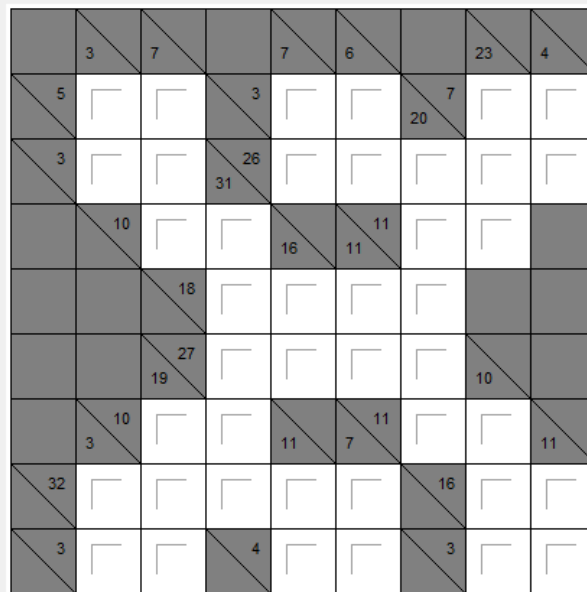
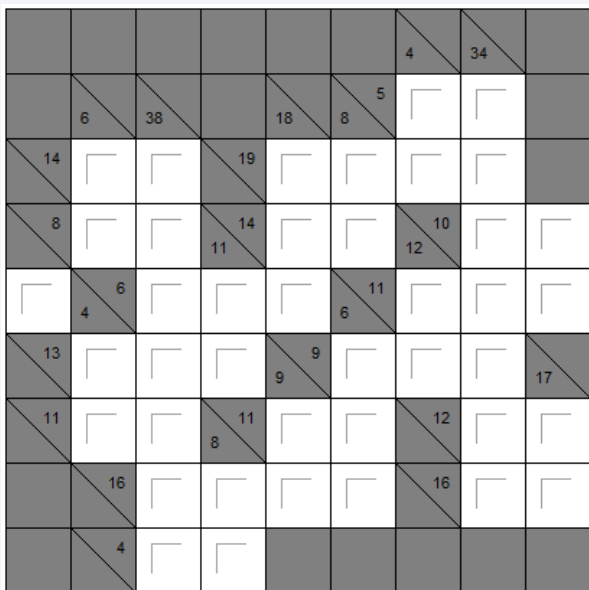


KAKURO

PROGRAMA #3

TALLER DE PROGRAMACIÓN G5
FABIÁN SÁNCHEZ DURÁN

TEC | PROFESOR: WILLIAM MATA
I SEMESTRE 2025



- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9



INICIAR JUEGO

DESHACER JUGADA

BORRAR JUEGO

GUARDAR JUEGO

RÉCORDS

REHACER JUGADA

TERMINAR JUEGO

CARGAR JUEGO

Horas	Minutos	Segundos
00	01	55

NIVEL FÁCIL

PRIMEROS PASOS

No es necesario realizar nada para iniciar el programa, nada más de click a **Run** o presione **F5** en el programa *juego.py*.

MENÚ PRINCIPAL



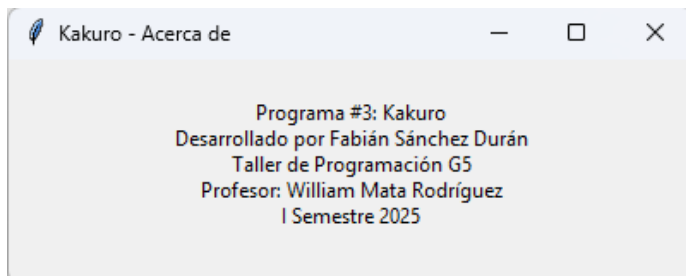
Al iniciar el juego verá la siguiente ventana, donde tendrá las opciones para jugar, configurar, ayuda, acerca de y salir. Vamos a cada una de abajo hacia arriba.

Salir

Si presiona este botón, saldrá del programa. Misma función si toca la X en la esquina derecha superior del programa.

