



INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR ZACATECAS OCCIDENTE



MATERIA: FUNDAMENTOS DE INGENIERÍA DE
SOFTWARE

TEMA: ENSAYO TEMAS UNIDAD 1

DOCENTE:

I.S.C. ERICKA JAZMÍN ROBLES GÓMEZ

ELABORADO POR:

FABIAN ARMANDO HERRERA AVALOS

FECHA: 29 DE AGOSTO DEL 2014

INTRODUCCIÓN

Durante el transcurso del siguiente ensayo el lector podrá darse cuenta de varios aspectos relacionados al software, veremos algo sobre en que se enfoca la carrera de sistemas computacionales, algunas partes de su perfil al momento de trabajar en una empresa, a su vez encaminaremos una gran parte en cuanto a lo que se trata desarrollo de software, la implementación del mismo y las áreas donde este se aplica además de los procesos que sujeta el mismo.

DESARROLLO

En la presentación de los temas en clases logramos ver varios durante el transcurso de la primera unidad, el primero de ellos fue el de teoría general de sistemas que consiste en un grupo de conceptos bastante comprensibles, diseñados para probar la naturaleza de una amplia variedad de sistemas e interacciones entre sistemas.

Para entender este concepto debimos desglosar lo que es un sistema, este en sí es un conjunto de elementos interrelacionados entre sí para lograr un fin específico, en lo que es la computadora en mi punto de vista el sistema operativo es el que une todos los programas y el hardware para que puedan trabajar e interactuar con el usuario mediante la interfaz, este sistema cumple con ciertas características para agilizar algún proceso en sí.

Más adelante vimos conceptos nuevos, como lo que es la “ingeniería”, está en sí es usar las herramientas científicas y matemáticas para agilizar productos máquinas y procesos, en mi punto de vista al escuchar la palabra ingeniería lo primero que se me venía a la mente eran edificios, planos, puentes y esas cosas de construcción, mas sin embargo así mismo es el ingenio para llevar cada una de ellas a cabo.

Un poco después de ver lo que es ingeniería, empezamos a ver lo que es ingeniería en sistemas, para mí solo era programar y saber moverle a un sistema operativo, pero al ver los temas en clases comprendí que mi carrera desglosa mucho más que eso, que es agilizar sistemas y procesos mediante la utilización del software.

Ahora siguió lo bueno, por qué se llamaba así la materia en sí es una rama y a la vez una carrera en sí, nosotros solo veremos aspectos básicos de lo que es ingeniería de software, esta es una disciplina que se enfoca en todo lo referente a la creación de software, desde el diseño hasta la implementación del mismo en una empresa.

Claro está que la creación de software es algo súper, mas sin embargo se necesitan amplios conocimientos de las herramientas para crearlos e incluso teniéndolas los procesos de software entran en crisis y los trabajos se retrasan o no cumplen las expectativas para el cliente.

Además de los retrasos o no cumplir con las expectativas en ocasiones el software por causas diversas se iba a los cielos en cuanto al costo, esto provocaba la cancelación del mismo.

A causa de los problemas de software además de perderse dinero en ocasiones vidas (que son irremplazables), han sido pérdidas durante el proceso de naves auto dirigidas, tan solo por una sobre carga del buffer.

Desbordando el tema del software entramos a lo referente al hardware, el hardware en si es todo medio tangible de la computadora o equipo que trabaja mediante el software para cumplir las funciones del sistema.

Pero de igual manera que existen fallos de software existen fallos de hardware los cuales pueden hacer que falle el mismo.

Para evitar los fallos tanto de software como de hardware se implementaron estándares, modelos y protocolos para la creación del mismo.

Para regir estas normas se encargaron organismos de gran influencia y fueron creadas las normas de ISO y las IEEE que avalaban que un software era de buena calidad y cumplía todas las expectativas al poseerlas.

No obstante para tener todo esto el software era pasado por un modelo de madurez de capacidad que mediante sus cinco niveles se sabía las cualidades y expectativas que cumplía el software.

CONCLUSIÓN

El desarrollo de software es una de las labores que todo ingeniero en sistemas debe de conocer, a su vez es una parte bastante amplia en la cual se requerirán amplios conocimientos de programación.

El software deberá de pasar muchos procesos para ser aceptado y avalado mundialmente, solo así podrás decir que tu software es 100% de calidad.

Al realizar este ensayo me he dado cuenta de que para la creación del software debo de tener en cuenta los procesos y la implementación del mismo siempre, tratando de siempre evitar cualquier error futuro.

Muchas veces las fallas del software se deben al mal empleo o a el poco mantenimiento dado por los usuarios, para tener un software en óptimas condiciones habrá de tenerlo actualizado y de que el equipo en cuanto a hardware cumpla con todas las características para ejecutar el mismo.