



Fundamentos de Programación

Tema 3 Control de Flujo

A3.5 Estructuras de control

Instrucciones

Construye un programa en C que ayude a registrar las calificaciones de un grupo de alumnos y hacer cálculos sobre ellas. El programa debe cubrir los siguientes requerimientos:

1. Permitir ingresar el número de alumnos.
2. Permitir ingresar las calificaciones de cada alumno.
3. Las calificaciones deberán ser mínimo 0 y máximo 100.
4. Una vez capturadas las calificaciones, se calculará e imprimirá el promedio grupal.
5. Si el número de alumnos es entre 1 y 5, se imprimirá la leyenda “GRUPO PEQUEÑO”
6. Si el número de alumnos es entre 5 y 10, se imprimirá la leyenda “GRUPO MEDIANO”
7. Si el número de alumnos es entre 10 y 15, se imprimirá la leyenda “GRUPO GRANDE”
8. En cualquier otro caso, se imprimirá la leyenda “GRUPO INAPROPIADO”
9. Si el promedio fue mayor a 70, se imprimirá la leyenda “PROFESOR ADECUADO”
10. Si el promedio fue menor a 70, se imprimirá la leyenda “PROFESOR INADECUADO”

Agrega los comentarios pertinentes al código para dar claridad al funcionamiento del proyecto

Asegúrate de que eres tú quien completa el código, escribe tus datos de identificación (nombre, grupo, nombre de la actividad).

Una vez que hayas incluido y probado las adecuaciones, sube el archivo con el nombre **Nombre_Apellido_calificaciones.c**

Rúbrica de evaluación

Criterio	Excelente (95-100 pts)	Notable (85-94 pts)	Bueno (75-84 pts)	Insuficiente (70-74 pts)	Desempeño insuficiente (NA)
Entrada y validación de datos	Solicita correctamente el número de alumnos y las calificaciones, con validación funcional y rango correcto.	Solicita correctamente los datos, pero con validación parcial o limitada.	Permite ingresar datos pero con errores de validación o lógica.	No valida correctamente o permite el ingreso incorrecto de los datos.	No permite el ingreso o validación de los datos.
Puntaje	20%	18%	16%	14%	0%
Cálculo y clasificación	Calcula correctamente el promedio y clasifica el grupo según el tamaño. Imprime ambos de forma clara.	Cálculo y clasificación correctos, con errores menores de formato o lógica.	Cálculo o clasificación con errores leves que afectan claridad o exactitud.	El promedio o la clasificación son incorrectos o confusos.	No calcula ni clasifica el grupo.
Puntaje	20%	18%	16%	14%	0%
Documentación y presentación del código	Comentarios claros que explican cada parte del código. Código organizado, indentado y legible.	Código mayormente comentado y bien presentado, con errores menores.	Comentarios incompletos o superficiales; presentación aceptable.	Comentarios irrelevantes o código desorganizado.	Sin comentarios y con presentación deficiente.
Puntaje	20%	18%	16%	14%	0%
Evaluación del desempeño del grupo	Imprime correctamente la evaluación del grupo con base en el promedio obtenido	Evaluúa correctamente, pero con errores menores de lógica o presentación.	Evaluación presente, pero con errores lógicos o confusa.	No imprime adecuadamente la evaluación.	No hay evaluación.
Puntaje	15%	13%	12%	10%	0%
Lógica y estructura del programa	Usa estructuras condicionales y repetitivas de forma adecuada y clara.	Estructuras correctas, aunque con oportunidades de mejora.	Algunas estructuras mal aplicadas o innecesarias.	Mal uso o ausencia de estructuras.	No se emplean estructuras válidas.
Puntaje	15%	13%	12%	10%	0%

Criterio	Excelente (95-100 pts)	Notable (85-94 pts)	Bueno (75-84 pts)	Insuficiente (70-74 pts)	Desempeño insuficiente (NA)
Presentación y cumplimiento de entrega	Entregado puntualmente y en el formato solicitado	Entregado puntualmente con leves errores de forma	Entregado puntualmente pero con errores de formato relevantes	Entregado con retraso justificado.	No entregó la actividad o se fue entregado en período de recuperación
Puntaje	10%	9%	8%	7%	0%