Acerca de

Al presionar acerca de, se desplegará la siguiente ventana, donde puede encontrar información relevante del programa.

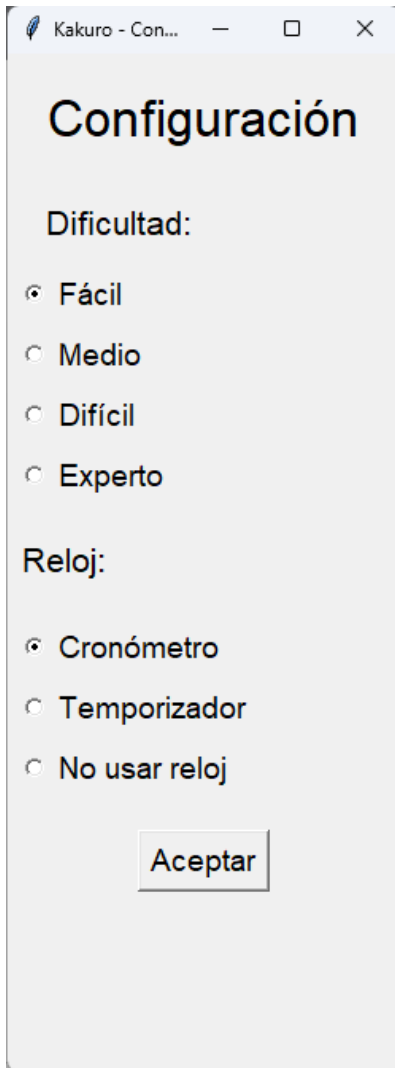


Ayuda

Al presionar ayuda, se desplegará este mismo manual de usuario.

Configurar

Al presionar configurar, se desplegará el siguiente menú de opciones:



Configuración

Dificultad:

- ☒ Fácil
- ☐ Medio
- ☐ Difícil
- ☐ Experto

Reloj:

- ☒ Cronómetro
- ☐ Temporizador
- ☐ No usar reloj

Aceptar

Aquí, puede configurar la dificultad del juego, y si desea usar o no reloj (si usa, puede elegir entre cronómetro y temporizador). Si elije temporizador, aparecerá lo siguiente en pantalla, arriba de Aceptar:

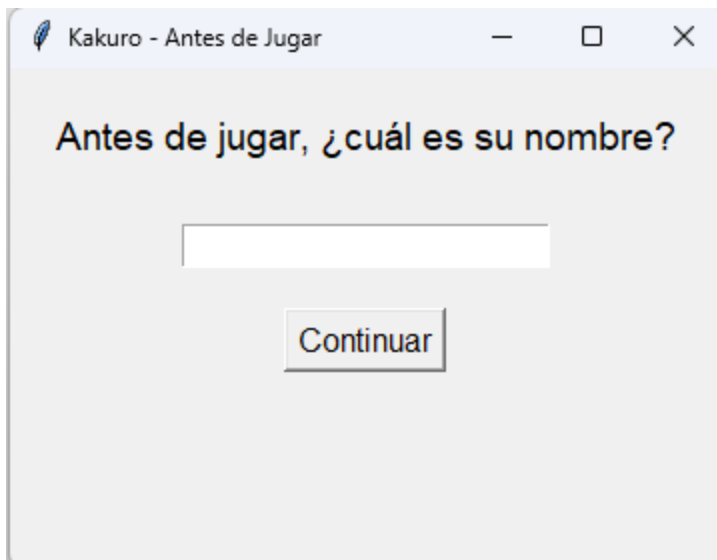
Horas	Minutos	Segundos
0	0	0

Aquí puede elegir cuanto tiempo quiere para completar su partida, el tiempo máximo son 2 horas, 59 minutos y 59 segundos. Va a ver un error si pone algún tiempo mayor.

