

## HTML E SVG

```
<label class="container">
```

```
  <input type="checkbox">
```

```
    <svg id="Glyph" version="1.1" viewBox="0 0 32 32"  
    xml:space="preserve" xmlns="http://www.w3.org/2000/svg"  
    xmlns:xlink="http://www.w3.org/1999/xlink">
```

```
      <path d="M29.845,17.099l-  
2.489,8.725C26.989,27.105,25.804,28,24.473,28H11c-0.553,0-1-  
0.448-1-1V13 c0-0.215,0.069-0.425,0.198-0.597l5.392-  
7.24C16.188,4.414,17.05,4,17.974,4C19.643,4,21,5.357,21,7.026V  
12h5.002  
c1.265,0,2.427,0.579,3.188,1.589C29.954,14.601,30.192,15.88,29.  
845,17.099z" id="XMLID_254_"></path><path d="M7,12H3c-  
0.553,0-1,0.448-1,1v14c0,0.552,0.447,1,1,1h4c0.553,0,1-0.448,1-  
1V13C8,12.448,7.553,12,7,12z M5,25.5c-0.828,0-1.5-0.672-1.5-  
1.5c0-0.828,0.672-1.5,1.5-  
1.5c0.828,0,1.5,0.672,1.5,1.5C6.5,24.828,5.828,25.5,5,25.5z"  
id="XMLID_256_"></path></svg>
```

```
</label>
```

## Explicando o código...

**<label class="container">**: Um elemento

**<label>** é usado para associar um rótulo a um elemento de entrada (como uma caixa de seleção, no caso). A classe "container" provavelmente é usada para aplicar estilos a esse rótulo.

**<input type="checkbox">**: Este é o elemento de entrada do tipo checkbox. É uma caixa de seleção que pode ser marcada ou desmarcada.

**<svg>**: Este é um elemento SVG (Scalable Vector Graphics), usado para criar gráficos vetoriais. É utilizado para criar o ícone que acompanha a caixa de seleção.

**<path>** (dentro do SVG): Este é um elemento <path> que define um caminho

para o ícone. Ele usa atributos d para definir as coordenadas dos pontos do caminho.

**O primeiro <path>** desenha uma forma que parece com uma marca de seleção. É a forma que aparece quando o checkbox está marcado.

**O segundo <path>** desenha um retângulo com um "X" no meio. Parece que é usado para representar um checkbox desmarcado.

Os caminhos definidos nos elementos **<path>** são criados usando comandos de desenho, que são representados pela letra **"M" (moveto), "L" (lineto), "C" (curveto),** etc.

**id="Glyph"**: Este é o atributo id do <svg>. Pode ser usado para identificar o elemento SVG para fins de estilo ou manipulação via JavaScript.

**viewBox="0 0 32 32"**: Define a caixa de visualização (área visível) para o SVG.

**xmlns="http://www.w3.org/2000/svg"** e **xmlns:xlink="http://www.w3.org/1999/xlink"**: Esses são atributos XML para definir namespaces para elementos SVG e links externos (xlink), respectivamente.

# CSS

## **.container input {**

```
position: absolute;
opacity: 0;
cursor: pointer;
height: 0;
width: 0;
}
```

## **.container {**

```
display: block;
position: relative;
cursor: pointer;
user-select: none;
}
```

## **svg {**

```
position: relative;
top: 10;
left: 10;
height: 400px;
width: 400px;
transition: all 0.3s;
fill: #888686;
```

```
}
```

## **svg:hover {**

```
transform: scale(1.1) rotate(-10deg);
}
```

## **.container input:checked ~ svg {**

```
fill: #2196F3;
```

```
}
```

## Explicando o código...

**.container input:** Isso seleciona o elemento `<input>` dentro de um elemento com a classe `.container`.

**position: absolute;:** Isso posiciona o elemento `<input>` absolutamente, permitindo que ele seja posicionado em relação ao elemento pai (neste caso, o elemento com a classe `.container`).

**opacity: 0;:** Define a opacidade do elemento `<input>` como zero, tornando-o invisível.

**cursor: pointer;:** Muda o cursor do mouse para um ícone de ponteiro quando passa sobre o elemento `<input>`.

**height: 0; e width: 0;:** Define a altura e a largura do elemento `<input>` como zero, efetivamente tornando-o invisível.

**.container:** Este é o seletor para a classe `.container`.

**display: block;:** Define o elemento com a classe `.container` como um elemento de bloco.

**position: relative;:** Define o posicionamento do elemento `.container` como relativo, permitindo que seus filhos sejam posicionados em relação a ele.

**cursor: pointer;:** Altera o cursor do mouse para um ícone de ponteiro quando passa sobre o elemento `.container`.

**user-select: none;:** Impede a seleção de texto dentro do elemento `.container`.

**svg:** Este é o seletor para os elementos `<svg>`.

**position: relative;:** Define o posicionamento do elemento `<svg>` como relativo.

**top: 10; e left: 10;:** Define um deslocamento de 10 pixels a partir do topo e da esquerda para o elemento `<svg>`.

**height: 400px; e width: 400px;:**

Define a altura e a largura do elemento `<svg>` como 400 pixels.

**transition: all 0.3s;:** Aplica uma transição suave de 0,3 segundos a todas as propriedades animadas.

**fill: #888686;:** Define a cor de preenchimento (fill) do ícone SVG como cinza.

**svg:hover:** Isso seleciona o elemento `<svg>` quando o mouse está sobre ele.

**transform: scale(1.1) rotate(-10deg);:** Aplica uma transformação que escala (aumenta) o elemento em 10% e o gira -10 graus no sentido anti-horário quando o mouse passa sobre o elemento.

**.container input:checked ~ svg:** Isso seleciona o elemento <svg> que é um irmão (~) do <input> que está marcado (checked) dentro de um elemento .container.

**fill: #2196F3;:** Define a cor de preenchimento (fill) do ícone SVG como azul (#2196F3) quando o <input> estiver marcado.