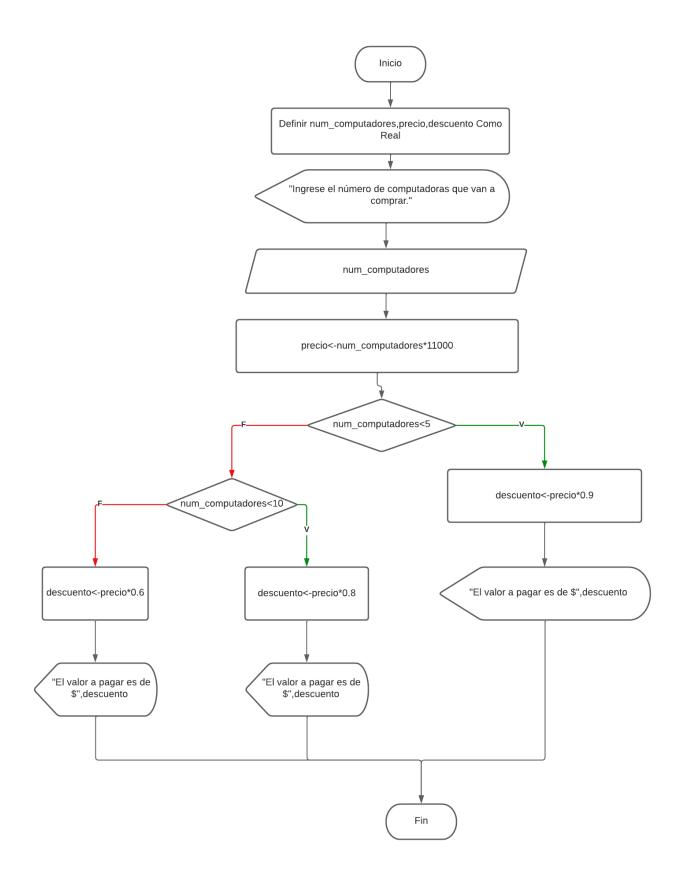
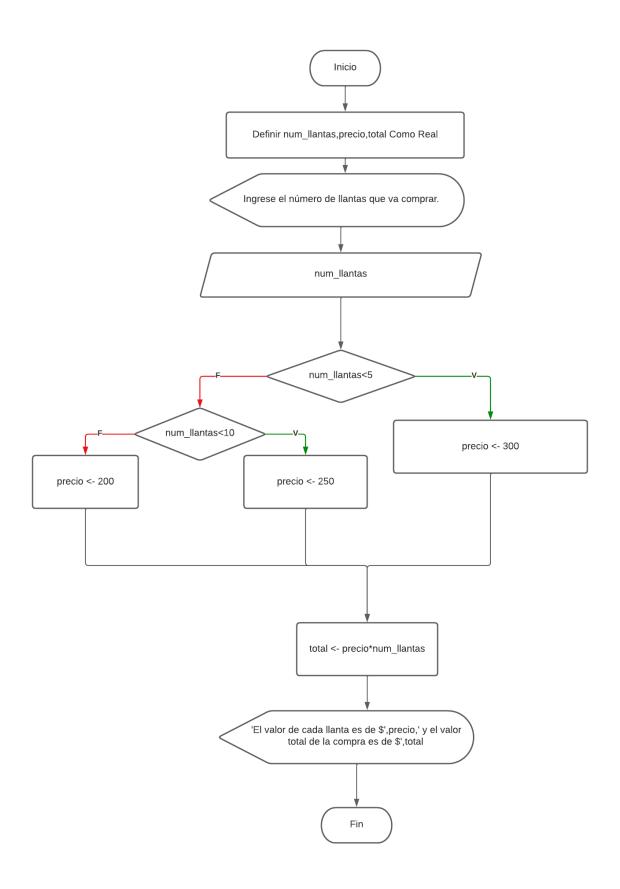
1.1.1. _En una fábrica de computadoras se planea ofrecer a los clientes un descuento que dependerá del número de computadoras que compre. Si las computadoras son menos de cinco se les dará un 10% de descuento sobre el total de la compra; si el número de computadoras es mayor o igual a cinco pero menos de diez se le otorga un 20% de descuento; y si son 10 o más se les da un 40% de descuento. El precio de cada computadora es de \$11,000

num_computadores precio		descuento	display
null	null null null		Ingrese el número de computadoras que van a comprar.
11	121000	72600	El valor a pagar es de \$72600



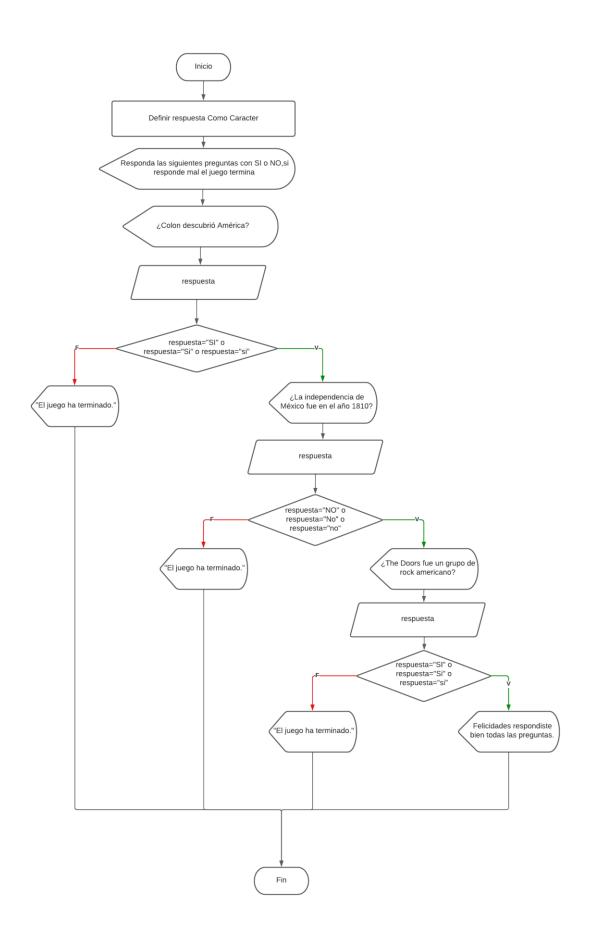
- 1.1.2. En una llantera se ha establecido una promoción de las llantas marca "Ponchadas", dicha promoción consiste en lo siguiente:
 - Si se compran menos de cinco llantas el precio es de \$300 cada una, de \$250 si se compran de cinco a 10 y de \$200 si se compran más de 10.
 - Obtener la cantidad de dinero que una persona tiene que pagar por cada una de las llantas que compra y la que tiene que pagar por el total de la compra.