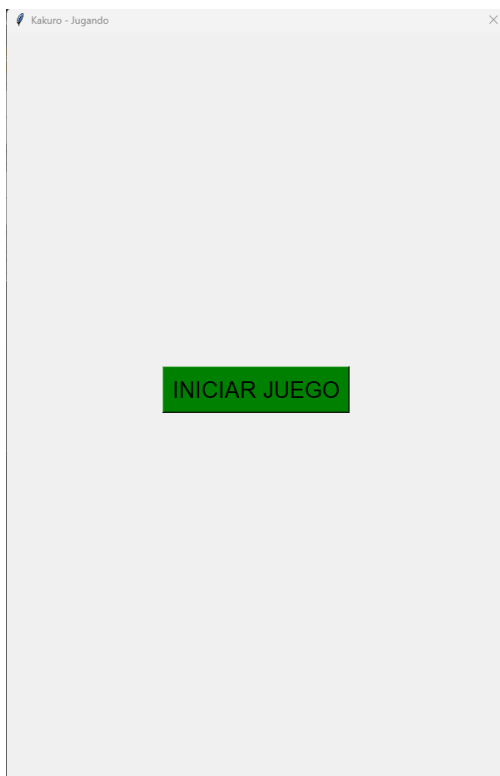
Al darle Aceptar, sus cambios son guardados para la siguiente partida.

Jugar

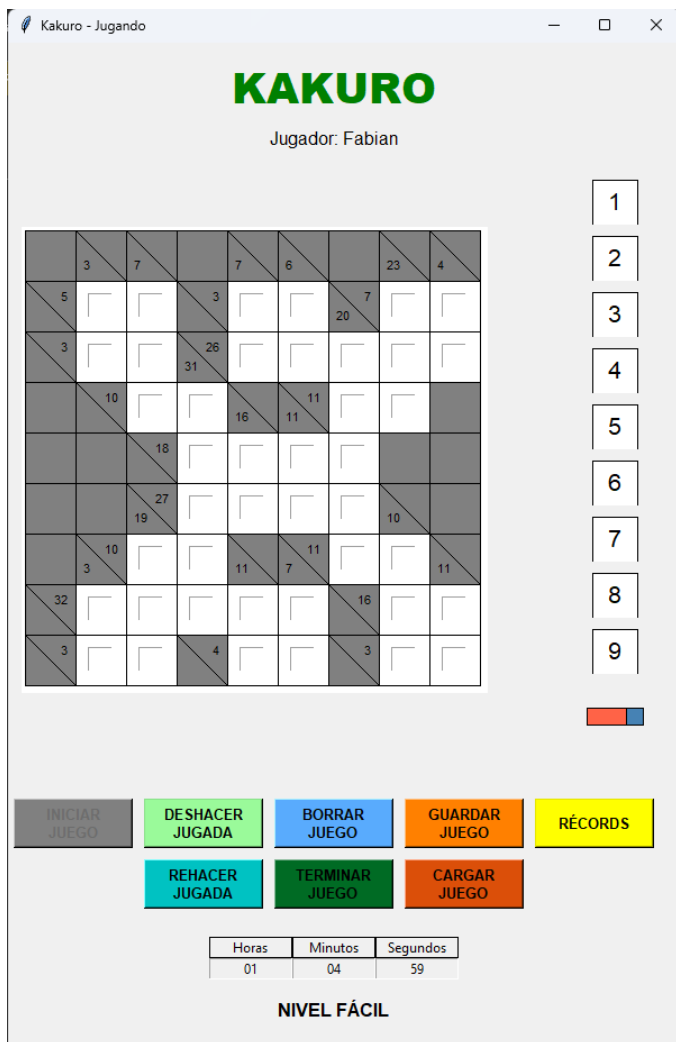
Al darle Jugar, verá la siguiente ventana:



Aquí, tiene que poner su nombre (entre 1 y 40 caracteres). Al darle Continuar, entrará a la pantalla principal del juego, pero antes, verá la siguiente ventana:



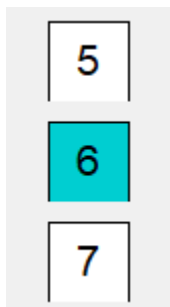
Aquí tiene que darle Iniciar Juego, para que el juego inicie, el reloj empiece (si existe). Se hizo este cambio al botón inicial de Iniciar Juego, porque algunos usuarios presentaron problemas para encontrar como hacer que el juego empezara sin ayuda (mi papá). Al darle click, aparece el juego principal:



De aquí, el usuario puede jugar libremente a Kakuro, pero mejor, expliquemos cada una de las funciones en la pantalla:

Botones a la derecha (números y borrador)

Al darle click a estos botones, se volverá color celeste, esto significa que están seleccionados.



