Karte

Schreiben Sie ein Programm, das eine ganze Zahl einliest, und ein Kartenmuster wie im Beispiel erzeugt. Die eingegebene Zahl taucht in den vier Ecken - jeweils unterschiedlich formatiert - auf. Auf der linken Seite sind die Zahlen linksbündig formatiert, auf der rechten Seite rechtsbündig. Die Zahlen unten zeigen immer das Vorzeichen (+ oder -), oben nur ein Minus (für negative Zahlen). Unterstellen Sie eine maximale Breite von 5 Stellen (inkl. Vorzeichen).

Beispiel

(Text in rot = Benutzereingabe)

