

# Tipos primitivos de Java

## Entrada de Dados

## Formatação da Saída

### Aula 03

Ricardo Massa F. Lima  
[rmfl@cin.ufpe.br](mailto:rmfl@cin.ufpe.br)

Sérgio C. B. Soares  
[scbs@cin.ufpe.br](mailto:scbs@cin.ufpe.br)

# Tipos disponíveis em Java

## ■ Primitivos

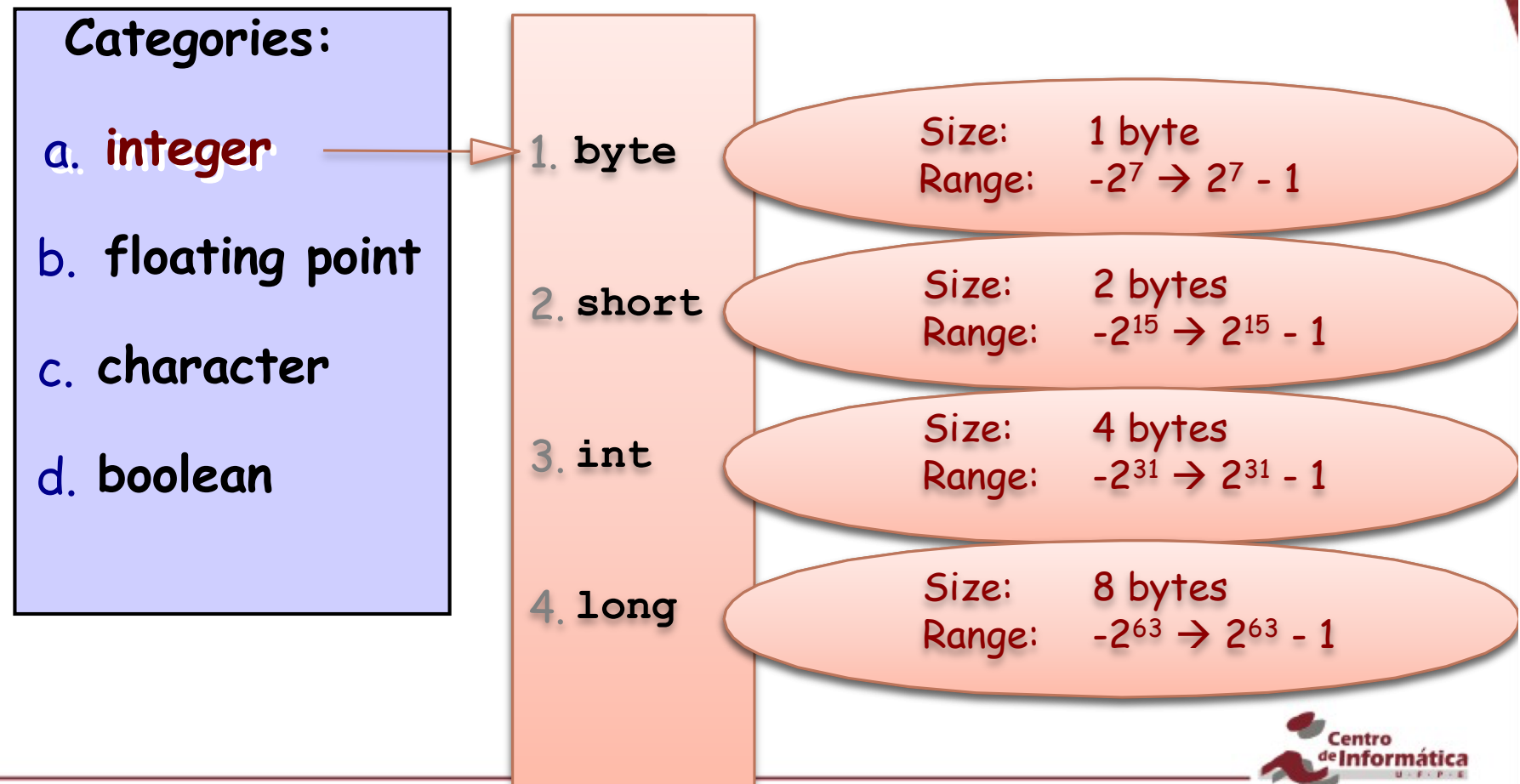
- boolean
- byte
- short
- int
- long
- char
- float
- double

## ■ Referência

- depois veremos isso...

