Inför Lab3 (Räknare)

Joachim von Hacht

Infix till Postfix

Alla operander behåller sin ordning!

- 1. Flytta operatorer, utifrån prioritet, efter operanderna (om parenteser, respektera dessa, ta därefter bort dem).
- 2. Om samma prioritet, flytta utifrån associativitet (v->h eller h->v).

```
Exempel 1 + 2 * 3
                                 (infix)
        1 + 2 3 *
                          (1.)
        1 2 3 * +
                          (1.) (postfix)
Exempel (1 + 2) * 3 ^ 4 ^ 5
                                (infix)
        1 2 + * 3 ^ 4 ^ 5
                                (1.)
        1 2 + * 3 ^ 4 5 ^
                                (2. ^ evalueras h->v)
        1 2 + * 3 4 5 ^ ^
                                (1.)
        1 2 + 3 4 5 ^ ^ *
                                (1.) (postfix)
```

Exempel: Infix till Postfix

Skriv i postfix form

1.
$$1 / 2 + 3$$

$$3. 3 / 2 / 1 * (3 - 2) + 4$$

Evakuering av Postfix

Tag en operand eller operator i taget (v->h) från uttrycket

- 1. Om operand, push:a på stack.
- 2. Om (binär) operator, pop:a två element från stack, beräkna, push:a resultat på stack ...
- 3. ... tills inget kvar. Resultatet finns på stackens top. Om exakt ett värde på top så OK. Annars fel, får många/få operatorer eller operander.

```
Uttryck
                      Stack (top är index 0)
5 4 + 3 2 1 ^ ^ *
4 + 3 2 1 ^ ^ * [ 5 ]
+ 3 2 1 ^ ^ * [ 4, 5 ]
3 2 1 ^ ^ *
                    + [4, 5] \rightarrow [9]
2 1 ^ ^ *
                      [ 3, 9 ]
1 ^ ^ *
                      [ 2, 3, 9 ]
^ ^ *
                      [ 1, 2, 3, 9 ]
^ *
                    ^ [ 1, 2, 3, 9 ] \rightarrow [ 2, 3, 9 ] OBS! v resp h operand
                    ^{\land} [ 2, 3, 9 ] \rightarrow [ 9, 9 ]
                    * [9, 9] \rightarrow [81]
```

Exempel: Evaluera Postfix

Evaluera uttrycket steg för steg

```
1. 6 5 * 4 + [ ] (tom stack)
```

```
2. 3 5 * 4 2 + - []
```

Shunting-yard Algorithm (1)

Infix till postfix algoritm

Shunting-yard Algorithm (2)

```
Infix
                            Postfix
              Stack
3 - 2 + 1
                           3
-2+1
2 + 1
                           3 2
+ 1
                           3 2 - // Same prio. top assoc. left, pop, push
                            3 2 - 1
                           3 2 - 1 + // Pop all, append stack
1 ^ 2 ^ 3
^ 2 ^ 3
                           1
2 ^ 3
                           1 2
^ 3
                           1 2
                                    // Same prio. top assoc. right, push
                           1 2 3
                           1 2 3 ^ ^ // Pop all, append
```

Shunting-yard Algorithm (3)

```
Infix
                  Stack Postfix
(1 + 2) * 3 ^ 4 ^ 5
                   1 + 2) * 3 ^ 4 ^ 5
                   [ ( ]
                                     // Paren. start, remember!
+ 2) * 3 ^ 4 ^ 5
                   [ ( ]
                               1
2) * 3 ^ 4 ^ 5
                   [ +, ( ]
                               1
) * 3 ^ 4 ^ 5
                   [ +, ( ]
                               1 2
* 3 ^ 4 ^ 5
                               1 2 + // End. paren, pop, (skip "(")
3 ^ 4 ^ 5
                   [ * ]
                               12 +
^ 4 ^ 5
                               1 2 + 3
                   [ * ]
4 ^ 5
                   [ ^, * ]
                               1 2 + 3 // Prio.^ > prio. *, push
^ 5
                               12 + 34
                   [ ^, * ]
                   [ ^, ^, ^, * ] 1 2 + 3 4 // Assoc. right, push
                   [ ^{,}, ^{,} * ] 12 + 345
                   ГΊ
```

Exempel: Shunting yard

```
Postfix
Infix
                  Stack
3 * (1 + 2 * 3) ^ 2 []
* (1 + 2 * 3) ^ 2 []
(1 + 2 * 3) ^ 2 [*]
                   [(, *]
1 + 2 * 3) ^ 2
                                3 1
+ 2 * 3) ^ 2
                   [(, *]
2 * 3) ^ 2
                   [+, (, *]
                                3 1
                   [+, (, *] 3 1 2
* 3) ^ 2
3) ^ 2
                   [*, +, (, *] 3 1 2
                   [*, +, (, *] 3 1 2 3 // Pop all until (
) ^ 2
^ 2
                                3 1 2 3 * +
                   [ ^, *]
                                3 1 2 3 * +
                   [ ^, *]
                                3 1 2 3 * + 2
                                3 1 2 3 * + 2 ^ *
```

Skiss Funktionell Nedbrytning