Cuando están seleccionados, ya puede ponerlos en cualquier casilla jugable del tablero (color blanco). Si no elije ninguna, no lo va a dejar jugar.

El borrador es por si encuentra que alguna jugada no le calza, puede seleccionar el borrador, borrarla, y continuar con la partida con normalidad.

IMPORTANTE: Recordar que no todos los movimientos pueden concordar en Kakuro, por lo que si un movimiento no es válido (porque excede la suma de la clave numérica, o está duplicado en la fila, saldrá un error como este:

Suma excedida
 ✕

JUGADA NO ES VÁLIDA PORQUE LA SUMA DE LA FILA SERÍA 7 Y LA CLAVE NUMÉRICA ES 5

OK

Número repetido
 ✕

El número 7 ya está en este grupo de la columna.

OK

Finalmente, cuando complete el juego saldrá el siguiente mensaje, y su nombre será escrito en los récords del juego!

Kakuro - Jugando

KAKURO

Jugador: Lucrecia

	3	7		7	6		23	4
5	1	4	3	1	2	20	6	1
3	2	1	26	6	4	5	8	3
	10	2	8	16	11	2	9	
		18	5	9	3	1		
		27	9	7	8	3	10	
	10	8	2	11	7	9	2	11
32	2	9	7	8	6	16	7	9
3	1	2	4	3	1	3	1	2

1

2

3

4

5

6

7

8

9

¡Felicidades!

Terminó el juego exitosamente.

OK

INICIAR JUEGO

DESHACER JUGADA

REHACER JUGADA

TERMINAR JUEGO

CARGAR JUEGO

RÉCORDS

NIVEL FÁCIL

Deshacer Jugada y Rehacer Jugada

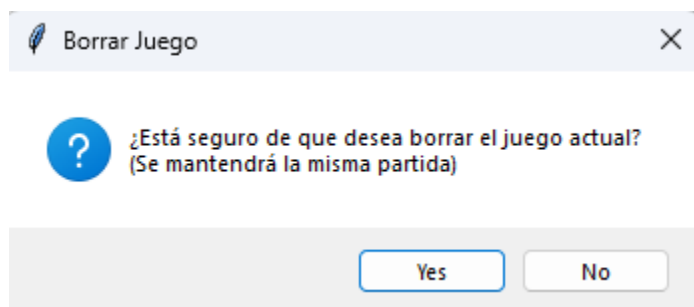
Al darle click al botón de deshacer jugada, se va a deshacer la última jugada que usted haya hecho. Si no ha hecho jugadas, el botón no va a hacer nada.

Al darle click al botón de rehacer jugada, se va a volver a hacer la última jugada que usted deshizo. Si no ha deshecho ninguna jugada, el botón no va a hacer nada.

Borrar Juego

¿Encontró un error y quiere volver a empezar? Dele click al botón de borrar juego para eliminar todas las jugadas que ha hecho y reiniciar el reloj, pero mantener la misma partida.

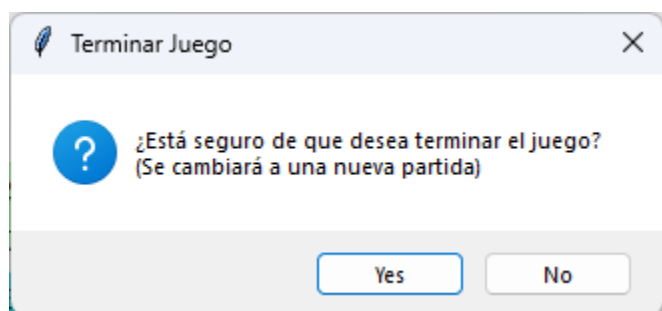
IMPORTANTE: El juego no se guardará como completado.



