generar todos los enlaces en la red.
- 3. Se identifican los clusters.
- **4.** Se reflejan los espines de los clusters respecto a la dirección ortogonal a \vec{r} , $\vec{\sigma}_i \rightarrow \vec{\sigma}_i 2\vec{r} (\vec{r} \cdot \vec{\sigma}_i)$, con probabilidad 1/2.

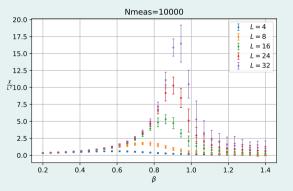


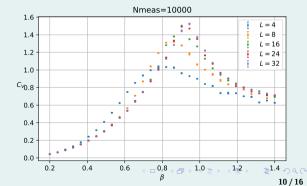
Observables modelo XY

Se pueden medir diversas observables

$$C_V = \frac{\beta^2}{V} (\langle E^2 \rangle - \langle E \rangle^2), \quad M = \sum_i \sqrt{\sigma_i^x \sigma_i^x + \sigma_i^y \sigma_i^y}$$

$$\chi_M = \frac{1}{V} (\langle M^2 \rangle - \langle M \rangle^2), \quad V = L^2 (\text{volumen}).$$





Algoritmo de gusano para modelo XY

▶ Algoritmo que considera un espacio de configuraciones equivalente al de espines.

$$Z = \int_0^{2\pi} \prod_i \frac{d\theta_i}{2\pi} \prod_{\langle ij \rangle} \exp\left[\beta \cos(\theta_i - \theta_j)\right].$$

Usando

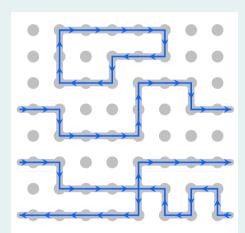
$$\sum_{\nu=-\infty}^{\infty} I_{\nu}(\beta) \exp(i\nu\theta) = \exp(\beta \cos\theta),$$

entonces

$$Z = \int_0^{2\pi} \prod_i \frac{d\theta_i}{2\pi} \prod_{\langle ij \rangle} \left(\sum_{J_{ij}=-\infty}^{\infty} I_{J_{ij}}(eta) \exp[iJ_{ij}(heta_i - heta_j)]
ight)$$

$$Z = \sum_{J_{CP}} \prod_{\langle ij \rangle} I_{J_{ij}}(\beta),$$

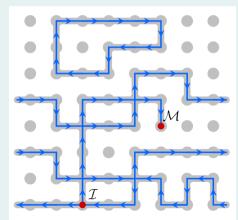
donde CP quiere decir "closed path", es decir, aquellas configuraciones tales que $\nabla \cdot J_i = \sum_i J_{ij} = 0$.



De forma similar se puede probar que

$$G \equiv \langle \vec{\sigma}_I \cdot \vec{\sigma}_M \rangle = \sum_{J_{OP}} \prod_{\langle ij \rangle} I_{J_{ij}}(\beta),$$

donde OP quiere decir "open path", que se refiere a aquellas configuraciones donde en sitios de la red se tiene $\nabla \cdot J = \pm 1$.



Implementación

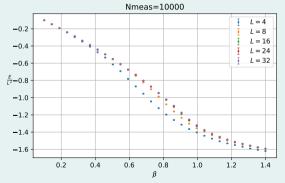
La idea es generar configuraciones en el espacio G, de manera que cuando I=M se recuperen configuraciones en Z.

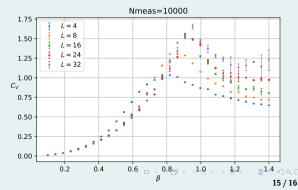
- 1. Se inicia con I = M en algún sitio aleatorio de la red.
- 2. Se elige alguno de los vecinos de M, supongamos N, y se propone el cambio de flujo J_{MN} a $J'_{MN} = J_{MN} + 1$.
- **3.** Se acepta la actualización con probabilidad $p = \min\left(1, \frac{I_{J'_{MN}}(\beta)}{I_{J_{MN}}(\beta)}\right)$. Si la actualización se acepta, se elige ahora M = N, de los contrario se repite el paso anterior.
- **4.** Se repiten los pasos 2 y 3 hasta que I = M. Cuando esto ocurre se elige otro sitio aleatorio en la red y se fija ahí I = M. Posteriormente se repiten los pasos 2 y 3.

Observables

$$\langle E \rangle = -\frac{1}{Z} \frac{\partial Z}{\partial \beta} = -\bigg\langle \sum_{\langle ij \rangle} \frac{I'_{J_{ij}}(\beta)}{I_{J_{ij}}(\beta)} \bigg\rangle,$$

$$\langle E^2 \rangle = \left\langle \sum_{\langle ij \rangle} \frac{I_{J_{ij}}''(\beta)}{I_{J_{ij}}(\beta)} \right\rangle - \left\langle \sum_{\langle ij \rangle} \left(\frac{I_{J_{ij}}'(\beta)}{I_{J_{ij}}(\beta)} \right)^2 \right\rangle + \left\langle \left(\sum_{\langle ij \rangle} \frac{I_{J_{ij}}'(\beta)}{I_{J_{ij}}(\beta)} \right)^2 \right\rangle.$$





Ventajas y desventajas

Algoritmo de gusano

- Sencillo de programar.
- Es computacionalmente eficiente.
- Conceptualmente más complicado.
- Medir observables es, en general, más difícil.

Algoritmo de cluster

- Es computacionalmente eficiente.
- Medir observables no tiene complicación.
- Programar un algoritmo que identifique clusters no es trivial.

Programas, explicaciones más detalladas y lista completa de referencias en: https://github.com/Fabian2598/O-2-Model