

Tarea Obligatoria: SALA DE CINE

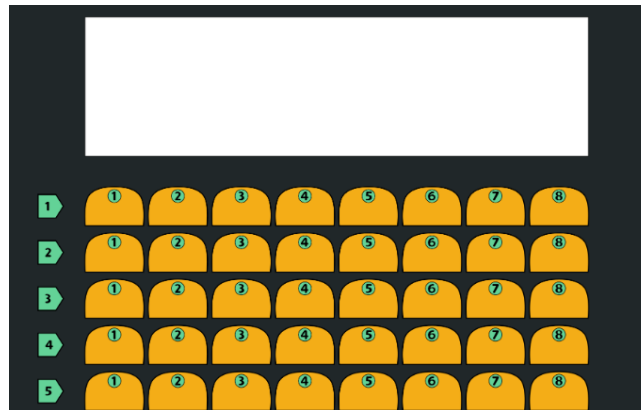


Figure 1: Sala de cine

Implementar la clase SalaDeCine, tal que tenga operaciones para:

1. Crearla con la cantidad de butacas totales, y cantidad de filas.
2. Consultar si una butaca está ocupada (referida por fila y asiento).
3. Ocupar una butaca determinada, siempre que ésta no esté previamente ocupada.
4. Consultar la cantidad total de butacas ocupadas.
5. Consultar si es posible acomodar a un grupo de X personas, en forma contigua, en la misma fila.

```
public class SalaDeCine {  
  
    private boolean [][] sala;  
  
    public SalaDeCine(int butacas, int filas) {  
        /*TODO*/  
    }  
  
    public boolean estaOcupada(int fila, int asiento) {  
        /*TODO*/  
    }  
  
    public void ocuparButaca(int fila, int asiento) {  
        /*TODO*/  
    }  
  
    public int cantidadDeButacasOcupadas() {  
        /*TODO*/  
    }  
  
    boolean hayEspacioPara(int cantidadDePersonas) {  
        /*TODO*/  
    }  
}
```