

Bereich: Abstrakte Klassen**Fahrzeuge, Wettrennen (2)****Package:** `de.dhbwka.java.exercise.classes.abstr`**Klasse:** `Race`**Aufgabenstellung:**

Erweitern Sie die Aufgabe „Fahrzeuge, Wettrennen“ (aus dem Aufgabenblatt „Vererbung (1)“) im Folgenden um eine Methode `info()`, welche den Zustand des Fahrzeugs inklusive aller Besonderheiten (z.B. Anzahl der Räder, Blaulicht an oder aus) auf der Konsole (`System.out`) ausgeben soll.

Erweitern Sie Ihre Lösung zunächst so, dass die Klasse `Vehicle` als `abstract` definiert wird. Wenden Sie wo es sinnvoll ist den Modifier `abstract` auch auf die Methoden der Klasse an, insb. die Methode `info()`.

Hinweis:

Erzeugen Sie ein neues Package, s.o., um die bisherigen Lösungen nicht zu überschreiben. Kopieren Sie die „alten“ Klassen in dieses neue Package hinein!