num_llantas	precio	total	display
null	null	null	Ingrese el número de llantas que va comprar.
			El valor de cada llanta es de \$250 y el valor
7	250	1750	total de la compra es de \$1750



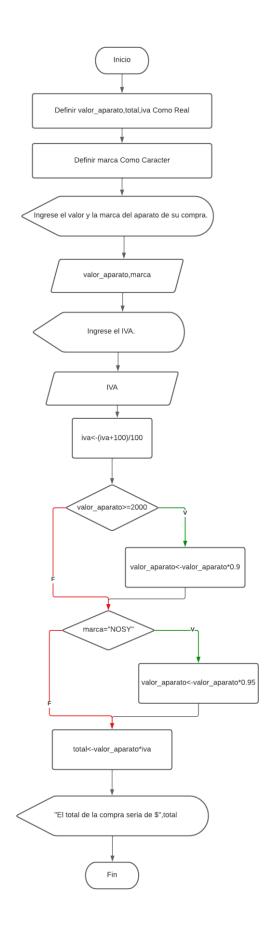
- 1.1.3. En un juego de preguntas a las que se responde "Si" o "No" gana quien responda correctamente las tres preguntas. Si se responde mal a cualquiera de ellas ya no se pregunta la siguiente y termina el juego. Las preguntas son:
 - ¿Colon descubrió América?
 - ¿La independencia de México fue en el año 1810?
 - The Doors fue un grupo de rock americano?

respuesta	display
null	Responda las siguientes preguntas con SI o NO,si responde mal el juego termina.
null	¿Colon descubrió América
si	¿La independencia de México fue en el año 1810?
no	¿The Doors fue un grupo de rock americano?
si	Felicidades respondiste bien todas las preguntas.



1.1.4. Un proveedor de estéreos ofrece un descuento del 10% sobre el precio sin IVA, de algún aparato si esta cuesta \$2000 o más. Además, independientemente de esto, ofrece un 5% de descuento si la marca es "NOSY". Determinar cuánto pagara, con IVA incluido, un cliente cualquiera por la compra de su aparato.

	1711 metatao, an eneme caarquiera por la compra de sa aparaco.						
valor_aparato	total	iva	marca	display			
				Ingrese el valor y la marca del aparato de su			
null	null	null	null	compra			
500	null	10	NOSY	Ingrese el IVA.			
500		1,1	NOSY				
475	null	1,1	NOSY				
475	522,5	1,1	NOSY	El total de la compra seria de \$522.5			



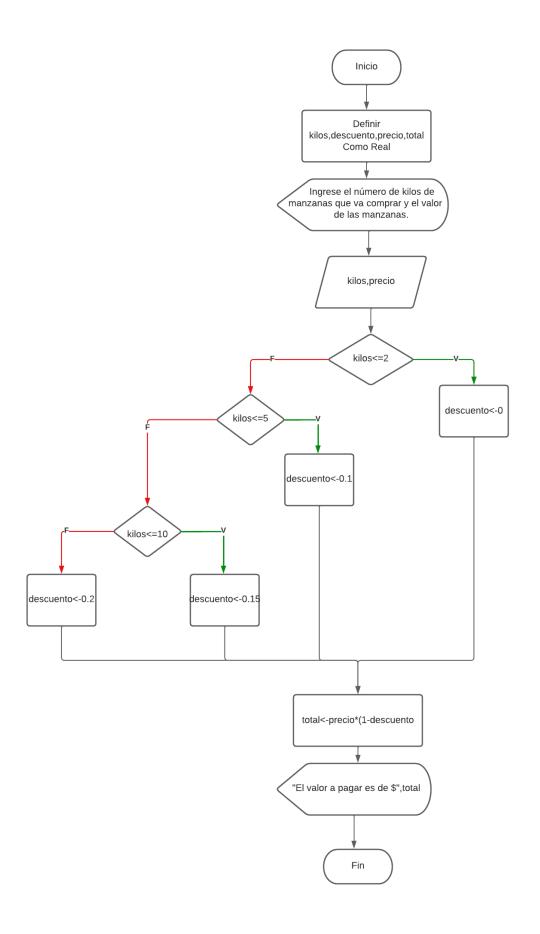
1.1.4. Una frutería ofrece las manzanas con descuento según la siguiente tabla: NUM. DE KILOS COMPRADOS % DESCUENTO

