

Color de Fondo y color de texto de la consola en C++

Se puede cambiar el color de fondo de la consola y el color de texto, para eso usamos la función `system` que se encuentra en la biblioteca `stdlib.h`

```
#include<stdlib.h>

int main()
{
    system ("color 9A" );// Color de fondo azul claro y color de texto verde claro
    return 0;
}
```

Color de consola:

0 = Negro
1 = Azul
2 = Verde
3 = Aguamarina
4 = Rojo
5 = Purpura
6 = Amarillo
7 = Blanco
8 = Gris
9 = Azul claro

Color de texto:

A = Verde claro
B = Aguamarina claro
C = Rojo claro
D = Purpura claro
E = Amarillo claro
F = Blanco brillante

```

#include <iostream>
#include<conio.h>
#include <windows.h>
#include <cstdlib>

using namespace std;

int leerEntero();
float leerReal();
void leerLetrasYNumeros(char dato[]);
void gotoxy(int x,int y);

int main(int argc, char *argv[]) {
    int num;
    float x;
    char cadena[256];
    system("cls");
    system("color 9E");
    gotoxy(20,0);
    cout<<"Ingrese numero Entero:";
    num=leerEntero();
    gotoxy(20,1);
    cout<<"Entero ingresado "<<num<<endl;
    gotoxy(20,3);
    cout<<"Ingrese numero Real : ";
    x=leerReal();
    gotoxy(20,4);
    cout<<"Real ingresado "<<x<<endl;
    gotoxy(20,6);
    cout<<"Ingrese Letras y numeros : ";
    leerLetrasYNumeros(cadena);
    gotoxy(20,7);
    cout<<"Cadena ingresada : "<<cadena<<endl;
    return 0;
}

void gotoxy(int x,int y){
    HANDLE hcon;
    hcon = GetStdHandle(STD_OUTPUT_HANDLE);
    COORD dwPos;
    dwPos.X = x;
    dwPos.Y= y;
    SetConsoleCursorPosition(hcon,dwPos);
}

```

```

int leerEntero(){
    char car,dato[100];
    int n=0;
    do{
        car=getch();
        if(car>='0' && car<='9'){
            cout<<car;
            dato[n]=car;
            n++;
        }
        else
            if(car=='8' && n>0){
                cout<<car; cout<<" "; cout<<car;
                n--;
            }
            else
                if(car=='13')
                    cout<<endl;
    }while(car!='13');
    dato[n]=0;
    return atoi(dato);
}

```

```

float leerReal(){
    char car,dato[100];
    int n=0,punto=0;
    do{
        car=getch();
        if(car>='0' && car<='9'){
            cout<<car;
            dato[n]=car;
            n++;
        }
        else
            if(car=='.' && punto==0)
            {
                cout<<car;
                dato[n]=car;
                n++;
                punto++;
            }
            else
                if(car=='8' && n>0){
                    cout<<car;
                    cout<<" ";
                }
    }
}

```

```

        cout<<car;
        if(dato[n-1]=='.')
            punto--;
        n--;
    }
    else
        if(car==13) cout<<endl;

    }while(car!=13);
    dato[n]=0;
    return atof(dato);
}

void leerLetrasYNumeros(char dato[])
{
    char car;
    int n=0;
    do{
        car=getch();
        if((car>='0' && car<='9') || car==' ' || (car>='a' && car<='z') || (c
ar>='A' && car<='Z')){
            cout<<car;
            dato[n]=car;
            n++;
        }
        else
            if(car==8 && n>0){
                cout<<car;
                cout<<" ";
                cout<<car;
            }
            else
                if(car==13) cout<<endl;

    } while(car!=13);
    dato[n]=0;
}

```