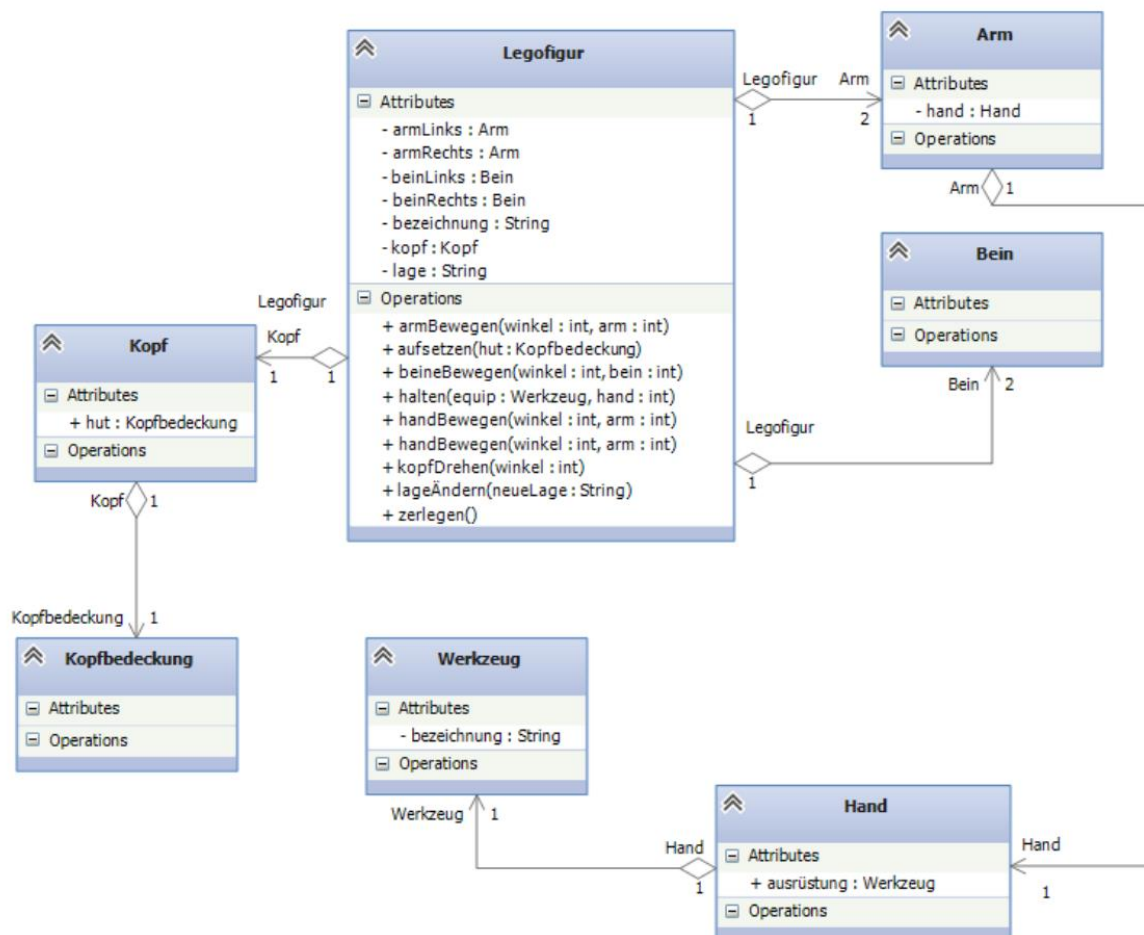


## 01\_Exercise\_LegoWorld

Erstellen Sie aus dem folgenden Klassendiagramm den Java-Code in Ihrer Entwicklungsumgebung:



Erstellen Sie die folgenden Methoden:

- **Konstruktoren** für jede Klasse
- **Getter** für jede Klasse
- **Setter** für jede Klasse

Eine konkrete Implementierung der Methoden ist **NICHT** notwendig!