## **MalReihe**

Schreiben Sie ein C-Programm, das eine Multiplikationstafel erstellt. Der Benutzer oder die Benutzerin kann dabei einen Faktor (Fixfaktor) angeben sowie eine obere Grenze des zweiten Faktors (Grenzfaktor), welcher immer von 1 bis zum eingegebenen Wert läuft.

Der Fixfaktor kann außer 0 aus dem Wertebereich [-10, 10] sein. Der Grenzfaktor aus dem Bereich [1, 10].

Das Programm erfrägt zunächst Fixfaktor (Fixfaktor:) sowie Grenzfaktor (Grenzfaktor:) und gibt anschließend die Tafel in einem bestimmten, fixen Format aus (siehe Beispiele). Bei Eingabe eines ungültigen Wertes wird diese Eingabe wiederholt bis die Eingabe korrekt ist.

## Beispiele:

(Text in rot = Benutzereingabe)

```
Fixfaktor: 8
Grenzfaktor: 10
 1 x
       8 =
               8
       8 =
 2 x
              16
       8 =
              24
       8 =
 4 x
              32
 5 x
       8 =
              40
 6 x
       8 =
              48
   X
       8 =
              56
       8 =
              64
 8 x
       8 =
              72
 9 x
10 x
       8 =
              80
```

```
Fixfaktor: -2
Grenzfaktor: 3
1 x -2 = -2
2 x -2 = -4
3 x -2 = -6
```

```
Fixfaktor: 0
Fixfaktor:
Fixfaktor:
Fixfaktor:
Grenzfaktor: 0
Grenzfaktor:
Grenzfaktor:
       4 =
               4
 1 x
 2 x
       4 =
               8
 3 x
       4 =
              12
 4 x
       4 =
              16
       4 =
 5 x
              20
 6 x
              24
       4 =
              28
  X
              32
       4 =
              36
10 x
       4 =
              40
```

## **Hinweis:**

• Eine Auflistung welche Testfälle was testen finden Sie in der Tabelle::

Testfall	Test
1-3	Beispiele
4-8	Grenzfälle Fixfaktor
9-12	Grenzfälle Grenzfaktor
13-25	allgemeiner Fall