

# Guia de Bolso PHP + Exercícios Práticos

Prof Leandro Otavio Cordova Vieira

## Guia de Bolso: PHP Essencial

### 1. Estrutura Básica

```
<?php
// Seu código aqui
?>
```

### 2. Variáveis

```
$nome = "Maria";
$idade = 30;
$altura = 1.65;
$ativo = true;
```

### 3. Constantes

```
define("PI", 3.14);
const TAXA = 0.18;
```

### 4. Operadores

Aritméticos: +, -, \*, /, %

Comparação: ==, !=, <, >, <=, >=, ===

Lógicos: &&, ||, !

Concatenação: "Olá ". \$nome

### 5. Condicionais

```
if ($idade >= 18) {
    echo "Maior de idade";
} elseif ($idade > 12) {
    echo "Adolescente";
} else {
    echo "Criança";
}
```

### 6. Laços de Repetição

```
for ($i = 0; $i < 5; $i++) {
    echo $i;
}

foreach ($lista as $item) {
    echo $item;
}
```

### 7. Funções

```
function saudacao($nome) {
    return "Olá, $nome!";
}

echo saudacao("João");
```

### 8. Arrays

```
$nums = [1, 2, 3];
$idades = ["Ana" => 22, "Carlos" => 30];

echo $nums[0];
echo $idades["Carlos"];
```

### 9. Classes e Objetos

```
class Pessoa {
    public $nome;
    private $idade;

    function __construct($nome, $idade) {
        $this->nome = $nome;
        $this->idade = $idade;
    }

    function apresentar() {
        return "Olá, sou $this->nome." . $this->idade;
    }
}
```

```
}
```

```
include "arquivo.php";  
require_once "config.php";
```

## 10. Getters e Setters

```
class Produto {  
    private $preco;  
  
    function setPreco($valor) {  
        if ($valor > 0) {  
            $this->preco = $valor;  
        }  
    }  
  
    function getPreco() {  
        return $this->preco;  
    }  
}
```

## 11. Inclusão de Arquivos

## 12. PDO (MySQL)

```
$pdo = new PDO("mysql:host=  
    localhost;dbname=teste", "root",  
    "");  
$stmt = $pdo->query("SELECT * FROM  
    usuarios");  
while ($row = $stmt->fetch()) {  
    echo $row['nome'];  
}
```

## 13. Funções Úteis

- var\_dump(), print\_r(), isset(), empty()
- strtolower(), count()

# Exercícios Práticos – Sintaxe e POO em PHP

### 1. Olá, Mundo com Estilo

Crie um arquivo que imprime: Olá, Programação Orientada a Objetos!

### 2. Variáveis e Tipos

Declare variáveis \$nome e \$idade, e imprima: Meu nome é João e tenho 20 anos.

### 3. Primeira Classe

Crie uma classe Pessoa com atributos nome e idade e método apresentar().

### 4. Construtor em Ação

Adicione \_\_construct() à classe anterior e instancie dois objetos.

### 5. Visibilidade

Torne os atributos private e crie os métodos getNome() e getIdade().

### 6. Método com Parâmetro

Adicione método aniversario() que aumenta a idade em 1.

### 7. Classe Produto

Crie uma classe Produto com atributos nome, preco, quantidade e método valorTotal().

### 8. Organização de Arquivos

Separe a classe Produto em Produto.php e use require\_once em index.php.

### 9. Exibir Detalhes

Adicione método exibirDetalhes() na classe Produto para imprimir nome, preço e estoque.

**10. Mini Cadastro**

Crie um array com três objetos `Pessoa` e chame o método `apresentar()` de cada uma.