1. Escreva um programa que solicite o nome do usuário e escreva o Boa noite e o  nome da pessoa. Exemplo:

Qual seu nome: João

Boa noite, João.

var nome;

nome=prompt(" Digite o nome: ");

console.log(" Boa noite, %s", nome);

ou console.log(" Boa noite, “ + nome);

-------------------------------------------------

2. Escrever um programa que escreva seu nome, sua data de nascimento e o número do seu telefone.

var nome;

var data\_nasc, tel;

nome = prompt(" Digite seu nome: ");

console.log(" Nome:" +nome);

data\_nasc=prompt(" Digite a data de nascimento: ");

console.log(" Data de nascimento:" + data\_nasc);

tel = prompt(" Digite o telefone: ");

console.log(" Telefone:" + tel);

------------------------------------------------

3. Solicitar um número para um usuário e informar se o número é par ou ímpar.

var numero, nome;

numero = prompt (" Digite um numero: ");

console.log (" Numero: " +nome);

if (numero % 2 == 0){

console.log ("Numero é par");

}

else{

console.log ("Numero é impar");

}

-----------------------------

4. Faça um programa que imprima a letra F conforme o exemplo abaixo:

console.log ("######");

console.log ("#");

console.log ("#");

console.log ("#####");

console.log ("#");

console.log ("#");

console.log ("#");

----------------------------------------------

5. Solicite os valores para variáveis a, b e c e calcule ax2 + bx + c = 0

var a, b, c;

var x1,x2, delta;

a = prompt("Numero:");

b = prompt("Numero:");

c = prompt("Numero:");

delta = (b\*b) - (4\*a\*c);

x1 = (-b + Math.sqrt(delta) ) / (2 \* a);

x2 = (-b - Math.sqrt(delta) ) / (2 \* a);

if (delta < 0){

console.log ("Nao existe solucao nos reais");

}

else{

console.log ("existe");

}

----------------------------------------

6. Solicitar um número para o usuário e informar se o número é múltiplo de 5

var numero;

numero = prompt ("Digite um numero: ");

if (numero % 5 == 0){

console.log (" ém multiplo de 5");

}

else{

console.log("nao é multiplo de 5");

}

---------------------------------------------

7. Escreva um programa para ler um valor (do teclado) e escrever (na tela) o seu antecessor.  Por exemplo, se o usuário digitar 5 deve aparecer na tela o número 4.

8. Faça um programa em C que solicita para um funcionário sua matrícula, nome, número de horas trabalhadas no mês e o valor hora e apresenta o salário bruto a ser recebido no mês.

9. Faça um programa que solicite 3 números e escreva na tela qual é o maior dos 3 números.

10. Escreva um programa para ler o salário mensal atual de um funcionário e o percentual de reajuste.  Calcular e escrever o valor do novo salário.

11. Faça um programa que, a partir das medidas dos lados de um retângulo, lidos via teclado, calcule a área e o perímetro deste retângulo. Lembre-se que: A = a.b P = 2.a + 2.b

12. A condição física de uma pessoa pode ser medida com base no cálculo do IMC, Índice de Massa Corporal, o qual é calculado dividindo-se a massa da pessoa (m em kg) pela altura da mesma (h em m) elevada ao quadrado (IMC= m/h²). Escreva um programa que leia a massa e a altura de uma pessoa, calcule e mostre o IMC.

13. Escreva um programa que solicite para o usuário um número e armazene este em uma variável chamada primeiroValor em seguida o usuário deve digitar outro número que será armazenado em uma variável denominada segundoValor.  A seguir (utilizando apenas atribuições entre variáveis) troque os seus conteúdos fazendo com que o valor que está na primeira variável passe para segunda e vice-versa. Ao final, escrever os valores que ficaram armazenados nas variáveis.

14. Uma revendedora de carros usados paga a seus funcionários vendedores um salário fixo por mês,  mais uma comissão sobre o montante total vendido. A comissão sobre o total é de 5%. Escrever um programa que leia o salário fixo e o montante vendido por mês. Calcule e escreva o salário final do  vendedor.

15. Escreva um programa em C que solicite um número inteiro (segundos) e converta para horas, minutos e segundos. Por exemplo:

* 1. Número de segundos: 25300
  2. 7 h 1 min 40 s

16. Faça um resumo dos comandos da linguagem C que forma vistos até o momento