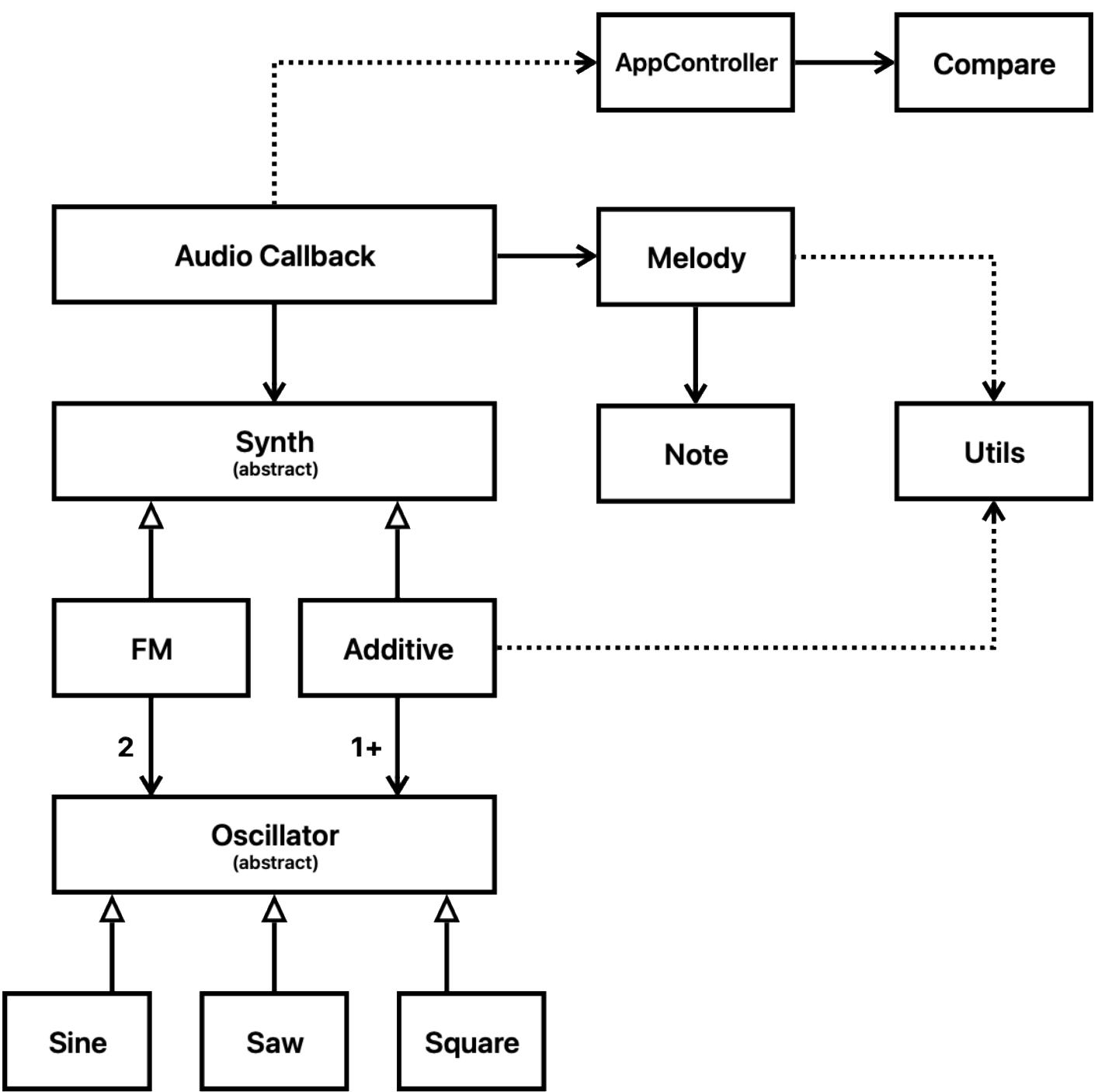


```
std::out << "CSD2b synthSong" << std::endl;  
if (Presentatie eindopdracht – Fabian Dekker == good) {  
    bool listen = true;}
```

# Overzicht ontwerp



# Demonstratie

# Reflectie

- Leerdoelen
  - Behaald? Soort van?
  - Valkuilen en proces
    - Ik snap het niet als ik niet weet hoe het werkt.
    - Hoe zit Juce in elkaar? Wat doet de callback?
    - Nadruk op goed gestructureerde code in welke mate?
    - Moeite met loslaten/ Sunk cost fallacy
  - Take Aways
    - Niet leuk zonder diepgang
    - Dirty code okay tijdens maakproces -> eerst maken daarna opschonen