

## Ejercicios propuestos Sesión 04

- 1) Ingresar N números y reportar la cantidad de positivos, negativos y ceros.
- 2) Calcular la suma de los números enteros desde el 1 hasta el 100.
- 3) Calcular la suma de los cuadrados desde el 1 hasta un numero n ingresado por el teclado.
- 4) Se desea calcular independientemente la suma y el producto de los números impares comprendidos entre 20 y 80.
- 5) Ingresar n enteros, calcular la suma de los números pares de la lista, cuantos pares existen y cuál es el promedio de los números impares.
- 6) Leer números hasta que el número ingresado sea -99 (este no se toma en cuenta para el cálculo) y reportar el mayor de ellos.
- 7) Hacer un programa para calcular el valor de X<sup>N</sup>. X real y N entero. (No usar la función matemática pow).
- 8) Determinar la suma de los N términos de la serie:

$$X + X^2 + X^3 + X^4 + \dots$$

9) Reportar la suma de los N términos de la serie:

10) Reportar los N términos de la serie:

11) Hacer un programa que reporte los términos de la sucesión:

Además, debe imprimir la suma de los términos.

- 12) Sea n un entero positivo. Si n es par, divídalo entre 2, sino lo es, multiplíquelo por 3 y súmele 1. Realice este proceso hasta que el número que alcance sea 1. Realice un programa en C que implemente dicho proceso. Imprima los números que van obteniendo. Por Ejemplo: Para n = 10 la sucesión generada es: 10 5 16 8 4 2 1
- 13) Como parte de un experimento un biólogo requiere tomar la temperatura exterior de un lugar cada hora por un periodo de 6 horas. Realice un programa que reciba como datos las temperaturas tomadas y determine la mayor y la menor.
- 14) Generar n notas aleatoriamente y reportar el promedio, la nota mayor y la nota menor.
- 15) Hacer un programa que simule varios lanzamientos de un dado hasta obtener un seis. Muestre los puntajes del dado mientras se vayan generando y muestre al final cuantos lanzamientos fueron necesarios efectuar.
- 16) Hacer un programa que genera la nota de n alumnos y que imprima cada nota y al costado tantos asteriscos como indique la nota.
- 17) Escribir un programa que lea 3 números enteros positivos a, b, n>0, calcule la sumatoria de:

$$\frac{1!}{A} - \frac{2!}{A + B} + \frac{3!}{A + 2B} - \frac{4!}{A + 3B} + \dots \frac{(n+1)!}{A + nB}$$

18) Hacer un programa que, dado un valor de x, calcule el valor de la función:

$$f(x) = 1 - x + x^2/2! - x^3/3! + x^4/4! - x^5/5! + ...$$