

## Desafío 1 - Calculando el total

El objetivo es implementar la tarjeta de un producto expuesto en una tienda online y agregar interacción de usuario permitiendo modificar la cantidad y el color del producto.

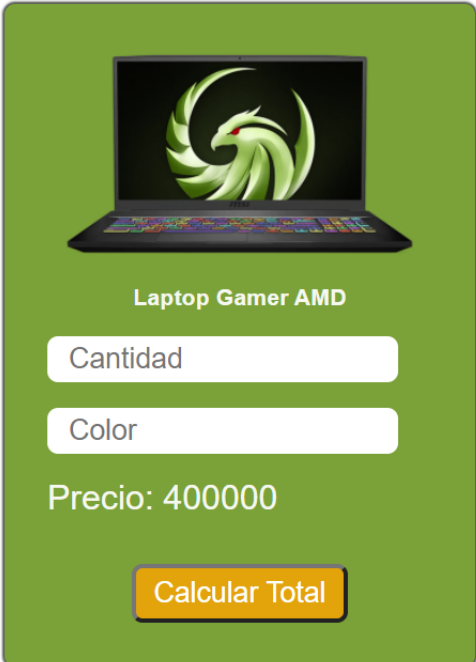
Lee todo el documento antes de comenzar el desarrollo **grupal**, para asegurarte de tener el máximo de puntaje y enfocar bien los esfuerzos.

// Tiempo asociado: 90 minutos.

### Descripción

Deberás hacer uso de las herramientas que aprendimos para manipular elementos del DOM como el método *querySelector* y la modificación de estilos a través del objeto *style* de cada elemento.

A continuación te mostramos lo que debes maquetar:



Laptop Gamer AMD

Cantidad

Color

Precio: 400000

Calcular Total

Total: \$0  
Cantidad: 0  
Color: ●

Imagen 1. Tarjeta de producto interactiva  
Fuente: Desafío Latam.

El usuario deberá poder tipear la cantidad del producto y el color por medio de los inputs, posteriormente, al presionar el botón *Calcular Total*, se deberá mostrar a la derecha el Total a pagar por el producto, la cantidad y el color especificado.



The image shows a green rectangular card with rounded corners. At the top, there is a laptop with a green dragon logo on its screen. Below the laptop, the text "Laptop Gamer AMD" is displayed. Underneath, there are two input fields: the first contains the number "3" and the second contains the text "darkblue". Below these inputs, the text "Precio: 400000" is shown. At the bottom of the card is an orange button with the text "Calcular Total". To the right of the card, the following information is displayed: "Total: \$1.200.000", "Cantidad: 3", and "Color: " followed by a blue circle.

Laptop Gamer AMD

3

darkblue

Precio: 400000

Calcular Total

Total: \$1.200.000  
Cantidad: 3  
Color: ●

Imagen 2. Tarjeta de producto interactuada  
Fuente: Desafío Latam.

## Requerimientos

1. Agregar todos los elementos necesarios dentro del HTML. **(1 punto)**
2. Agregar el evento en el elemento correcto utilizando el tipo de evento pedido. **(2 puntos)**
3. Seleccionar y guardar en variables los elementos a modificar. **(1 punto)**
4. Modificar el DOM para actualizar el total a pagar. **(2 Puntos)**
5. Modificar el DOM para actualizar la cantidad de productos especificados en el input. **(2 Puntos)**

6. Modificar el DOM para cambiar el color del círculo utilizando el especificado por el usuario. **(2 Puntos)**



¡Mucho éxito!