Container

Bootstrap benötigt ein Element, in dem Seiteninhalte und unser Raster-System verpackt sind. Du kannst dir einen von zwei Containern zur Verwendung in deinem Projekt aussuchen. Beachte, dass aufgrund von padding und mehr keiner der beiden Container verschachtelbar ist.

Verwende .container für einen sich anpassenden Container mit einer festen Breite.

<div class="container"> ... </div>

Verwende .container-fluid für einen Container, der die gesamte Breite deines Anzeigefensters einnimmt.

<div class="container-fluid"> ... </div>

Grundeinstellung in den Meta Tags:

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, maximum-scale=1, user-scalable=no">

The **viewport** is the **user's visible area of a web page**. The viewport varies with the device and will be smaller on a mobile phone than on a computer screen.

* **<meta name=“viewport”>** gives the browser instructions on how to control the page's dimensions and scaling.
* **width=device-width** sets the width of the page to follow the screen-width of the device (which will vary depending on the device).
* **initial-scale=1.0** sets the initial zoom level when the page is first loaded by the browser.

Wie sind die margins und paddings zu lesen?

* n the second <p> tag, the ***pt-md-2*** and ***pl-md-3*** classes are used. That means from medium viewports, the top padding will be two points and left padding is 3.
* For the third paragraph, **pt-lg-3** and **pl-lg-2** class are applied. By .lg, it means from large devices/viewports. The left padding is 2 and top padding is 3.
* Finally, the last paragraph is given the padding classes for extra large viewports. The classes are **pt-xl-5** and **pl-xl-4**.