NUM. DE KILOS COMPRADOS % DESCUE

0 - 2 0%
2.01 - 5 10%
5.01 - 10 15%
10.01 n adelante 20%

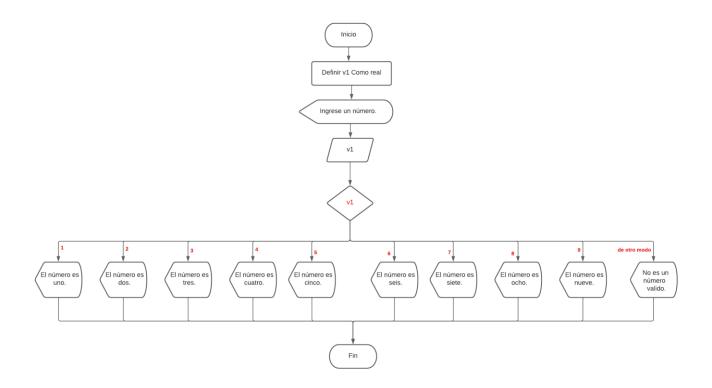
- Determinar cuánto pagara una persona que compre manzanas es esa frutería.

kilos	descuentos	precio	total	display
null	null	null	null	Ingrese el número de kilos de manzanas que va comprar y el valor de las manzanas.
5,5	0.15	1000	850	El valor a pagar es de \$850



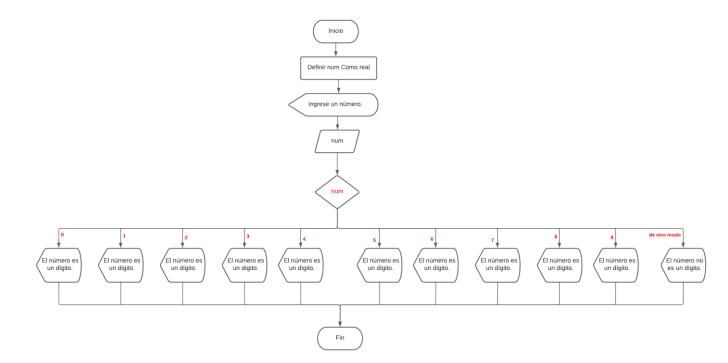
1.2.1. Leer un número de un dígito y escribir su correspondiente en letras.

v1	display
null	Ingrese un número.
4	El número es cuatro.



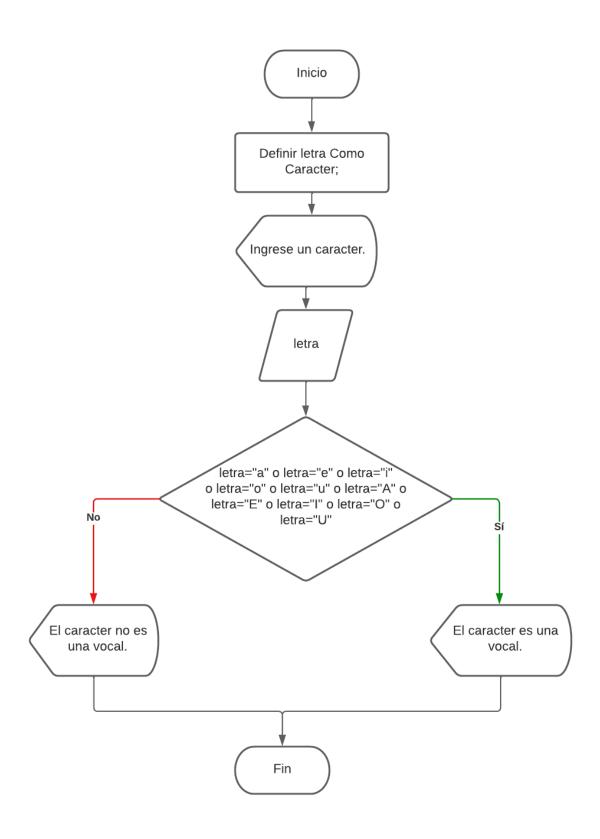
1.2.2. Leer un número cualquiera y decir si es un dígito, en caso contrario no es de un dígito.

num display			
null	Ingrese un número.		
9	El número es un dígito		



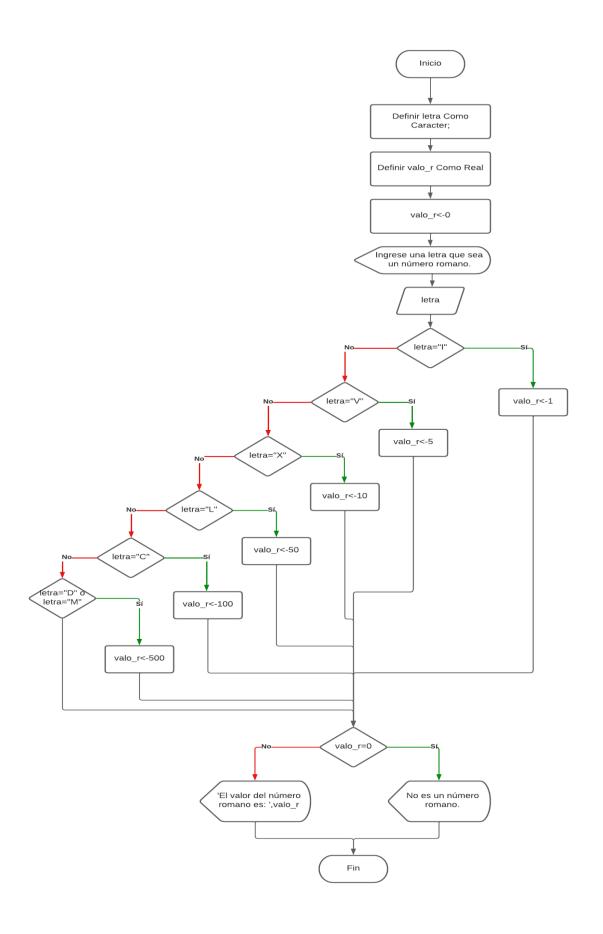
1.2.3. Leer un carácter cualquiera y decir si es una vocal, en caso contrario no es una vocal.

letra	display		
null	Ingrese un caracter.		
е	El caracter es una vocal.		