# Tipos Primitivos: Inteiro

- Todos os números possuem sinal



# Exemplos de uso de valores inteiros

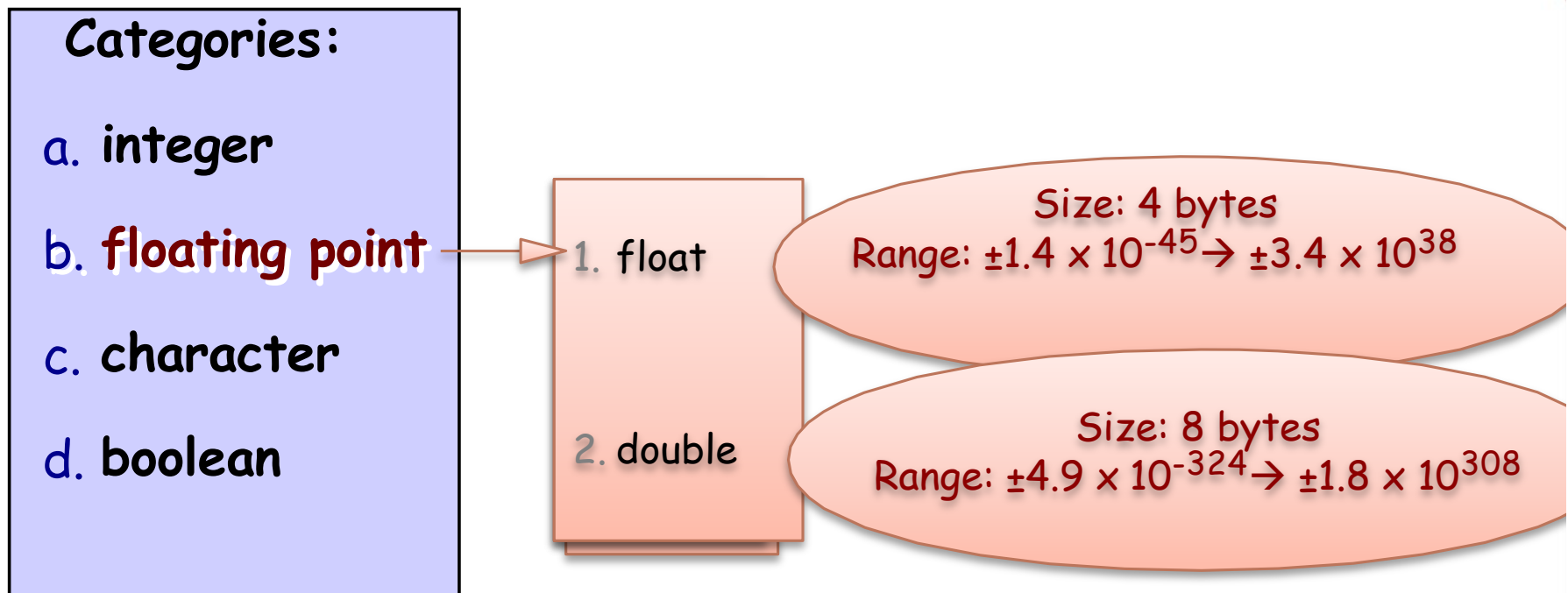
Estes são os  
limites positivos

```
byte  b = 127;  
short s = 32767;  
int    i = 2147483647;  
long   l = 9223372036854775807L;
```

Valores `long` são representados com  
um `L` ou `l` no final  
(caso contrário são `int`)

# Tipos Primitivos: Real

- Números reais (possuem a parte fracionária)



# Exemplos de uso de valores reais

Valores `float` são representados  
com um `F` ou `f` no final  
(do contrário são `double`)

`float f = 3.4028235E38F;`  
`double d = 1.7976931348623157E308;`

Estes são os  
limites positivos

$7.1\text{E}2 = 7.1 \times 10^2$   
 $7.1\text{e}2 = 7.1 \times 10^2$

# Tipos Primitivos: Caractere

## ■ Caracteres Unicode

Categories:

- a. integer
- b. floating point
- c. **character**
- d. boolean

char

Size: 2 bytes  
Range: \u0000 → \uFFFF

Hexadecimal  
Padrão unicode

Não ASCII

# Parte da tabela unicode

32			48	0		64	@		80	P		96	`		112	p
33	!		49	1		65	A		81	Q		97	a		113	q
34	"		50	2		66	B		82	R		98	b		114	r
35	#		51	3		67	C		83	S		99	c		115	s
36	\$		52	4		68	D		84	T		100	d		116	t
37	%		53	5		69	E		85	U		101	e		117	u
38	&		54	6		70	F		86	V		102	f		118	v
39	'		55	7		71	G		87	W		103	g		119	w
40	(		56	8		72	H		88	X		104	h		120	x
41	)		57	9		73	I		89	Y		105	i		121	y
42	*		58	:		74	J		90	Z		106	j		122	z
43	+		59	;		75	K		91	[		107	k		123	{
44	,		60	<		76	L		92	\		108	l		124	
45	-		61	=		77	M		93	]		109	m		125	}
46	.		62	>		78	N		94	^		110	n		126	~
47	/		63	?		79	O		95	_		111	o		127	



