

Desafío 1 - Calculando el total

El objetivo es implementar la tarjeta de un producto expuesto en una tienda online y agregar interacción de usuario permitiendo modificar la cantidad y el color del producto.

Lee todo el documento antes de comenzar el desarrollo **grupal**, para asegurarte de tener el máximo de puntaje y enfocar bien los esfuerzos.

// Tiempo asociado: 90 minutos.

Descripción

Para este desafío deberás hacer uso de las herramientas que aprendimos, para manipular elementos del DOM como el método *querySelector*.

A continuación, te entregamos un archivo base HTML que estará disponible en la plataforma con el nombre **"Material de Apoyo - Base desafío calculando el total"**. Al abrir este material verás el siguiente resultado en el navegador.

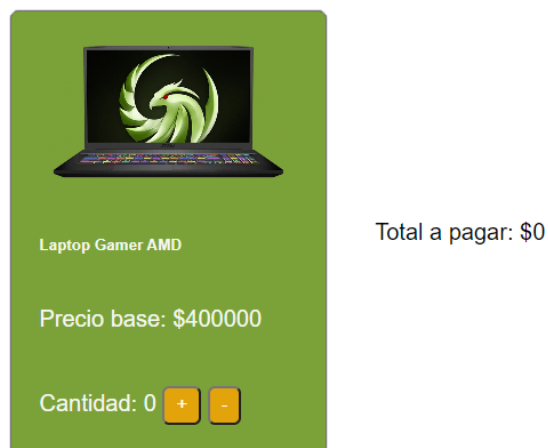


Imagen 1. Tarjeta de producto interactiva
Fuente: Desafío Latam.

Este proyecto base contiene la estructura HTML, estilos y un archivo JS base. Este último muestra la cantidad y el precio base a través de `querySelector()`.

Teniendo esta base como explicación, deberás entonces hacer funcionar los botones de **+** y **-**. Estos deberán modificar la cantidad de productos a comprar. Además, el total a pagar debe mostrar los resultados en función de la cantidad de elementos seleccionados.

Por ejemplo, si la cantidad es 100, entonces el resultado será el precio base por la cantidad.



Hints:

- ❖ Para hacer funcionar los botones, utiliza el evento `onClick()`.
- ❖ Si necesitas repasar temas asociados al evento `onClick()`, revisa la guía de estudios en la sección “Manipulando el DOM en respuesta a un evento”.

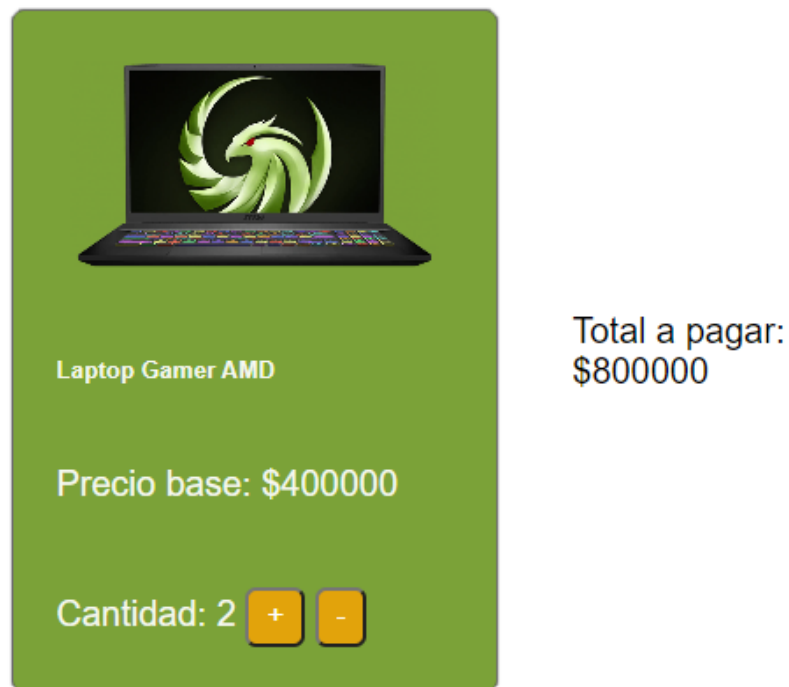


Imagen 2. Tarjeta de producto interactuada
Fuente: Desafío Latam.

Requerimientos

1. Agrega el evento de JavaScript que reacciona ante un clic en el elemento HTML que corresponde.
(2.5 puntos)
2. Aplicar los `querySelector()` e `innerHTML()` de manera correcta para modificar los elementos del DOM.
(2.5 puntos)
3. Implementa la lógica para modificar total a pagar en función de la cantidad.
(2.5 puntos)
4. Hacer funcionar los botones de **+** y **-** para aumentar y disminuir la cantidad de productos.
(2.5 puntos)



¡Mucho éxito!