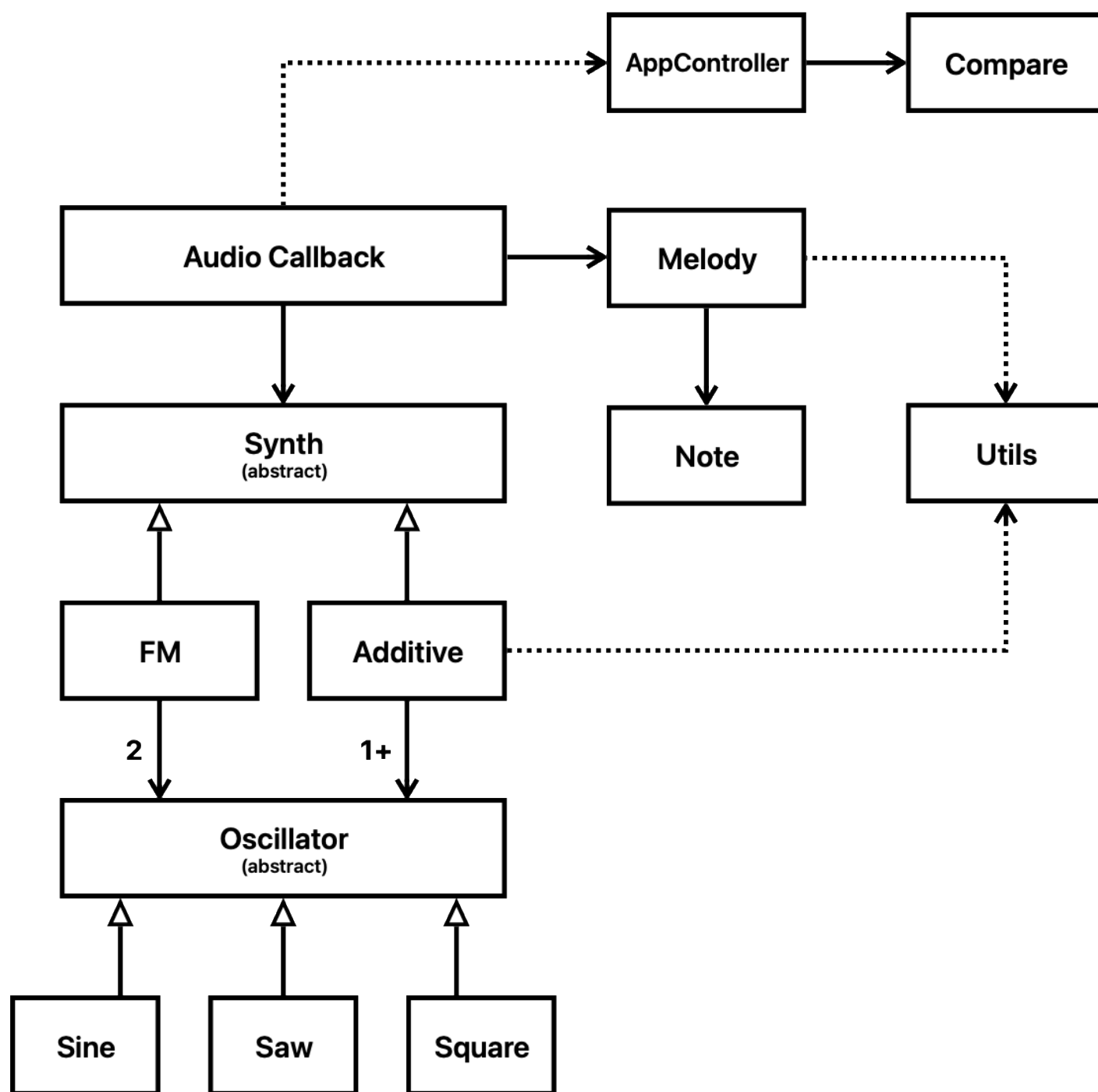


```
std::out << “CSD2b synthSong” << std::endl;
```

```
    If (Presentatie eindopdracht – Fabian Dekker == good) {  
        bool listen = true;}
```

Overzicht ontwerp



Demonstratie

Reflectie

- Leerdoelen
 - Behaald? Soort van?
 - Valkuilen en proces
 - Ik snap het niet als ik niet weet hoe het werkt.
 - Hoe zit Juce in elkaar? Wat doet de callback?
 - Nadruk op goed gestructureerde code in welke mate?
 - Moeite met loslaten/ Sunk cost fallacy
 - Take Aways
 - Niet leuk zonder diepgang
 - Dirty code okay tijdens maakproces -> eerst maken daarna opschonen