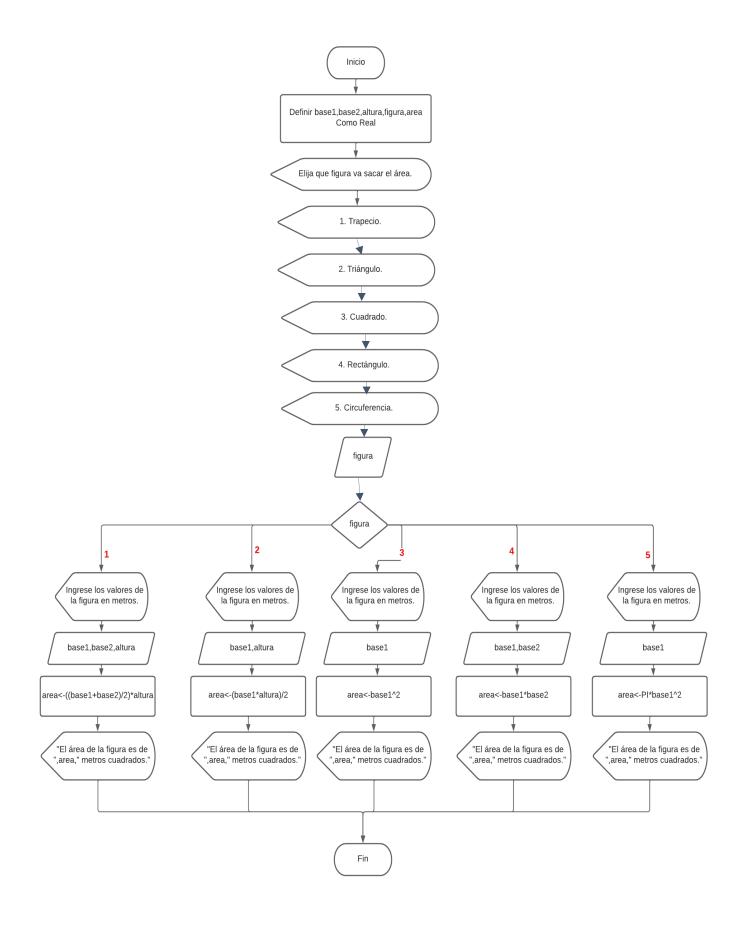
1.2.4. Leer una letra que corresponda a un número romano y encontrar su valor en números decimales, en caso contrario decir no es un número romano valido.

letra	valo_r		display
			Ingrese una letra que sea un número
null	null		romano.
٧		5	El valor del número romano es: 5



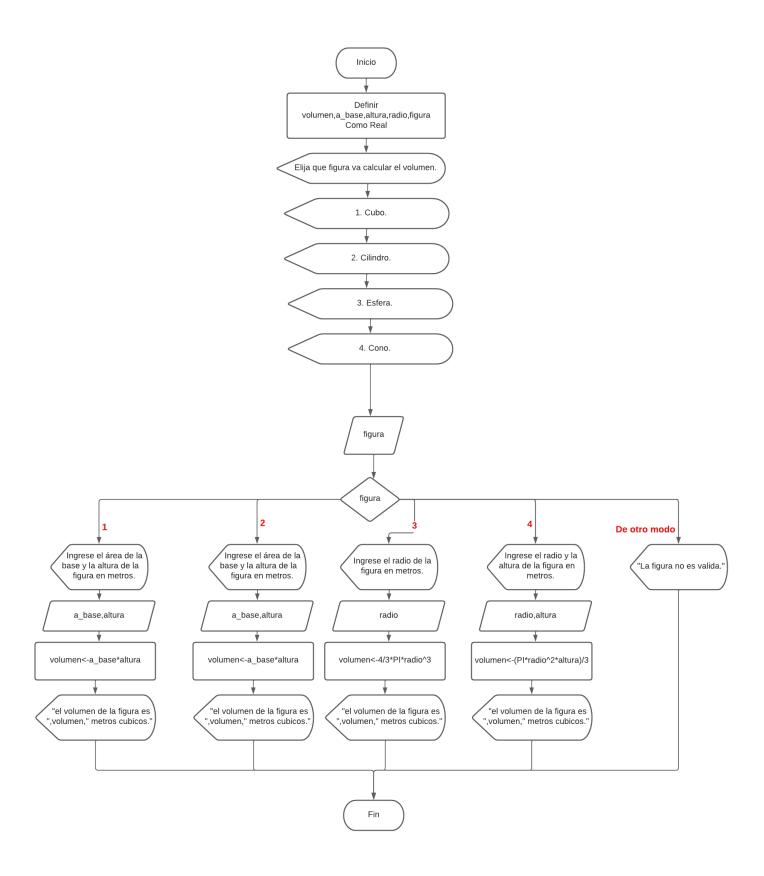
1.2.5. Encontrar el área del trapecio o del triángulo o del cuadrado o del rectángulo o de la circunferencia, en caso contrario no es una figura geométrica valida.

					0 0
base1	base2	altura	figura	area	display
null	null	null	null	null	Elija que figura va sacar el área.
null	null	null	null	null	1. Trapecio.
null	null	null	null	null	2. Triángulo.
null	null	null	null	null	3. Cuadrado.
null	null	null	null	null	4. Rectángulo.
null	null	null	null	null	5. Circuferencia.
null	null	null	1	null	Ingrese los valores de la figura en metros.
					El área de la figura es de 120 metros
15	25	6	1	120	cuadrados.



