**Pflichtenheft (Sicherheit)**Gruppe: Timo Schmahl, Kevin Graß, Fritz Sengelmann, Fabian Brinkmann, Tom Stich und David Loos  
Ziel: Sicherheitskonzept in ein Browsergame implementieren.

|  |  |
| --- | --- |
| Zielbestimmung, Funktionen und Leistungsumfang | |
| Musskriterien | * Registrierfunktion * Login-Funktion   + Passwörter in der Datenbank nicht in Klartext speichern (“hashen“) * SSL-Verschlüsselung |
| Wunschkriterien | * IP-Firewall * Email-Verifikation   + Validierung * Passwörter „salten“ |
| Abgrenzungskriterien | * Passwort-Reset |