

# Pseudopolynomielle Algorithmen

Stefan Mittrich  
06. April 2010

- Einführung
  - ▣ Inhalt
  - ▣ Motivation
- Pseudopolynomielle Algorithmen
  - ▣ Knapsackproblem
- Starke *NP*-Vollständigkeit
  - ▣ TSP

# Motivation

## Einführung

Knapsackproblem

Starke *NP* Vollständigkeit

- Frage zu Primzahlberechnung:
  - ▣ Ein einfacher Test ob  $n$  Primzahl?

- Frage zu Primzahlberechnung:
  - ▣ Ein einfacher Test ob  $n$  Primzahl?
    - Probedivision
    - $n$  durch Primzahlen zwischen  $n$  und  $\sqrt{n}$  teilbar?

- Primzahlbeispiel zeigt
  - ▣ Auch (NP) schwere Probleme müssen im Alltag gelöst werden
  
- Idee:
  - ▣ Schweres Problem durch Einschränkung in effizient lösbares Problem wandelbar?
    - Pseudopolynomielle Algorithmen – Beschänkung der Eingabelänge
    - Approximationsalgorithmen

# Definition: Knapsackproblem

Einführung

Knapsackproblem

Starke *NP* Vollständigkeit

## □ Eingaben

- Gewichte  $g_1, g_2, \dots, g_n \in \mathbb{N}$
- Nutzenwert  $a_1, a_2, \dots, a_n \in \mathbb{N}$
- Gewichtsschranke  $G$

## □ Gesucht

- Optimale Bepackung des Rucksacks
- mit Einschränkung: Betrachtung Teilproblem  $KP(k, g)$

# Dynamische Programmierung

Einführung

Knapsackproblem

Starke *NP* Vollständigkeit

## □ Teilproblem $KP(k, g)$

□  $1 \leq k \leq n$        $k \in \mathbb{N}$

□  $0 \leq g \leq G$

□  $N(k, g)$  ist damit der Nutzwert der optimalen Lösung

□ Randwerte:

$$N(k, g) := -\infty \quad \text{für } g < 0$$

$$N(0, g) := N(k, 0) := 0 \quad \text{für } g \geq 0$$

# Iterative Lösungen

Einführung

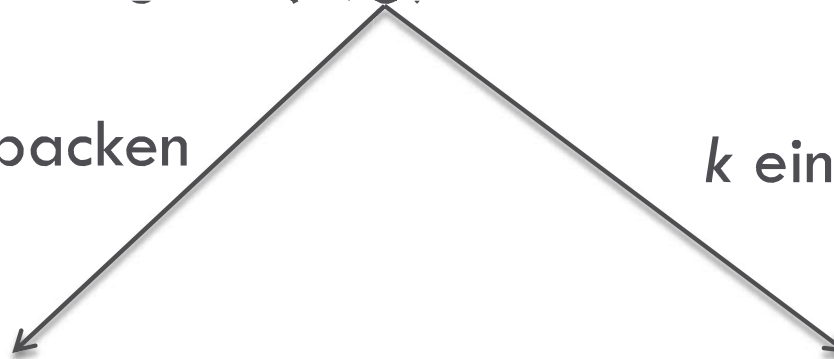
Knapsackproblem

Starke *NP* Vollständigkeit

□ Betrachtung  $KP(k,g)$  für Element  $k$

$k$  nicht einpacken

$k$  einpacken





# Iterative Lösungen

Einführung

Knapsackproblem

Starke *NP* Vollständigkeit

□ Betrachtung  $KP(k, g)$  für Element  $k$

$k$  nicht einpacken

$k$  einpacken

$N(k-1, g)$

# Iterative Lösungen

Einführung

Knapsackproblem

Starke *NP* Vollständigkeit

- Betrachtung  $KP(k, g)$  für Element  $k$

$k$  nicht einpacken

$$N(k-1, g)$$

$k$  einpacken

$$N(k-1, g - g_k) + a_k$$

# Iterative Lösungen

Einführung

Knapsackproblem

Starke *NP* Vollständigkeit

- Betrachtung  $KP(k, g)$  für Element  $k$

$k$  nicht einpacken

$k$  einpacken

$$N(k-1, g)$$

$$N(k-1, g - g_k) + a_k$$

$$N(k, g) = \max \{ N(k-1, g), N(k-1, g - g_k) + a_k \}$$

# Beispiel

Einführung

Knapsackproblem

Starke *NP* Vollständigkeit

□ konkretes Beispiel:

