# MANUAL DE USUARIO DE LA APLICACIÓN INFORMÁTICA "COMPRAVENTA"

# INDICE

1 AFUNCIONES
2 B. DESCRIPCIÓN DEL FUNCIONAMIENTO
3 C. ESTRUCTURA
7 1. PANTALLA PRINCIPAL
7 1.1 DESCRIPCIÓN
7 1.2 FUNCIONAMIENTO
8 2. PANTALLA DE SELECCIÓN / VENTAS A CREDITO
9 CASILLAS A

#### A. FUNCIONES

El software "compraventa" tiene como objetivo principal posibilitar a la casa de empeño la

Contabilidad y por tanto llevar el control de los empeños realizados, el dinero obtenido por generando automáticamente una factura gráfica que se puedan imprimir. Esta aplicación se caracteriza porque es accesible a través de la web, interactiva, gratuita y sencilla de utilizar, ya que su funcionamiento es intuitivo y requiere poco tiempo para dominarlo. Los autores nos hemos basado en la revisión de la evidencia científica actualizada, seleccionando los programas de ejercicios que se han mostrado más eficaces. Hemos elegido compras más frecuentes en la compraventa, clasificándolos por módulos venta, venta a crédito, empeño, desempeño. En todos los casos se describen los datos requeridos en las que se fundamentan los programas.

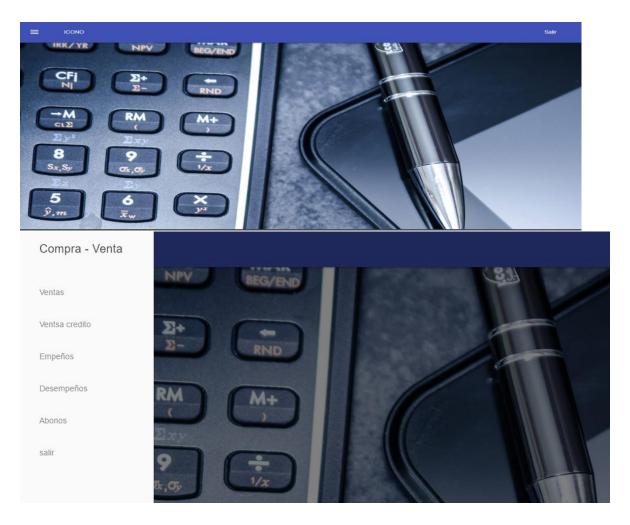
# **DESCRIPCIÓN DEL FUNCIONAMIENTO**

B. La aplicación cuenta con módulos preestablecidos para las diferentes actividades que se pueden realizar en la compraventa según los dos tipos de roles que pueden presentarse (cliente o usuario) actividades diferentes según en el módulo que estos se encuentren .Cada actividad seleccionada se irá incluyendo en una cesta de selección, que le permitirá ir viendo cómo se relaciona la actividad con los otros módulos. Además puede elegir el nº de cantidades para el atributo si este lo requiere.

Si desea acceder a la aplicación encontrara dos casillas en los que tiene que diligenciar su número de usuario y su respectiva contraseña, así podrá ingresar a la aplicación y realizar la actividad que requiera. Ingresara el número de documento y su respectiva contraseña y oprimir el botón de ingreso

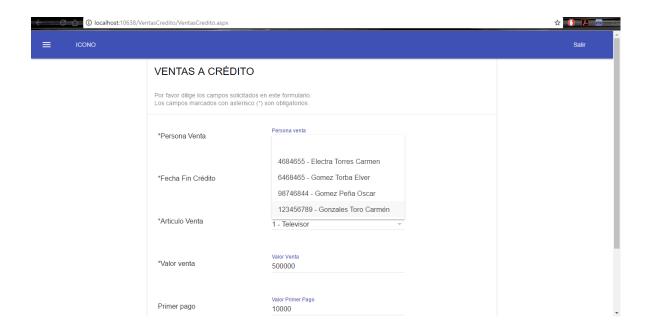


Si desea acceder a un módulo Haga clic en el icono, en la parte superior izquierda del menú principal. Aparecerá la cantidad de módulos a los que puede acceder como cliente y como usuario y desde aquí puede acceder a otro modulo y acción diferente. Para el modulo de ventas oprimir ventas

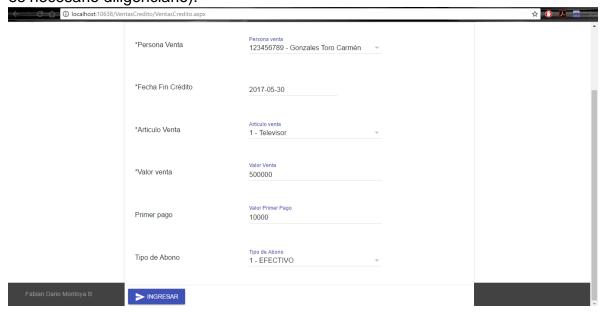


# Si desea acceder a el módulo de venta a crédito

Tendrá que diligenciar los campos solicitados como persona venta, fecha fin de crédito, articulo venta, valor venta, primer pago (los campos que se encuentran con asteriscos "\*" son obligatorios).



Después de diligenciar los campos requeridos asegúrese de seleccionar el tipo de abono que usted va a realizar (este campo no es necesario diligenciarlo).



#### **DESCRIPCION**

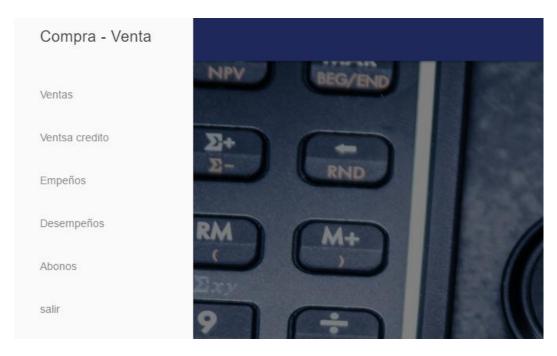
#### Zona superior:

En esta zona se encuentran el icono que despliega los módulos disponibles para los clientes y el botón para salir de la página:



# - Zona izquierda:

Después de picar el botón menú. Estarán disponibles los diferentes módulos.



## - Zona central:

En la zona central se encuentran las cajas según el módulo de texto que tienen que ser diligenciadas.

ENTAS A CRÉDIT	ГО
or favor dilige los campos solici os campos marcados con aster	
*Persona Venta	Persona venta 123456789 - Gonzales Toro Carmén 🔻
*Fecha Fin Crédito	2017-05-30
'Articulo Venta	Articulo venta
*Valor venta	1 - Televisor 500000
Primer pago	Valor Primer Pago

#### - Zona derecha:

No hay ninguna opción disponible en la zona derecha.

### PANTALLA DE SELECCIÓN / VENTA A CREDITO

#### **CASILLAS:**

Si seleccionas la casilla persona venta tendrá que escoger entre usuario y cliente



Si seleccionas la casilla fecha fin de crédito (en esta fecha se dará por terminado el crédito)

\*Fecha Fin Crédito 2017-05-30

Si selecciona la casilla de artículo se despliegan los artículos que se encuentran en venta.



Si selecciona la casilla de valor venta aparecerá el precio del artículo seleccionado



Si selecciona la casilla del primer pago esta arrojara el valor que usted desea hacer.



Si selecciona esta casilla tendrá que seleccionar el tipo de abono que desea realizar .

