
Avaliação 02 – Em grupo de 2 ou 3 alunos - Entrega até 31/05

1. (1.0) Responda as seguintes questões quanto a modelagem de sistemas:

- a. O que é Modelagem de Sistemas? Por que é importante?

- b. O que é UML? Cite pelo menos um exemplo de cada um dos seguintes tipos de diagrama: Estrutura, Comportamento e Interação da UML.

2. (1.0) Declare (e instancie) vetores em Java preparados para armazenar:

- a. Rendimento mensal de uma aplicação financeira ao longo de um ano.

- b. As notas da prova escrita e prova prática dos 50 candidatos de um concurso.

3. (2.0) Defina os seguintes conceitos:

- a. Sobrecarga

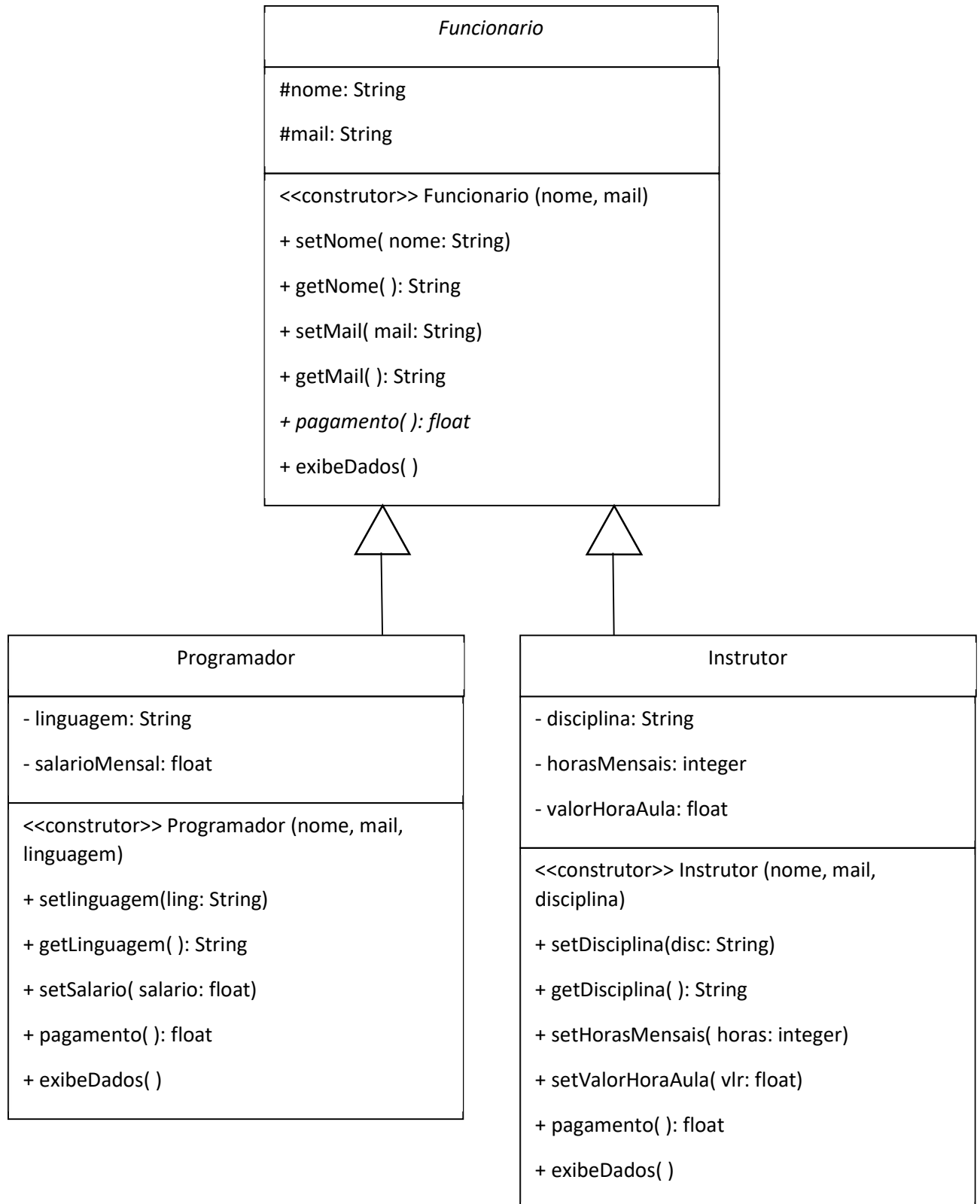
- b. Polimorfismo

- c. Herança

- d. Classe abstrata

4. (2.0) Faça um programa que leia e armazene o salário de uma amostra de 15 trabalhadores. Calcule a média salarial e indique a estatística de: quantas pessoas estão abaixo dessa média, quantas estão acima e quantas estão na média.

5. (4.0) Implemente o seguinte conjunto de classes usando herança. Codifique um programa que leia os dados de 5 funcionários, armazene em vetor e exiba seus dados usando polimorfismo. Observe que a classe funcionário é abstrata e o pagamento do funcionário é calculado nas subclasses concretas: Programador (possui salário mensal) e Instrutor (recebe de acordo com as horas trabalhadas).



Boa prova!