

## Desafío 4 - Inmobiliaria

En este desafío validaremos nuestros conocimientos en los contenidos de arreglos y objetos, modificándolos con DOM.

Lee todo el documento antes de comenzar el desarrollo **individual**, para asegurarte de tener el máximo de puntaje y enfocar bien los esfuerzos.

### Descripción

Aplicando los conceptos y herramientas aprendidas hasta ahora, en este desafío deberás programar la renderización dinámica de propiedades inmobiliarias y aplicar estilos a partir de condicionales.

A continuación te mostramos una referencia de lo que debes maquetar:



*Puedes utilizar el código del **Apoyo Desafío - Inmobiliaria**, el cual contiene la página de inicio con sus respectivos estilos, cabe destacar que eres libre de utilizar este apoyo o crear tu propio estilo*

En la página de inicio se deben renderizar máximo 3 propiedades en venta y 3 propiedades en alquiler, además se deben incluir botones en cada sección para poder visualizar todas las propiedades en venta o alquiler, tal como lo muestra la imagen de referencia mostrada en la siguiente página.

Inmobiliaria ADL En venta Alquiler

## Encuentra tu nueva propiedad

### Propiedades en venta



#### Apartamento de lujo en zona exclusiva

Este apartamento de lujo está ubicado en una exclusiva zona residencial

📍 123 Luxury Lane, Prestige Suburb, CA 45678

🏠 4 Habitaciones | 🚿 4 Baños

\$ 5.000

🚭 No se permite fumar

🐾 No se permiten mascotas



#### Apartamento acogedor en la montaña

Este apartamento acogedor está situado en lo alto de una montaña con impresionantes vistas

📍 789 Mountain Road, Summit Peaks, CA 23456

🏠 2 Habitaciones | 🚿 1 Baños

\$1.200

🚭 Permitido fumar

🐾 Mascotas permitidas



#### Penthouse de lujo con terraza panorámica

Este penthouse de lujo ofrece una terraza panorámica con vistas espectaculares

📍 567 Skyline Avenue, Skyview City, CA 56789

🏠 3 Habitaciones | 🚿 3 Baños

\$ 4.500

🚭 No se permite fumar

🐾 Mascotas permitidas

[Ver todas las propiedades en venta](#)

### Propiedades en alquiler



#### Apartamento en el centro de la ciudad

Este apartamento de 2 habitaciones está ubicado en el corazón de la ciudad, cerca de todo.

📍 123 Main Street, Anytown, CA 91234

🏠 2 Habitaciones | 🚿 2 Baños

\$ 2.000

🚭 No se permite fumar

🐾 Mascotas permitidas



#### Apartamento luminoso con vista al mar

Este hermoso apartamento ofrece una vista impresionante al mar

📍 456 Ocean Avenue, Seaside Town, CA 56789

🏠 3 Habitaciones | 🚿 3 Baños

\$ 2,500

🚭 Permitido fumar

🐾 Mascotas permitidas



#### Condominio moderno en zona residencial

Este elegante condominio moderno está ubicado en una tranquila zona residencial

📍 123 Main Street, Anytown, CA 91234

🏠 2 Habitaciones | 🚿 2 Baños

\$ 2,200

🚭 No se permite fumar

🐾 No se permiten mascotas

[Ver todas las propiedades en alquiler](#)

Imagen 1. Maqueta general del desafío

**Fuente:** Desafío Latam

En el menú de navegación se deben agregar enlaces los cuales dirigirán a dos páginas:

- propiedades\_venta.html
- propiedades\_alquiler.html

En cada página del sitio deberás llamar al arreglo de objetos que corresponda renderizando **todas** las propiedades que se encuentran en el arreglo.

En el caso del atributo `smoke` y `pets`, utilizar un condicional que muestre un mensaje o alerta, además de modificar el ícono en caso de que sea `true` || `false`, para mostrar si está permitido o prohibido fumar o tener mascotas, tal como lo muestra la siguiente imagen:

 No se permite fumar

 No se permiten mascotas

 Permitido fumar

 Mascotas permitidas

## Requerimientos

1. Crear las páginas solicitadas para las propiedades en alquiler y venta. Además, cada una se conecta al script con el arreglo de propiedades que corresponda. Considerar, además, que existirá una página `index.html` que será la principal. **(1 punto)**.
2. Generar dos arreglos de propiedades (Uno para venta y otro para alquiler) que cumplan la siguiente estructura que se muestra de ejemplo. Una vez generados los arreglos de objetos para las propiedades en alquiler y en venta, añade al menos 4 objetos en cada arreglo. **(2 puntos)**.

```
const propiedades_alquiler = [  
  {  
    nombre: '',  
    src: '',  
    descripcion: '',  
    ubicacion: '',  
    habitaciones: 0,  
    costo: 0,  
    smoke: false,  
    pets: true  
  }  
]
```

3. Utilizar ciclos para recorrer el arreglo de con los objetos de propiedades y la interpolación y el `innerHTML` para generar *templates* y agregar la de las propiedades en su respectiva página HTML. **(4 Puntos)**.
4. Utilizar condicionales para realizar la lógica asociada en caso de que se permitan mascotas y fumar en la propiedad. **(2 Puntos)**.
5. En la página `index.html`, mostrar solo 3 propiedades en venta y 3 propiedades en alquiler. Tal como se muestra en la imagen 1, enlaza el botón a su respectiva página web para ver más propiedades. **(1 punto)**.



¡Mucho éxito!