$k$	$g_k$ [Gewicht]	$a_k$ [Nutzen]
1	30	100
2	40	150
3	50	120
4	20	80
5	10	50

□ Ziel: Bestimme optimale Lösung mit  $G = 100$

# Beispiel

Einführung

Knapsackproblem

Starke *NP* Vollständigkeit

## □ Initialisierung

	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1										
2										
3										
4										
5										

$$N(k,g) = \max \{ N(k-1, g), N(k-1, g-g_k) + a_k \}$$

# Beispiel

Einführung

Knapsackproblem

Starke *NP* Vollständigkeit

□ Objekt  $k = 1$      $g_1 = 30$      $a_1 = 100$

	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	0									
2										
3										
4										
5										

$$N(1, 10) = \max \{ N(0, 10), N(0, 10-30) + 100 \}$$

# Beispiel

Einführung

Knapsackproblem

Starke *NP* Vollständigkeit

□ Objekt  $k = 1$      $g_1 = 30$      $a_1 = 100$

	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	0								
2										
3										
4										
5										

$$N(1, 20) = \max \{ N(0, 20), N(0, 20-30) + 100 \}$$

# Beispiel

Einführung

Knapsackproblem

Starke *NP* Vollständigkeit

□ Objekt  $k = 1$      $g_1 = 30$      $a_1 = 100$

	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	0	100							
2										
3										
4										
5										

$$N(1,30) = \max \{N(0, 30), N(0, 30-30) + 100\}$$



# Beispiel

Einführung

Knapsackproblem

Starke *NP* Vollständigkeit

□ Objekt  $k = 1$      $g_1 = 30$      $a_1 = 100$

	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	0	100	100						
2										
3										
4										
5										

$$N(1, 40) = \max \{ N(0, 40), N(0, 40-30) + 100 \}$$

# Beispiel


Einführung

Knapsackproblem

Starke *NP* Vollständigkeit

□ Objekt  $k = 1$      $g_1 = 30$      $a_1 = 100$

	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	0	100	100	100	100	100	100	100	100
2										
3										
4										
5										



$$N(1, 100) = \max \{ N(0, 100), N(0, 100-30) + 100 \}$$

# Beispiel

Einführung

Knapsackproblem

Starke *NP* Vollständigkeit

□ Objekt  $k = 2$      $g_2=40$      $a_2=150$

	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	0	100	100	100	100	100	100	100	100
2	0	0	100							
3										
4										
5										

$$N(2,30) = \max \{ N(1, 30), N(1, 30-40) + 150 \}$$

# Beispiel

Einführung

Knapsackproblem

Starke *NP* Vollständigkeit

□ Objekt  $k = 2$      $g_2=40$      $a_2=150$

	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	0	100	100	100	100	100	100	100	100
2	0	0	100	150						
3										
4										
5										

$$N(2,40) = \max \{ N(1, 40), N(1, 40-40) + 150 \}$$

# Beispiel

Einführung

Knapsackproblem

Starke *NP* Vollständigkeit

□ Objekt  $k = 2$      $g_2=40$      $a_2=150$

	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	0	100	100	100	100	100	100	100	100
2	0	0	100	150	150	150	250			
3										
4										
5										

$$N(2,70) = \max \{ N(1, 70), N(1, 70-40) + 150 \}$$

# Beispiel

Einführung

Knapsackproblem

Starke NP Vollständigkeit

□ Objekt  $k = 5$      $g_5=10$      $a_5=50$

	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	0	100	100	100	100	100	100	100	100
2	0	0	100	150	150	150	250	250	250	250
3	0	0	100	150	150	150	250	250	270	270
4	0	80	100	150	180	230	250	250	330	330
5	50	80	130	150	180	230	280	300	330	380

$$N(5,100) = \max \{ N(4, 100), N(4, 100-10) + 50 \}$$

## □ Fazit:

- Tabelle mit  $n$  Zeilen und  $G$  Spalten
- Jeder Tabelleneintrag  $O(1)$
- → Gesamte Tabelle  $O(nG)$

Satz 1:

Knapsackproblem in Zeit  $O(nG)$  lösbar

# P = NP ?

## □ Betrachtung der Eingabelänge

Eingabe :  $n, g_1, g_2, \dots, g_n, G, a_1, \dots, a_n \in \{0, 1\}^*$

### ■ mit der Annahme

$$g_i \leq G \text{ für } i \in \{0 \dots k\}$$
$$a_{\max} = \max \{ a_1, \dots, a_n \}$$

## □ Eingabelänge beschränkt durch

$$O( n ( \log_2 G + \log_2 a_{\max} ) )$$