

Übung 4

Planung und Implementierung: Erweitern Sie die Übung mit den Produktlisten (gerne Ihren eigenen Code, oder die Musterlösung) mit der Funktionalität eines Warenkorbes. Der Client soll über zwei Schnittstellen jeweils einen Artikel hinzufügen können, entfernen (mehrfach möglich: n mal hinzu oder weg => die Anzahl wird je Eintrag mehr oder weniger) und mit einer weiteren Schnittstelle die Liste der Waren im Warenkorb anzeigen können. Verwenden Sie weiterhin die MVC Architektur und überlegen Sie welche Technologie zum behalten des Warenkorbinhalts eingesetzt werden kann.

Schnittstellen

- http://localhost/Uebung4/index.php?action=addArticle&articleId=10
- http://localhost/Uebung4/index.php?action=removeArticle&articleId=10
- http://localhost/Uebung4/index.php?action=listCart

Output:

- für add und remove: {"state": "OK / ERROR"}