

1. Escreva um programa que solicite o nome do usuário e escreva o Boa noite e o nome da pessoa. Exemplo:
Qual seu nome: João
Boa noite, João.

```
var nome;  
nome=prompt(" Digite o nome: ");  
console.log(" Boa noite, %s", nome);  
ou console.log(" Boa noite, " + nome);
```

2. Escrever um programa que escreva seu nome, sua data de nascimento e o número do seu telefone.

```
var nome;  
var data_nasc, tel;  
nome = prompt(" Digite seu nome: ");  
console.log(" Nome:" +nome);  
data_nasc=prompt(" Digite a data de nascimento: ");  
console.log(" Data de nascimento:" + data_nasc);  
tel = prompt(" Digite o telefone: ");  
console.log(" Telefone:" + tel);
```

3. Solicitar um número para um usuário e informar se o número é par ou ímpar.

```
var numero, nome;  
numero = prompt (" Digite um numero: ");  
console.log (" Numero: " +nome);  
if (numero % 2 == 0){  
console.log ("Numero é par");  
  
}  
else{  
console.log ("Numero é impar");  
}  
}
```

4. Faça um programa que imprima a letra F conforme o exemplo abaixo:

```
console.log ("#####");  
console.log ("#");  
console.log ("#");
```

```
console.log ("#####");
console.log ("#");
console.log ("#");
console.log ("#");
```

5. Solicite os valores para variáveis a, b e c e calcule $ax^2 + bx + c = 0$

```
var a, b, c;
var x1,x2, delta;
a = prompt("Numero:");
b = prompt("Numero:");
c = prompt("Numero:");

delta = (b*b) - (4*a*c);
x1 = (-b + Math.sqrt(delta) ) / (2 * a);
x2 = (-b - Math.sqrt(delta) ) / (2 * a);

if (delta < 0){
console.log ("Nao existe solucao nos reais");
}
else{
console.log ("existe");
}
```

6. Solicitar um número para o usuário e informar se o número é múltiplo de 5

```
var numero;
numero = prompt ("Digite um numero: ");
if (numero % 5 == 0){
console.log (" é múltiplo de 5");
}
else{
console.log("não é múltiplo de 5");
}
```

7. Escreva um programa para ler um valor (do teclado) e escrever (na tela) o seu antecessor. Por exemplo, se o usuário digitar 5 deve aparecer na tela o número 4.

8. Faça um programa em C que solicite para um funcionário sua matrícula, nome, número de horas trabalhadas no mês e o valor hora e apresenta o salário bruto a ser recebido no mês.
9. Faça um programa que solicite 3 números e escreva na tela qual é o maior dos 3 números.
10. Escreva um programa para ler o salário mensal atual de um funcionário e o percentual de reajuste. Calcular e escrever o valor do novo salário.
11. Faça um programa que, a partir das medidas dos lados de um retângulo, lidos via teclado, calcule a área e o perímetro deste retângulo. Lembre-se que: $A = a.b$ $P = 2.a + 2.b$
12. A condição física de uma pessoa pode ser medida com base no cálculo do IMC, Índice de Massa Corporal, o qual é calculado dividindo-se a massa da pessoa (m em kg) pela altura da mesma (h em m) elevada ao quadrado ($IMC = m/h^2$). Escreva um programa que leia a massa e a altura de uma pessoa, calcule e mostre o IMC.
13. Escreva um programa que solicite para o usuário um número e armazene este em uma variável chamada primeiroValor em seguida o usuário deve digitar outro número que será armazenado em uma variável denominada segundoValor. A seguir (utilizando apenas atribuições entre variáveis) troque os seus conteúdos fazendo com que o valor que está na primeira variável passe para segunda e vice-versa. Ao final, escrever os valores que ficaram armazenados nas variáveis.
14. Uma revendedora de carros usados paga a seus funcionários vendedores um salário fixo por mês, mais uma comissão sobre o montante total vendido. A comissão sobre o total é de 5%. Escrever um programa que leia o salário fixo e o montante vendido por mês. Calcule e escreva o salário final do vendedor.
15. Escreva um programa em C que solicite um número inteiro (segundos) e converta para horas, minutos e segundos. Por exemplo:
 - a. Número de segundos: 25300
 - b. 7 h 1 min 40 s
16. Faça um resumo dos comandos da linguagem C que forma vistos até o momento