

Zahlendreher

Schreiben Sie ein Java-Programm, das vom Benutzer eine maximal dreistellige, ganze Zahl einliest und diese verkehrt, mit drei Stellen, wieder ausgibt. Fallweise soll mit Nullen aufgefüllt werden.

Beispiele:

(Text in rot = Benutzereingabe)

```
Zahl: 123  
Ausgabe: 321
```

```
Zahl: 12  
Ausgabe: 210
```

```
Zahl: 1  
Ausgabe: 100
```

```
Zahl: 120  
Ausgabe: 021
```

```
Zahl: 0  
Ausgabe: 000
```

Hinweis:

Unterstellen Sie korrekte Eingaben (d.h., sie müssen diese nicht überprüfen!).