



Praxisprojekt 3 - Informatik

Digitalisierung eines analogen Prozesses unter Anwendung moderner UI- und UX-Designmethoden

**- am Beispiel einer webbasierten Anwendung zur Erstellung von
Rechnungen**

Abgegeben von: Fabian Reitz
E-Mail: fabian.reitz@stud.dhsh.de
Studiengruppe: WINF 119 B

Gutachter: Herr Prof. Dr. Alexander Paar

Abgabetermin: 13.01.2022
Versuch: Erstversuch

Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis	II
Abkürzungsverzeichnis	III
Abbildungsverzeichnis	IV
Tabellenverzeichnis	V
1 Einleitung	1
Liteaturverzeichnis	VI
Eidesstattliche Erklärung	VI
A Prozess: Erstellung einer Rechnung	VII

Abkürzungsverzeichnis

e.V.	eingetragener Verein
GmbH	Gemeinschaft mit beschränkter Haftung
GUI	Graphical User Interface deutsch: Grafische Nutzungsoberfläche
PDF	Portable Document Format, ein Dateistandard zur Handhabung von Dokumenten
UI (-Design)	User Interface (Design) deutsch: Nutzungsoberfläche oder Erstellung der Nutzungsoberfläche
UX (-Design)	User Experience (Design) deutsch: Nutzungserfahrung oder Erstellung der Nutzungserfahrung

Abbildungsverzeichnis

Tabellenverzeichnis

1 Einleitung

Literaturverzeichnis

Eidesstattliche Erklärung

Ich erkläre an Eides Statt, dass ich meine Hausarbeit „Digitalisierung eines analogen Prozesses unter Anwendung moderner UI- und UX-Designmethoden - am Beispiel einer webbasierten Anwendung zur Erstellung von Rechnungen“ selbstständig und ohne fremde Hilfe angefertigt habe und dass ich alle von anderen Autoren wörtlich übernommenen Stellen wie auch die sich an Gedankengänge anderer Autoren eng anlehnenden Ausführungen meiner Arbeit besonders gekennzeichnet und die Quelle nach den mir von der Dualen Hochschule Schleswig-Holstein angegebenen Richtlinien zitiert habe.

Kiel, den 13.01.2022

Fabian Reitz

A Prozess: Erstellung einer Rechnung