gob.mx/aefcm



RetoCuantrix 2020, es una iniciativa de Fundación Televisa, que promueve el desarrollo de las habilidades digitales através de la programación, incentiva las ciencias de la computación y el talento de las niñas y niños de las escuelas de México.

## ¿Cuál es nuestro objetivo?

Que los docentes sean capaces apoyar el desarrollo de habilidades de ciencias de la computación y el pensamiento computacional en sus alumnos a través de la competencia.

## ¿Quiénes pueden participar?

Escuelas, docentes y alumnos registrados en la plataforma para el desarrollo del pensamiento computacional y programación en la educación primaria.

¿Crees que las escuelas de tu zona pueden destacar por su conocimiento en ciencias, computación y tecnología aplicadas?

¡Tú puedes hacer la diferencia en la vida de muchos maestros y alumnos!

## Solo sigue estos tres pasos:

- 1.- Conversa con directivos y docentes sobre la importancia de incluir el aprendizaje de programación y nuevas tecnologías en la educación básica
- 2.- Investiga sobre las diferentes opciones en línea que hay para acercar a los niños a las ciencias y conoce las múltiples ventajas que ofrecen para facilitar la educación
- 3.- Considera participar en Reto Cuantrix, una competencia donde sus alumnos podrán aprender y poner a prueba sus conocimientos sobre computación, robótica y programación.



Con tu participación, apoyamos el aprendizaje científico y tecnológico de nuestros niños y los preparamos mejor para el futuro.

Si quieres más información entra a www.cuantrix.mx/reto2020







