

FABIÁN ANDRÉS ARISMENDI FERRADA

Ingeniero Civil Informático, Universidad de Santiago de Chile

fabian.arismendi.f@gmail.com

(+56 9) 77 566 566 - RUT 16.941.031-3

OBJETIVO

Mi objetivo profesional es enfocarme en la gestión, investigación y desarrollo de proyectos en todos los tamaños, logrando a través de la innovación y el trabajo de equipos cumplir con los objetivos, la calidad y las expectativas esperadas por las personas, para esto no me impongo limitaciones respecto a las actividades a desarrollar en el ámbito profesional y el trabajo en equipo.

EDUCACIÓN

- | | |
|-------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 2015 - 2016 | Magíster en Ingeniería Informática , FACULTAD DE INGENIERÍA
<i>Universidad de Santiago de Chile</i> |
| 2009 - 2016 | Ingeniero Civil en Informática , FACULTAD DE INGENIERÍA
<i>Universidad de Santiago de Chile</i> |
| 2009 - 2014 | Licenciado en Ciencias de la Ingeniería , FACULTAD DE INGENIERÍA
<i>Universidad de Santiago de Chile</i> |

EXPERIENCIA

- | | |
|-----------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Abril 2017
a la fecha | AVLA SEGUROS DE CRÉDITO Y GARANTÍA FINANCIERAS S.A. , SISTEMAS DE INTEGRACIÓN
Ingeniero de proyectos y desarrollo de software
Encargado del desarrollo de software en la unificación de sistemas para la expansión de la empresa, mejorando los procesos en la creación de seguros para grandes y pequeñas empresas a nivel latino americano, tecnologías utilizadas, angular2, spring de java y base de datos oracle en AWS |
| Agosto 2016
Abril 2017 | Orand S.A. , PROYECTOS IMPRESEE Y MAILTRACKER
Ingeniero de proyectos y investigación en software
Encargado del desarrollo, gestión, implementación y puesta en producción de módulos para la visualización de búsquedas en Impresee js, python y java, generación de reportes automáticos para clientes empresas, creación de clasificadores de correos electrónicos utilizando diferentes características con diferentes técnicas de procesamiento de texto, desarrollo base en Java, python y ruby. |
| Septiembre 2015
Noviembre 2016 | Imbalabs , INTEGRANTE DEL EQUIPO DE INVESTIGACIÓN
Investigador y desarrollador
Encargado de procesamiento de texto, modelamiento de tópicos, procesos de clasificación de texto y análisis del comportamiento de los mensajes en Twitter, especialidad en pre-procesamiento de los mensajes para obtener la mayor información posible en el idioma español. |
| Marzo 2015
Noviembre 2016 | Etech Communities , PROYECTOS COPAGAMER Y GAMERAPP
Ingeniero de software
Encargado del desarrollo, gestión, implementación y puesta en producción de sistema GCIFS (Gamerapp Content Intelligence Fabián System), solucionado el problema de generación de contenido bajo demanda de usuarios por medio de escucha continua en redes sociales y portales de noticias de videojuegos. Sistema desarrollado en Ruby On Rails en arquitectura AWS. |
| Agosto 2014
a la fecha | Universidad de Santiago de Chile , FACULTAD DE INGENIERÍA
Profesor por hora
Varios cursos de laboratorio de Fundamentos de computación y programación , asignatura impartida para todos los estudiantes de ingeniería plan común, Ingeniería de sistemas para el departamento de ingeniería informática e ingeniería ambiental y la asignatura de Lógica y teoría de la computación para alumnos de 4to año de carrera en ingeniería civil informática, Base de datos para alumnos de ingeniería civil informática vespertino, Profesor corrector de tesis de pregrado. |

Agosto 2014 Enero 2016	Universidad de Santiago de Chile, CENTRO DE INNOVACIÓN EN APLICACIONES SOCIALES Ayudante de investigación FONDEF (D09I1185) Proyecto: Observatorios Escalables de la Web en Tiempo Real, Aportando en herramientas para clasificación de documentos y modelos de tópicos en la red social Twitter.
Agosto 2014 Diciembre 2014	Universidad Central de Chile, FACULTAD DE INGENIERÍA INDUSTRIAL Profesor por hora Laboratorio de Sistemas de información para alumnos de 4to año de ingeniería civil industria con modelamiento de procesos y negocios en Bizagi para mejorar o solucionar procesos con sistemas de información.
Marzo 2011 Agosto 2015	Universidad de Santiago de Chile, FACULTAD DE INGENIERÍA Ayudante en cátedra y laboratorio Para las asignaturas de Fundamentos de la programación (2/2011), Estructuras discretas (1/2012 al 2/2013), Lógica y teoría de la computación (2/2012), Fundamentos de la computación y la programación (2/2013), Fundamentos de base de datos (2/2013 al 1/2015), Electivo profesional Taller de emprendimiento (1/2014).

TESIS DE MAGÍSTER EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

- 2015 **Método de modelamiento dinámico de tópicos para la red social Twitter** Fue centrada en el pre-procesamiento de los Tweets generados en la red social Twitter, donde se busca la generación de tópicos de forma dinámica en el tiempo, permitiendo un análisis predictivo y global respecto a diversos indicadores calculables utilizando procesamiento de lenguaje natural. Profesor Guía: Dra. Carolina Bonacic.

CERTIFICACIONES Y CAPACITACIONES

- 2011 **Administración de una Micro o Mediana Empresa** en CFT, Instituto del medio ambiente, Beca MYPE, Municipalidad de Maipú.
- 2013 **Evaluación de Decisiones Estratégicas** en Departamento de Ingeniería Industrial de la Pontificia Universidad Católica de Chile, <https://goo.gl/EaBu9s>
- 2014 **Liderazgo real: Liderar desde la experiencia** en Facultad de Economía y Negocios de la Universidad del Desarrollo de Chile. goo.gl/u8ykpe

IDIOMAS

- ESPAÑOL: Nativo, Chile
- INGLES: Medio (en proceso de validación)

EXPERIENCIAS EN COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA

- | | |
|-----------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Lenguajes: | RUBY, SQL, PHP, PYTHON, JAVA, J2EE, TypeScript, R, JavaScript, \LaTeX . |
| Sistemas operativos: | LINUX UBUNTU DESKTOP/SERVER, Windows (desktop). |
| Frameworks: | Ruby on Rails, Django, Sprint, angular2, bootstrap, material design |
| Herramientas: | POWERDESIGNER, Mysql, Postgresql, Oracle, Microsoft Office, Matlab, Weka, Photoshop, Microoft Project, Gensim, New Relic, SQL Server Analysis Services, Eclipse, Microsoft Visual Studio, Google Analytics Atom, tortoiseSVN, Servicios AWS, jenkins, SonarQube. |
| Metodologías de desarrollo: | Scrum (Scrum Master, QA, Developer), XP, OMT++. |
| Gestión de proyectos: | GIThub (Gitlab), Bitbucket, SVN, trello, kanbanize (Kanban). |

INTERÉS Y ACTIVIDADES

Tecnología, Minería de datos, Modelamiento de tópicos, Minería de texto, Gestión de proyectos, Procesamiento de lenguaje natural, Administración de empresas, Casos de estudio Startups TI, Organización de eventos masivos.