

Contenido

PAU	JTAS PARA LA ENTREGA	1
CONSIGNA DEL EJERCICIO:		1
1.	. Construcción del carrusel y la cartelera	1
	Realización del formulario	
	Opción 1: formulario de compra de boletos*	1
	Opción 2: formulario de reseñas*	2
3.	• Tecnologías y requisitos	2
DETALLE TÉCNICO		2
Tecnologías		2
	eferencias	

PAUTAS PARA LA ENTREGA

FORMATO DE ENTREGA: mediante repositorio de Git. Asegúrate de incluir todos los archivos necesarios

PLAZO DE ENTREGA: 5 días corridos

CONSIGNA DEL EJERCICIO:

Cliente: DreamView

DreamView es un cine moderno que busca ofrecer una experiencia única a sus clientes. El objetivo de este proyecto es crear una landing page para que los usuarios puedan comprar boletos o dejar reseñas de películas. A continuación, tendrás el brief de la propuesta y un pdf de nombre "Diseño de referencia" opción 1 o 2, que muestra el diseño del resultado final.

1. Construcción del carrusel y la cartelera

En la página principal, deseamos tener un slider o carrusel que muestre 3 películas destacadas. Cada slide debe mostrar el póster de la película, su nombre, una sinopsis, la puntuación y un enlace al tráiler. Además, necesitamos un botón para comprar boletos o dejar reseñas, tú eliges cuál. Debajo del carrusel, queremos mostrar la cartelera actual con las películas disponibles en forma de tarjetas (poster, título e idioma).

2. Realización del formulario

El formulario podrá ser un formulario de compra de boletos o un formulario para reseñas, con tres o dos pasos respectivamente, según la opción que tu elijas.

Opción 1: formulario de compra de boletos*



Primer paso: el usuario deberá poder seleccionar la película, fecha y hora de la función y asiento a través de un menú desplegable, que generará opciones aleatoriamente.

Segundo paso: al hacer clic en "continuar", se pedirá al usuario su información personal, incluyendo nombre completo, correo electrónico y teléfono. El campo de teléfono debe tener una máscara para separar los números con guiones y todos los campos deben ser obligatorios.

Tercer paso: al hacer clic en "finalizar" se mostrará una pantalla de confirmación de la compra con los datos más importantes.

Opción 2: formulario de reseñas*

Primer paso: el formulario de reseñas debe requerir información personal, como nombre y correo electrónico y la película seleccionada. También el usuario deberá poder escribir un mensaje de reseña.

Segundo paso: al hacer clic en "finalizar", se mostrará un mensaje de confirmación agradeciendo al usuario por enviar la reseña.

*No es necesario guardar los datos de forma permanente.

3. Tecnologías y requisitos

Por defecto, nos gustaría desarrollar el proyecto utilizando JavaScript puro (Vanilla JS), sin embargo, para optimizar los tiempos, puedes utilizar frameworks como React o Vue. También puedes combinarlo con TypeScript para mejorar la legibilidad y el orden del código. Asegúrate de implementar validaciones en los formularios donde todos los campos sean requeridos. Estos campos deben tener validaciones específicas:

- Email: validación de formato de email
- Nombre: mínimo de 4 caracteres
- Reseña: mínimo de 10 caracteres

De manera opcional, puedes obtener los datos de las películas recomendadas consumiendo una API que retorne la información en formato JSON.

DETALLE TÉCNICO

Tecnologías

- Git (Requerido)
- Vanilla (Requerido)
- Respeto de diseño (Requerido)
- JS / TS (Opcional)
- React (Opcional)
- Vue (Opcional)
- Sass (Opcional)
- Interacción con API (Opcional)
- Compiladores Webpack o Vite (Opcional)



• Task manager Gulp o Grunt (Opcional)

Referencias

- 1. Node JS: https://nodejs.org/es
- 2. Vite: https://vitejs.dev/guide/
- 3. Webpack: https://webpack.js.org/
- 4. Gulp: https://gulpjs.com/
- 5. Grunt: https://gruntjs.com/
- 6. Sass: https://sass-lang.com/
- 7. React: https://react.dev/
- 8. Vue: https://vuejs.org/
- 9. Typescript: https://www.typescriptlang.org/
- 10. API: https://raw.githubusercontent.com/wtuydev/test-json/main/films.json
- 11. Pdf con diseño de referencia
- 12. Figma editable