



COMDECT

1º EDICIÓN

BASES DE LA COMPETENCIA

Fecha: 29/04 al 13/05

Hora: Inicio 10:00 AM

San Salvador de Jujuy



**ORGANIZA: NODECT EN COLABORACIÓN CON LA FACULTAD DE INGENIERÍA DE LA
UNIVERSIDAD NACIONAL DE JUJUY**

INSCRÍBETE YA!



COMDECT

www.nodect.com



ESPIRITU DE COMPETENCIA

Esta competencia se basa en el espíritu de colaboración, innovación y excelencia académica, buscando llevar a todos los participantes al límite de su creatividad, y desempeño, pero siempre en búsqueda de mejora y diversión.

Algunas personas van a competir, pero la mayoría de la gente participa para mejorar y divertirse.

Cualquiera que sea el motivo por el que estas participando, se alienta la competencia justa, el intercambio de ideas, los debates, las posibles soluciones y sobre todo, demostrar tu talento trabajando en equipo ya que tu desempeño y compromiso podrá hacerte llegar a conexiones con empresas nacionales e internacionales.

INSCRÍBETE YA!



REGLAMENTO DE LA COMPETENCIA

- 1- La COMDECT de Nodect , tendrá una duración de 2 semanas del 29/04/2024 al 13/05/2024.**
- 2- Los participantes se inscribirán y podrán ver los diferentes proyectos una semana antes de la competencia en www.nodect.com, luego verán el desafío que les fue asignado el primer día de la competencia.**
- 3- Cada equipo tendrá su propio grupo en Discord, el cual le será asignado una vez comenzada la competencia, dónde deberán trabajar y realizar todo el desarrollo desde allí.**
- 4- Los tamaños de los grupos será de máximo tres participantes por equipo.**
- 5- Los equipos se formarán de manera aleatoria, mezclando perfiles con diferentes orientaciones para fomentar la diversidad de puntos de vista y colaboración multidisciplinaria.**
- 6- Los desafíos serán problemas del mundo real relacionados con la ingeniería y la tecnología, proporcionados por empresas colaboradoras o propuestos por la organización de la competencia.**
- 7- Los desafíos estarán diseñados para requerir un enfoque multidisciplinario y la aplicación de diversas tecnologías y soluciones.**
- 8- Los equipos deben estar formados por alumnos de la facultad de ingeniería de la UNJU y otras carreras afines y egresados.**

INSCRÍBETE YA!



REGLAMENTO DE LA COMPETENCIA

- 9- Cada participante deberá inscribirse hasta el día 26/04/2024 a las 23:55 hs.**
- 10- Los equipos pueden, por supuesto, obtener asesoramiento y guía de empresas implicadas, de organizadores, y otros. (Pero no podrán participar directamente).**
- 11- Todo el trabajo del desafío debe hacerse durante el transcurso de la competencia.**
- 12- Se alienta la investigación y el uso de recursos disponibles en línea, bibliotecas y otros medios para el desarrollo de soluciones innovadoras.**
- 13- Los equipos pueden utilizar cualquier tecnología, software o herramienta que consideren necesaria para la resolución de los desafíos, siempre y cuando cumplan con los estándares éticos y legales.**
- 14- Los equipos pueden usar librerías, frameworks o código libre en sus proyectos, además de herramientas de diverso propósito con el fin de estructurar, organizar y realizar el desafío de la manera más óptima.**
- 15- Los equipos deberán subir sus resultados y avances todos los días, para validar constancia de equipo.**
- 16- Los equipos pueden ser descalificados de la competencia a discreción de los organizadores. Las razones pueden incluir, pero no se limitan a, infringir estas Reglas de la competencia, infringir los reglamentos internos de la UNJU u otro comportamiento antideportivo.**

INSCRÍBETE YA!



DEMOSTRACIÓN

Después de que culminar el desarrollo, los equipos mostrarán sus proyectos entre sí y a los jueces, de la siguiente manera:

1. Presentación Presencial / Virtual:

- **Duración Limitada:** Duración de 10-20 minutos con posterior sesión de preguntas y respuestas.
- **Soporte Visual Obligatorio:** Requerir el uso de diapositivas o soporte visual para complementar la presentación oral.
- **Demostración en Vivo:** Si el proyecto lo permite, incluir una demostración en vivo del prototipo o producto.

2. Creación de Video:

- **Duración Específica:** 2 - 5 minutos máximo.
- **Contenido Requerido:** Mostrar el equipo, el problema y cómo lo solucionaron.



DEMOSTRACIÓN

3. Documentación Escrita:

- **Extensión y Formato:** En formato PDF con un máximo de 10 páginas.
- **Secciones Obligatorias:** Resumen ejecutivo, problema, solución, descripción técnica, conclusiones y explicación de cómo y porqué idearon esa solución y el proceso de trabajo en equipo que tuvieron para llevarla a cabo.
- **Anexo:** Datos técnicos, imágenes, reflexiones, etc. Todo lo que deseen sumar, es bienvenido.

4. Código:

- **Acceso al código:** Acceso a un repositorio público, carpetas dónde se incluya el código fuente, etc.
RECUERDA SUBIR TU CÓDIGO PARA PODER EVALUARLO.
- **Documentación:** Si así lo desean pueden documentar el código, la estructura del proyecto y cómo se compone, esto también lo verán las empresas.



COMDECT

www.nodect.com



¡RECUERDA!

Para aprovechar al máximo el evento y darte a conocer nacional e internacionalmente, ten en cuenta que **TODO TU TRABAJO SERÁ VISTO POR EMPRESAS**, es tu momento de hacerte notar, pero no te olvides, prueba cosas nuevas, demuestra el máximo de tu potencial y trabaja en equipo de forma eficaz.

¡Que tengas una feliz competencia de parte del equipo de NODECT AI y de la UNJU!

INSCRÍBETE YA!



NODECT

INSCRÍBETE YA!

**ORGANIZA: NODECT EN COLABORACIÓN CON LA FACULTAD
DE INGENIERÍA DE LA UNIVERSIDAD NACIONAL DE JUJUY**