# Tipos Primitivos: booleano

- Podem apenas ser `true` ou `false`

## Categories:

- a. integer
- b. floating point
- c. character
- d. **boolean**

boolean

Size: 1 byte  
Range: true | false

# Exemplos de uso de valores booleanos

```
int x = 20;  
boolean b = x > 10;  
if (b) {  
    Util.imprima("maior");  
} else {  
    Util.imprima("menor");  
}
```

O que será impresso?

## Mas e o tipo textual?

- O tipo textual não é um tipo primitivo

```
String nome = "Sergio";  
Util.imprima(nome);
```

Por enquanto é  
suficiente!

# Uma outra forma de entrada de dados pelo teclado

- Até aqui utilizávamos `Util.leia()`
  - Mas só líamos valores inteiros
  - Como ler outros valores?

Representa  
o teclado



```
Scanner in = new Scanner(System.in);  
String nome    = in.nextLine();  
int    idade   = in.nextInt();  
double salario = in.nextDouble();
```

```
import java.util.Scanner;
```

# Formatação da Saída

- Exemplo:

```
double x = 10000.0 / 3.0;  
System.out.print(x);
```

- Resultado:

```
3333.3333333333335
```

- Este resultado é provavelmente indesejável devido a grande quantidade de dígitos após a vírgula
- Vamos usar o método  
`System.out.printf`

# Formatação da Saída

```
double x = 10000.0 / 3.0;
```

```
System.out.print(x);
```

3333,33333333333335

```
System.out.printf("%, .3f", x);
```

3.333,333

```
System.out.printf("R$ %, .2f", x);
```

R\$ 3.333,33

A formatação de casas decimais irá utilizar as configurações regionais do computador

# Formatação da Saída

- O método `printf` recebe mais de 1 argumento, o primeiro sempre é o formato, seguido por diversos valores.

```
System.out.printf(formato, valor1, valor2,...);
```

- O formato é do tipo textual (String) e indica o texto que será impresso, fazendo as substituições.

# Formatação da Saída

- Dentro do formato, podem haver vários especificadores de formato, que são iniciados pelo carácter de percentagem (%), seguidos por uma bandeira opcional e um conversor.
- Existem vários conversores e os mais utilizados são:

<code>%d</code>	<code>int</code>
<code>%c</code>	<code>char</code>
<code>%s</code>	<code>String</code>
<code>%f</code>	<code>double e float</code>



# Formatação da Saída

- Também é possível utilizar as bandeiras, que podem ser combinadas:

<code>printf("%.2f", 10.5);</code>	10.50	Formata com 2 casas decimais
<code>printf("% ,d", 17435);</code>	17,435	Formata separando na casa dos milhares
<code>printf("%02d", 6);</code>	06	Formata com 2 dígitos, completando com zeros
<code>printf("%+f", 13.7);</code>	+13.700000	Formata forçando a exibição do sinal

# Formatação da Saída

- Também é possível utilizar as bandeiras, que podem ser combinadas:

<code>printf("Olá, %s\n", "João");</code>	<b>Olá, João</b>	Formata substituindo a String e pula uma linha
<code>printf("%s(%d)", "Pedro", 20);</code>	<b>Pedro(20)</b>	Formata substituindo ambos os especificadores
<code>printf("%c", 'A');</code>	<b>A</b>	Formata um caracter

## Exercício 1 (10 minutos)

- Escreva um programa que pede o nome e a idade (inteiro) e peso (double) de uma pessoa e imprime uma mensagem com tais informações. O peso tem que ser impresso com duas casas decimais.
  - Ex: José, 25 anos, pesa 72,18 kg!

```
Scanner in = new Scanner(System.in);  
System.out.println("Digite seu nome");  
String nome = in.nextLine();  
System.out.println("Digite sua idade");  
int idade = in.nextInt();  
System.out.println("Digite seu peso");  
double peso = in.nextDouble();  
System.out.printf("%s, %d anos, pesa %.2f kg!",  
nome, idade, peso);
```

```
import java.util.Scanner;
```