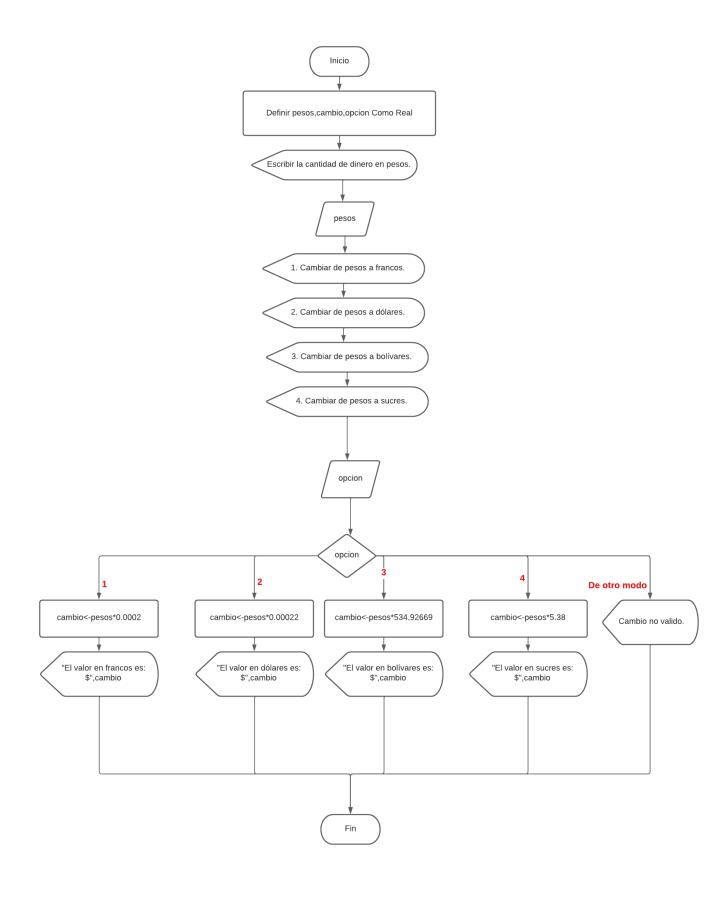
1.2.6. Encontrar el volumen del cubo o del cilindro o de la esfera o del cono.

volumen	a_base	altura	radio	figura	display
null	null	null	null	null	Elija que figura va calcular el volumen.
null	null	null	null	null	1. Cubo.
null	null	null	null	null	2. Cilindro.
null	null	null	null	null	3. Esfera.
null	null	null	null	null	4. Cono
null	null	null	null	2	Ingrese el área de la base y la altura de la figura en metros.
120	20	6	null	2	el volumen de la figura es 120 metros cubicos.



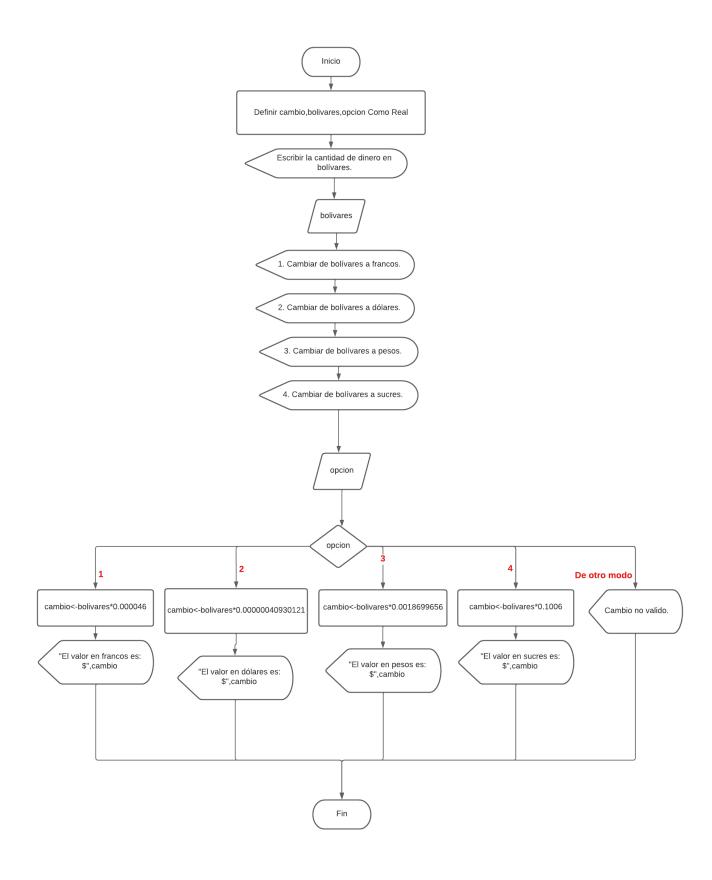
1.3.7. Leer n cantidad de dinero en pesos y encontrar el cambio bien sea en francos (franceses) o dólares o en bolívares o en sucres.

pesos cambio opcion		opcion	display
null	null	null	Escribir la cantidad de dinero en pesos.
100	null	null	1. Cambiar de pesos a francos.
100	null	null	2. Cambiar de pesos a dólares
100	null	null	3. Cambiar de pesos a bolívares.
100	null	null	4. Cambiar de pesos a sucres.
100	538	4	El valor en sucres es: \$538



