

Bereich: Input/Output (2)

Palindrome speichern

Schwierigkeit: ★☆☆☆☆

Package: de.dhbwka.java.exercise.io

Klasse: PalindromeFile

Aufgabenstellung:

Erweitern Sie die Palindrom-Aufgabe vom Aufgabenblatt „Strings“ derart, dass wenn die eingelesene Zeichenkette ein Palindrom ist, diese in eine Datei geschrieben wird (neue Palindrome werden an die bestehende immer angehängt). Am Ende des Programmlaufs sollen dann alle gespeicherten Palindrome aus dem File ausgelesen und auf die Konsole ausgegeben werden.

Hinweis zur Vereinfachung:

Duplikate sind in der Datei zulässig!

Beispielausgabe:

```
Bitte Wort eingeben: Lagerregal
Umgekehrt: lagerregaL
Lagerregal ist ein Palindrom.
Alle bisher gefundenen Palindrome:
Anna
Otto
EinEsellesenie
Otto
mnbvbnm
Lagerregal
```

Bereich: Input/Output (2)

Teil einer Datei

Schwierigkeit: ★★☆☆☆

Package: de.dhbwka.java.exercise.io

Klasse: TextfileLines

Aufgabenstellung:

Erzeugen Sie eine Textdatei mit dem Texteditor!

Fügen Sie so mindestens 8 Zeilen ein!

Geben Sie per Java-Programm `TextfileLines` die Inhalte der Zeilen 2-5 dieser Datei sowie anschließend eine Zeichenkette aus, in welcher der Inhalt dieser vier Zeilen aneinandergehängt ist!

Beispieldatei „beispiel.txt“:

```
Lorem  
ipsum  
dolor  
4  
5  
6  
7  
the  
end is  
near!
```

Beispielausgabe:

```
ipsum  
dolor  
4  
5  
Zeile 2-5: ipsumdolor45
```