

Anexo 1 Importaciones y Exportaciones en ECMAScript 6 (ES6)

Con la introducción de ECMAScript 6 (también conocido como ES2015 o ES6), se incorporaron nuevas características al lenguaje JavaScript, incluidas las importaciones y exportaciones de módulos. Estas características proporcionan una forma más flexible y modular de organizar y estructurar el código en aplicaciones Node.js.

A continuación, veremos esta nueva forma de modular tu código

Exportar Módulos:

En ES6, puedes exportar elementos (funciones, variables, objetos) utilizando las palabras clave `export` y `export default`. Hay varias formas de exportar:

Exportar por Defecto (`export default`):

Utiliza la exportación por defecto cuando solo necesitas exportar un valor principal desde un módulo.

```
function suma(a, b) {  
  return a + b;  
}  
  
function resta(a, b) {  
  return a - b;  
}  
  
// Exportar por defecto un objeto con funciones  
export default {  
  suma,  
  resta,  
};
```

Exportación Nombrada (export):

Utiliza la exportación nombrada cuando deseas exportar múltiples valores desde un módulo.

```
export function multiplicacion(a, b) {  
  return a * b;  
}  
  
export function division(a, b) {  
  return a / b;  
}
```

Importar Módulos:

En ES6, puedes importar módulos utilizando las palabras clave import y from. También puedes importar elementos específicos o importar todo un módulo.

Importar Todo:

```
// Path: operaciones.js  
import * as operaciones from './operaciones';  
  
console.log(operaciones.multiplicacion(5, 3));  
console.log(operaciones.division(10, 2));
```

Importar Elementos Específicos:

Utiliza esta forma cuando solo necesitas importar algunos elementos específicos de un módulo.

```
import { suma, resta } from './funciones';  
  
console.log(suma(5, 3));  
console.log(resta(10, 2));
```

Importar por Defecto:

Utiliza esta forma cuando estás importando el valor predeterminado exportado por un módulo.

```
import operaciones from './funciones';  
  
console.log(operaciones.suma(5, 3));  
console.log(operaciones.resta(10, 2));
```