

## Hausübung

**Planen und implementieren** Sie eines Service das PhP Schleifen simuliert. Jede der drei Schleifen Varianten soll in einem Objekt gekapselt sein. Das Service kann über einen Parameter gesteuert werden und drei verschiedene Simulationen ausführen. Das Ergebnis wird als JSON zurück geliefert.

Als Input dient ein Array der aus den Buchstaben \$characters = [A..Z] besteht.

- Die For-Schleife soll alle geraden Buchstaben in ein Array ablegen.
- Die Foreach Schleifen Simulation soll einen rückwärts sortierten Array per For Schleife erzeugen; also [Z..A].
- Die While Schleife soll alle Zeichen in ein Array Schreiben bis das gewünschte Zeichen gefunden wurde.

## **Schnittstelle**

- GET Parameter String: loopType (mögliche Werte: REVERSE, EVEN, UNTIL)
- GET Parameter String: until (bis zu welchem Zeichen)

## Output:

```
JSON Object: {loopName: <string>, result: <array> }
```

**Achten** Sie darauf, wie die Objekte konzipiert werden, wie sie zusammenarbeiten und welche Eigenschaften von außen nicht manipuliert werden sollten. Überlegen Sie sich wo und wie die Daten zwischen Objekten weiter gegeben werden. Überprüfen Sie Ihre JSON Ausgabe mit <a href="https://jsonlint.com/">https://jsonlint.com/</a>.