

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
REGIONAL TOLIMA
CENTRO DE COMERCIO Y SERVICIOS
ADSI

Proyecto formativo

Debido a la pandemia el restaurante “La sazón del aprendiz” pretende comercializar sus productos por medio de una plataforma web la cual permita a sus clientes conocer y adquirir sus productos a domicilio; gestionar los productos (consultar el listado de los productos, agregar nuevos productos, modificar los productos actuales y eliminar productos) y pedidos. También solicita que un módulo dirija a los domiciliarios permitiéndoles ver los pedidos actuales, tomar un pedido e ir notificando el estado del pedido (en tránsito, entregado).

Los datos que interesan de un producto son: identificador, nombre, descripción, foto y precio. De un pedido se requiere conocer el identificador, la fecha, el valor, el cliente, los productos que se pidieron y el estado. De un cliente se necesita el número de documento, nombre, apellido, dirección y teléfono. De los domiciliarios se quiere conocer el número de documento, el nombre, apellido, teléfono y estado.

Parte 1: Plataforma de compra

Es la parte del proyecto en donde los clientes podrán ver (de manera atractiva) y solicitar los productos que desean adquirir en el restaurante los cuales serán despachos a domicilio. Para ello, la plataforma deberá permitir la visualización de los productos que se encuentran en la base de datos y a su vez, guardar los productos que el cliente quiera comprar en el carrito de compras (los productos se adquieren por unidad). Ya en el carrito de compras el cliente podrá ver un resumen del pedido (productos, precios unitarios y precio total) eliminar productos y finalizar el pedido. Cuando se cierra el pedido su estado cambia a “solicitado” y comienza a ser gestionado por el administrador del sistema en la parte dos del aplicativo web.

Parte 2: Gestión de productos, pedidos y clientes

La gestión de los productos es la que permite crear, visualizar, modificar y eliminar productos de la base de datos. Si los productos no están en la base de datos el cliente no podrá realizar la compra.

Por otra parte, el administrador del sistema deberá poder gestionar los pedidos que realizan los clientes, esto es “confirmar” el pedido, establecer que se encuentra “en proceso” y que está “listo” para que un domiciliario lo transporte. Si por alguna razón no se puede confirmar el pedido, el sistema permitirá rechazarlo (eliminarlo).

Adicionalmente, para que el cliente pueda realizar un pedido, debe estar registrado en la plataforma; el cliente también podrá modificar sus datos personales y darse de baja del aplicativo.

Parte 3: Domiciliarios

Una vez el pedido está “listo” para que un domiciliario lo transporte, será visible por los domiciliarios para que el primero que lo “acepte” sea quien lo lleve al cliente. Una vez sea aceptado el estado del pedido cambiará a “en tránsito” y el domiciliario quedará “ocupado” lo que impide ver y tomar otros pedidos. Cuando el pedido se ha entregado al cliente, el pedido cambia al estado “entregado” y el domiciliario queda “libre” para tomar otro pedido.

Para que el domiciliario pueda tomar un pedido, debe estar registrado en la plataforma; también podrá modificar sus datos personales y darse de baja del aplicativo (no se podrá dar de baja si está entregando un pedido).

Nota: se realizarán tres equipos de desarrollo en donde los integrantes deben realizar los “commit” en el repositorio público del grupo en “Github” de donde los instructores evaluarán los aportes de cada integrante.