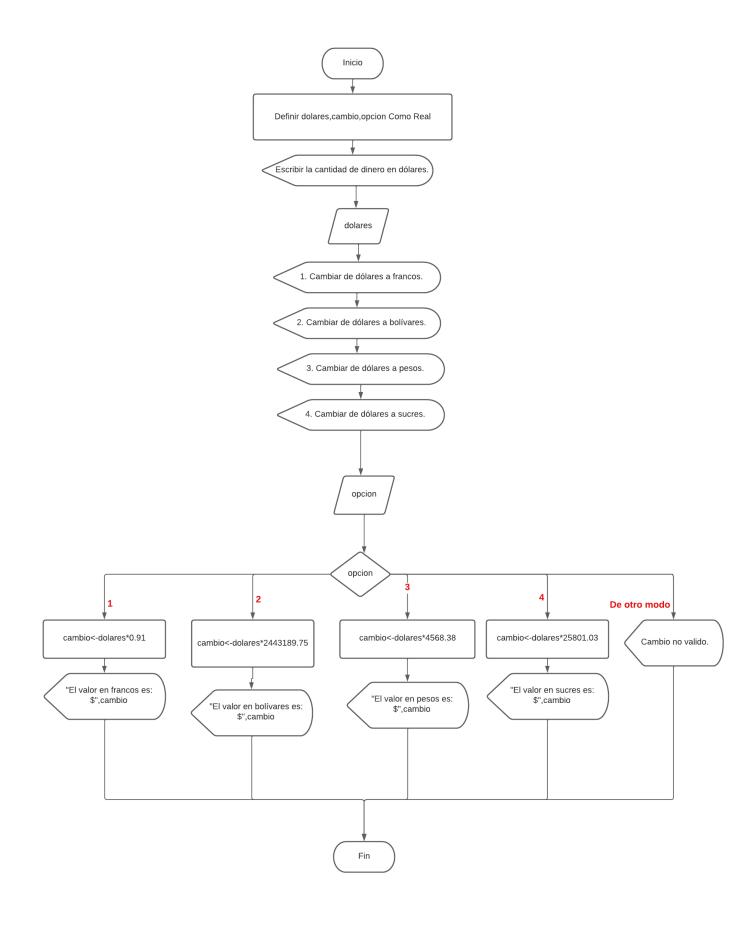
1.2.8. Leer n cantidad de dinero en bolívares y encontrar el cambio bien sea en pesos o en francos (franceses) o dólares o en sucres.

bolivares	cambio	opcion	display			
			Escribir la cantidad de dinero en			
null	null	null	bolívares.			
5000	null	null	1. Cambiar de bolívares a francos.			
5000	null	null	2. Cambiar de bolívares a dólares.			
5000	null	null	3. Cambiar de bolívares a pesos.			
5000	null	null	4. Cambiar de bolívares a sucres.			
5000	0,23	1	El valor en francos es: \$0.23			



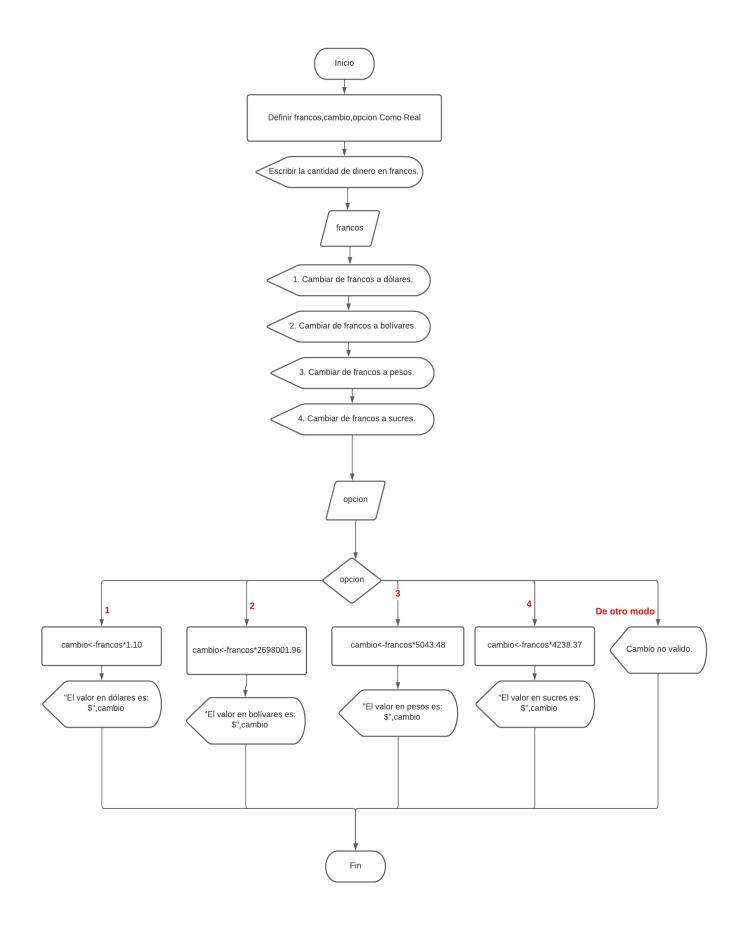
1.2.9. Leer n cantidad de dinero en dólares y encontrar el cambio bien sea en pesos o en francos (franceses) o en bolívares o en sucres.

dolares	cambio	opcion	display	
null	null	null	Escribir la cantidad de dinero en dólare	
20	null	null	1. Cambiar de dólares a francos.	
20	null	null	2. Cambiar de dólares a bolívares.	
20	null	null	3. Cambiar de dólares a pesos.	
20	null	null	4. Cambiar de dólares a sucres.	
20	4886379	2	El valor en francos es: \$0.23	



