

PROGRAMACIÓN DE OPENERP/ODOO

1.4 HERENCIAS

José Zambudio Bernabeu
jose.zambudio@diagram.net

- ❑ Model Inheritance
- ❑ View Inheritance

MODEL INHERITANCE

- ❑ Extender un modelo ya existente.
 - ➔ Creamos una nueva clase en la que indicamos el modelo que vamos a extender/modificar, con:
 - `_inherit = 'module.model_name'`
 - ➔ **¡Atención!** el valor de `_inherit` puede ser tanto un string como una lista de strings.
 - Esto nos nos concatenaría varios modelos en uno mismo.
 - ➔ **¡Atención!** El orden de invocación del método padre mediante `super()` viene indicado por el orden de la lista de dependencias del manifest file (`__openerp__.py`)

MODEL INHERITANCE

- ❑ Extender un modelo ya existente.
 - ➔ 3 tipos de herencia según el valor de `_name` y `_inherit`:
 - ▶ `_name == _inherit || !_name && _inherit`
(Class inheritance)
 - Extendemos el modelo del que heredamos añadiendo/modificando métodos, parámetros, fields...etc.
 - Los registros de este nuevo modelo son visibles por la vistas del modelo padre.
 - Ejemplo en openacademy...
 - ▶ `_name && !_inherit`
 - En caso de especificar el mismo `_name` de otro modelo y no indicar `_inherit` estaríamos redefiniendo este.

MODEL INHERITANCE

- ❑ Extender un modelo ya existente.
 - ➔ Diferentes tipos de herencia según el valor de `_name` y `_inherit`:
 - ▶ **`_name != _inherit`**
(inheritance by prototyping)
 - Creamos otro modelo con nombre del valor de `_name` el cuál tendrá todos los fields y métodos del modelo padre junto con las nuevas funcionalidades.
 - Los registros de este nuevo modelo no son visibles por las vistas del modelo padre.

MODEL INHERITANCE

❑ Extender un modelo ya existente.

➔ `_name && _inherits={
 'model_a': 'field_model_a_id',
 'model_b': 'field_model_b_id',
 'model_c': 'field_model_c_id',
}`

(polymorphic)

- Este tipo de herencia añade a nuestro nuevo modelo todos los fields de los modelos padre.
- Los registros nuevos de nuestro nuevo modelo introducirán en los modelos padres los fields correspondientes, y los fields del nuevo modelo en una tabla nueva.

VIEW INHERITANCE

- ❑ Realizamos un registro de una vista normal:
 - ❑ name: Por convención mismo valor que id, substituyendo ‘_’ por ‘.’
 - ❑ model: Modelo de la vista que queremos heredar.
 - ❑ inherit_id: id de la vista a modificar. Si esta es de otro módulo indicamos el nombre del módulo seguido del un ‘.’ y el id
 - ❑ <field name=“inherit_id” ref=“modulo.id_vista_a_heredar”/>
- ❑ Dentro del field “arch” introduciremos aquello que queramos modificar/ añadir/eliminar. El engine buscará el elemento en la vista padre y realizará la modificación que le estamos indicando mediante el atributo “position”:
 - ❑ position=“inside” (default)
 - ❑ Inserta contenido dentro del tag.
 - ❑ position=“after”
 - ❑ Inserta contenido después del tag.
 - ❑ position=“before”
 - ❑ Inserta contenido antes del tag.
 - ❑ position=“replace”
 - ❑ Reemplazamos el tag por el valor. En caso de no especificar valor, estaríamos borrando dicho elemento.
 - ❑ position=“attributes”
 - ❑ Modificamos los atributos del tag indicado.

VIEW INHERITANCE

- position="inside" (default)
 - addons/product/partner_view.xml

```
<record id="view_partner_property_form" model="ir.ui.view">
  <field name="name">res.partner.product.property.form.inherit</field>
  <field name="model">res.partner</field>
  <field name="inherit_id" ref="base.view_partner_form"/>
  <field name="arch" type="xml">
    <page string="Sales & Purchases" position="inside">
      <group>
        <group name="pricelists" attrs="{ 'invisible': [('is_company','=',False),('parent_id','!=',False)]}">
          <field name="property_product_pricelist" groups="product.group_sale_pricelist"/>
        </group>
        <div name="parent_pricelists" groups="product.group_sale_pricelist" attrs="{ 'invisible': ['|',('is_company','=',True),('parent_id','=',False)]}">
          <p>Pricelists are managed on <button name="open_commercial_entity" type="object"
            string="the parent company" class="oe_link"/></p>
        </div>
      </group>
    </page>
  </field>
</record>
```


❑ XPATH

- ❑ A veces la selección del campo a modificar es más complicado debido a la complejidad de la vista. Por ejemplo, cuando un mismo campo es utilizado en varios lugares.
- ❑ En estos casos utilizamos xpath para identificar donde se deben situar los cambios.
- ❑ Formato:
 - ❑ `expr="//TAG[@SELECTOR="VALUE"]`
 - ❑ `expr="//field[@name='name']"`
 - ❑ `position=""` <- Mismos valores que la transparencia anterior.

VIEW INHERITANCE

□ XPATH

```
<record id="view_bank_statement_form_journal_items" model="ir.ui.view">
  <field name="name">account.bank.statement.journal.items.form.inherit</field>
  <field name="model">account.bank.statement</field>
  <field name="inherit_id" ref="view_bank_statement_form"/>
  <field name="arch" type="xml">
    <xpath expr="//div[@name='import_buttons']" position="inside">
      <button name="button_journal_entries"
        string="Journal Items" type="object"
        attrs="{ 'invisible': [('state', '!=', 'confirm')] }"/>
    </xpath>
  </field>
</record>
```