

PROGRAMACIÓN DE OPENERP/ODOO

1.3. VISTAS

José Zambudio Bernabeu jose.zambudio@diagram.net







INTRODUCCIÓN VISTAS

☐ Tipos de elementos

- 1. Business object
 - Clases de python las cuales extienden de la clase orm. Model. La gestión en base de datos de dichos módulos la mantiene el ORM.

2. Data

- Vienen dados por ficheros XML o CSV, y nos proporcionan todos aquellos datos que serán introducidos en base de datos. Entre estos tenemos: la declaración de vistas, workflows, datos demo, datos de configuración...
- 3. Reports
 - Ficheros RML, HTML/MAKO o templates de OpenOffice con los que junto con la información de nuestro módulo, utilizaremos para generar informes PDF, HTML o ODT.



Introducción

DEFINIENDO

FIELDS

P. METHODS





- Los menús son registros para el modelo ir.ui.menu
- Como cualquier registro podemos definir un record en un xml:

Pero es recomendable utilizar el shortcout que OpenERP nos habilita:

```
<menuitem id="record_menu_ejemplo"
    name="Mi menu"
    action="id_del_action_a_ejecutar"
    sequence="5"
    parent="id_del_record_del_menu_padre"
    groups="listado_de_grupos_con_permiso"/>
```





DIAGRAM SOFTWARE UNIVERSITAT POLITECNICA DE VALENCIA

CREANDO MENUS

- @id: Obligatorio
 - Especificamos el id (debe ser único)
- @name:
 - → Nombre del menú a mostrar en la interfaz del usuario. Por defecto aplica el nombre del @action.
- @action:
 - Especificamos el id del action a ejecutar (ir.actions). No es obligatorio.
- @groups:
 - ➡ Especificamos cada uno de los grupos de usuarios que pueden ver el menu. Los separamos por ','.
 - Si no lo especificamos indicamos que todos los grupos pueden verlo.
- @sequence:
 - Integer. Se utiliza para ordenar los menús.
 - En caso de no especificarse, OpenERP establece por defecto 10. En caso de tener el mismo sequence OpenERP los ordena por id (orden de creación)
- @parent:
 - Especificamos la jerarquía, el id del menu padre del que vamos a depender.







CREANDO ACTIONS

- Los actions definen el comportamiento del programa para responder ante las acciones de un usuario, por ejemplo accionar un menuitem, "Imprimir", "Más"...
- Podemos definir varios tipos de actions:

| Ventanas | Informes | Ejecución |
|------------------------------|-----------------------|--------------------|
| ir.actions.act_window | ir.actions.report.xml | ir.actions.act_url |
| ir.actions.wizard | | ir.actions.server |
| ir.actions.act_window_close | | ir.actions.client |







CREANDO ACTIONS - WINDOW

ir.actions.act_window







CREANDO ACTIONS - WINDOW

- ir.actions.act_window
 - name: Nombre del action.
 - view_id: ID de la vista (ir.ui.view) a mostrar cuando el act_window se active.
 - domain: Lista de constraints para filtrar los registros a mostrar.
 - context: Diccionario (Por defectos dinamicos, flag...). <a>إ
 - res_model: Modelo al que vincular el action.
 - target: [current, new, inline, inlineview]
 - view_type: [tree, form]
 - view_mode: Sólo si view_type = form, establecemos los tipos de vistas que tendrá nuestro modelo. tree,form
 - **→** limit: 80
 - auto_refresh: 0
 - search_view: ID de la vista search (ir.ui.view)







INTRODUCCIÓN VISTAS

- Las vistas describen la forma por la que se va a presentar los registros de los modelos a los usuarios.
- Más específicamente... Podemos definir un (o muchos) vistas, para un mismo modelo.
- Estas vistas pueden ser o no del mismo tipo.
- Tipos de vistas básicas:
 - → Form
 - → Tree
- Más tipos de vistas:
 - Calendar
 - Graph
 - Diagram
 - → Gantt
 - → Kanban
 - → Search









Las utilizamos para mostrar información en forma de lista.

Son las vistas más simples.

En el contenido del la vista vamos añadiendo los fields a mostrar. Estos fields se irán mostrando por columnas.







TREE VIEWS

- Atributos:
 - colors:

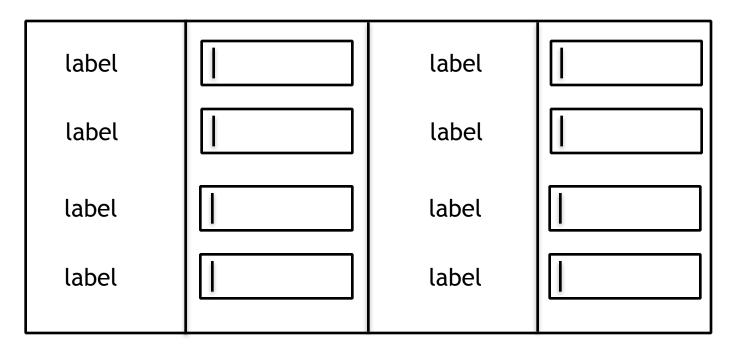
- colour:field_name [operator] [condition];
- toolbar:
 - toolbar="1" -> agrupamos las líneas de forma que al hacer click sobre un registro nos muestra







- Disposición:
 - Por defecto...



4 columnas, label - input + label - input

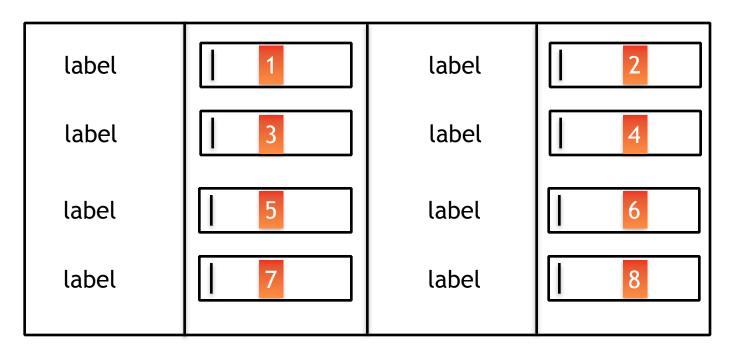








- Disposición:
 - Por defecto...



Los fields se van añadiendo desde la izquierda a la derecha, y de arriba a abajo