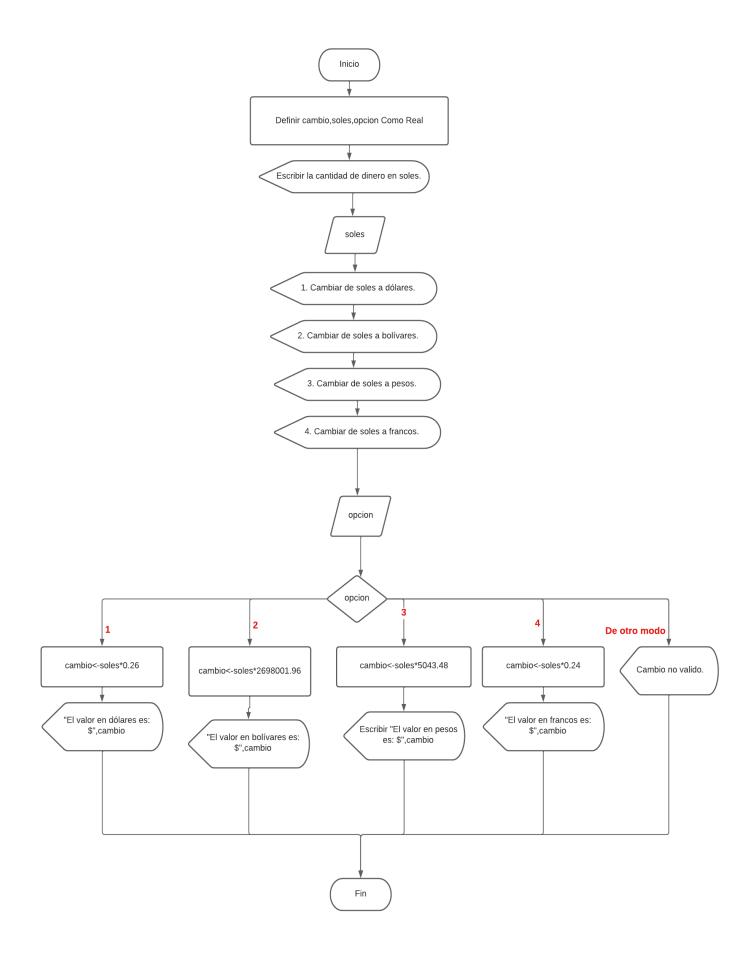
1.2.10 Leer n cantidad de dinero en Francos (franceses) y encontrar el cambio bien sea en pesos o dólares o en bolívares o en sucres.

francos	cambio	opcion	display		
null	null	null	Escribir la cantidad de dinero en francos.		
20	null null		1. Cambiar de francos a dólares		
20	null	null	2. Cambiar de francos a bolívares.		
20	null	null	3. Cambiar de francos a pesos.		
20	null	null	4. Cambiar de francos a sucres.		
20	100869,6	3	El valor en pesos es: \$100869.6		



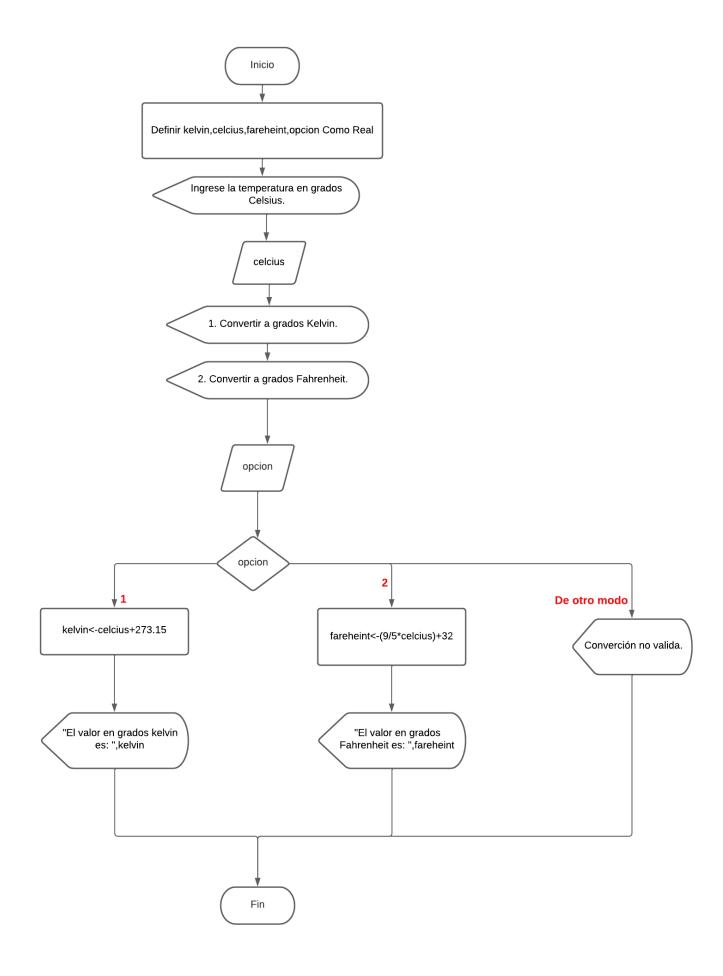
1.2.1.1. Leer n cantidad de dinero en soles y encontrar el cambio bien sea en pesos o en francos (franceses) o dólares o en bolívares.

soles	cambio opcion		display	
null	null	null	Escribir la cantidad de dinero en soles.	
60	null	null	1. Cambiar de soles a dólares	
60	null	null	2. Cambiar de soles a bolívares.	
60	null null		3. Cambiar de soles a pesos.	
60	null	null	4. Cambiar de soles a francos.	
60	15,6	1	El valor en dólares es: \$15.6	