Terminar Juego

Si ya no quiere jugar, y quiere perder la partida e iniciar otra dele click al botón de terminar juego. Esto eliminará todas las jugadas, reiniciará el reloj y le dará una partida nueva de la misma dificultad, con el mismo reloj (si hay).

IMPORTANTE: El juego no se guardará como completado



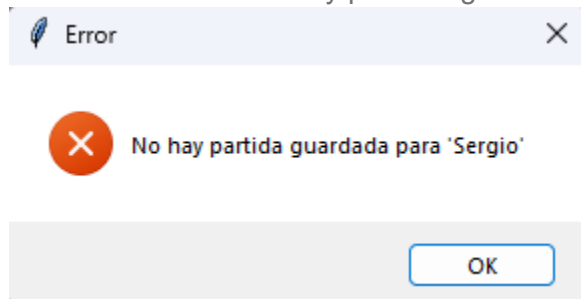
Guardar Juego y Cargar Juego

¿Lo llamaron a cenar? Puede guardar el juego, todas las jugadas que ha realizado, el reloj (si está habilitado) y la partida para que cuando vuelva a entrar con su mismo nombre, al darle cargar partida, esté su partida más reciente.

Al darle click a Guardar Juego, su partida se guarda exactamente como está en ese momento, con su nombre de jugador.

Al darle click a Cargar Juego, se cargará su partida exactamente como la guardó.

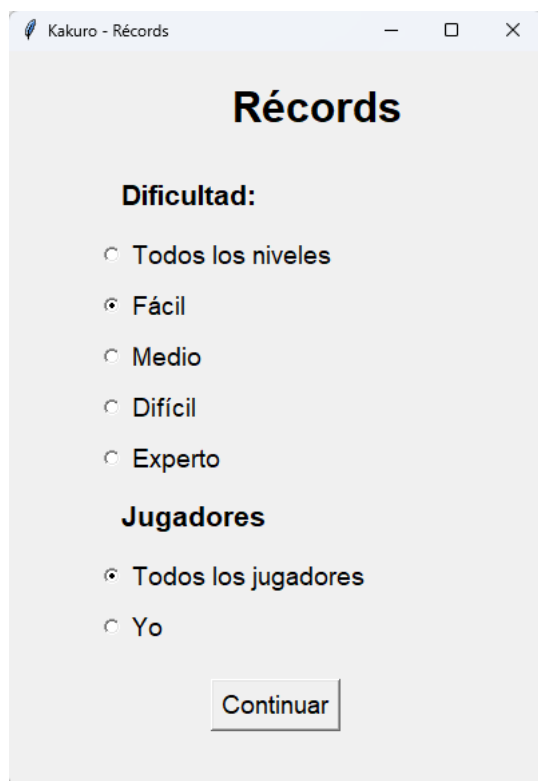
IMPORTANTE: Si no hay partidas guardadas para ese jugador, habrá un error como este:



IMPORTANTE: Solo se puede guardar 1 partida por jugador.

RÉCORDS

Al darle click a records, saldrá la siguiente ventana (se pausará su reloj, si está habilitado):



Aquí, puede elegir las opciones de los récords que quiere visualizar, por ejemplo: si quiere récords de todos los jugadores, o cambiar las dificultades, etc. Al darle click a continuar, verá la siguiente ventana cambiando, según los récords y lo que usted haya elegido.

Kakuro - Récords Seleccionados		
Récords		
Nivel: FACIL		
JUGADOR	TIEMPO	FECHA
1 - Lucrecia	00:01:19	28/06/2025
2 - Pedro	00:01:26	27/06/2025
3 - Lilliana	00:01:31	27/06/2025
4 - Sergio	00:02:08	27/06/2025
Nivel: EXPERTO		
JUGADOR	TIEMPO	FECHA
1 - Juan	01:01:20	27/06/2025

¡Con esto en mente, ya puede jugar Kakuro en su computadora!