

Pflichtenheft: MiniMax-Algorithmus

Marvin Parchainski, Jascha Oelmann, Nils Rüttgers und
Fabian Siffert

Heinrich-Hertz-Berufskolleg
10. April 2022

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	4
2	Auftrag	4
2.1	Spielauswahl	4
2.1.1	Bauernschach	4
2.1.2	Dame	4
2.1.3	Tic-Tac-Toe	4
3	Bereits bestehende Systeme oder Produkte	4
4	Teams und Schnittstellen	4
5	Rahmenbedingungen	4
6	Technische Anforderungen	4
7	Problemanalyse	4
8	Qualität	4
9	Projektentwicklung	4

1 Einleitung

MiniMax Algorithmus

- Python
 1. Games
 2. Pflichten
- Heft

Hier ein Verweis auf Abschnitt Nummer: 1

2 Auftrag

2.1 Spielauswahl

2.1.1 Bauernschach

2.1.2 Dame

2.1.3 Tic-Tac-Toe

3 Bereits bestehende Systeme oder Produkte

4 Teams und Schnittstellen

5 Rahmenbedingungen

6 Technische Anforderungen

7 Problemanalyse

8 Qualität

9 Projektentwicklung