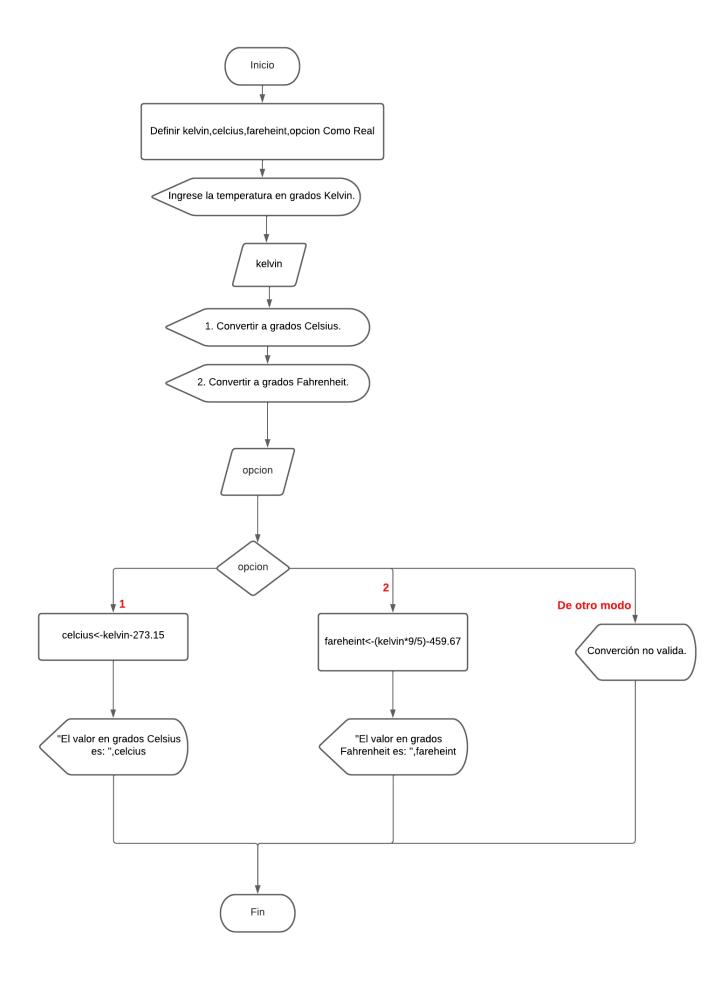
1.2.1.2. Leer la temperatura de grados Celsius y convertirla a Kelvin o Fahrenheit.

kelvin	celsius	fareheint	opcion	display
null	null	null	null	Ingrese la temperatura en grados Celsius.
null	15	null	null	1. Convertir a grados Kelvin
null	15	null	1	2. Convertir a grados Fahrenheit
288,15	15	null	1	El valor en grados kelvin es: 288.15



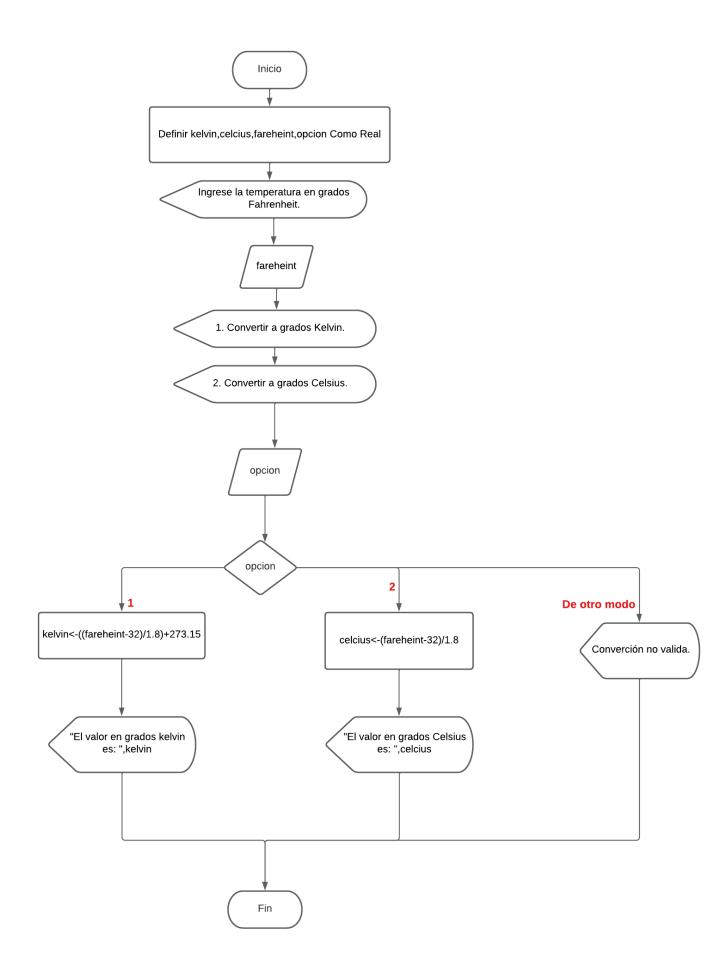
1.2.1.3. Leer la temperatura de grados Kelvin y convertirla a Celsius o Fahrenheit.

kelvin	celsius	fareheint	neint opcion display	
null	null	null	null Ingrese la temperatura en grados Kel	
15	null	null	null	1. Convertir a grados Celsius.
15	null	null	2	2. Convertir a grados Fahrenheit
15	null	-432,67	2	El valor en grados Fahrenheit es: -432.67



1.2.1.4. Leer la temperatura de grados Fahrenheit y convertirla a Celsius, kelvin.

kelvin	celsius	fareheint	opcion	display	
null	null	null	null	Ingrese la temperatura en grados Fahrenheit.	
null	null	15	null	1. Convertir a grados Kelvin.	
null	null	15	2	2. Convertir a grados Celsius.	
null	-9,4444444	15	2	El valor en grados Celsius es: -9.4444444444	



1.2.1.5. Crear una calculadora que realice las 4 operaciones básicas, leyendo los números y la opción deseada.

num1	num2	operación	resultado	display
null	null	null	null	Ingrese dos números.
8	4	null	null	Elige una opcion.
8	4	null	null	1. Sumar.
8	4	null	null	2. Restar.
8	4	null	null	3. Multiplicar.
8	4	null	null	4. Dividir.
8	4	4	2	El resultado de la divicion es 2

